

# 3D Studio MAX4.0基础与实例教程



[3D Studio MAX4.0基础与实例教程\\_下载链接1](#)

著者:卢正明

出版者:电子工业出版社

出版时间:2002-1-1

装帧:平装 (带盘)

isbn:9787505370364

本书通过大量的实例介绍了利用3D Studio MAX4.0进行三维图像与动画制作的创意、方法及技巧。全书共分为5章。第三章介绍了3D Studio MAX 4.0的操作界面、工具及菜单命令的功能。第2章通过解析3个实例，介绍了利用3D Studio MAX 4.0进行立体造型的基本方法。第3章通过解析4个实例，介绍了材质及贴图的设置技巧。第4章通过解析两个实例，介绍了灯光及摄像机的使用方法。第

作者介绍:

目录: 第1章 3D Studio MAX4.0基础知识

1 整体格局

2 菜单介绍

第2章 造型制作基础

1 基础知识

2 乐凯彩色胶卷包装

.....

第3章 材质设置技巧

1 基础知识

2 制作一个苹果

.....

第4章 摄像机及灯光使用方法

1 基础知识

2 制作水果果盘

3 制作果汁饮料广告

第5章 三维动画设计

1 基础知识

2 绘制舞台环境

.....

· · · · · (收起)

[3D Studio MAX4.0基础与实例教程\\_下载链接1](#)

标签

评论

-----  
[3D Studio MAX4.0基础与实例教程\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[3D Studio MAX4.0基础与实例教程\\_下载链接1](#)