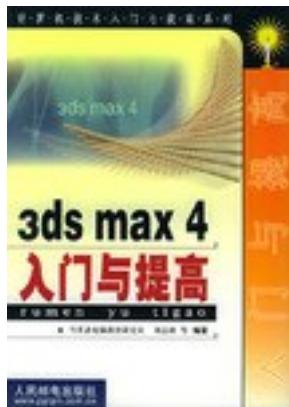


3DS MAX 4 入门与提高



[3DS MAX 4 入门与提高 下载链接1](#)

著者:刘志刚

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2001-9-1

装帧:平装(无盘)

isbn:9787115096524

作者介绍:

目录:
第1章 进入3ds max 4的精彩世界
第2章 创建三维几何体
第3章 编辑初步
第4章 参数编辑
第5章 二维造型与编辑
第6章 放样及编辑
第7章 复合物体
第8章 高级编辑
第9章 NURBS
第10章 材质与贴图
第11章 灯光与摄像机
第12章 动画初步
第13章 路径的控制与编辑

第14章 粒子系统
第15章 后期制作
• • • • • (收起)

[3DS MAX 4 入门与提高 下载链接1](#)

标签

读到此处

f

d

a

评论

[3DS MAX 4 入门与提高 下载链接1](#)

书评

[3DS MAX 4 入门与提高 下载链接1](#)