

3DS MAX4.0入门与实例应用



[3DS MAX4.0入门与实例应用 下载链接1](#)

著者:王龙

出版者:中国铁道出版社

出版时间:2001-11-1

装帧:平装(无盘)

isbn:9787113043810

本书讲述了3DS

MAXR4. 0工作环境中运行参数的设置，帮助读者提高使用系统工具的能力，向读者介绍了编辑修改器及其堆栈的结构和使用方法。在具体实例的应用中，使您能够快速、准确、灵活地掌握平面基本造型的应用与组合技巧。

通过调整器的使用，可以制作出各种形态的模型，并且可以设置成动画效果。有关材质和贴图的一些基本知识，使您对3DS

MAXR4. 0中材质和贴图的概念会有比较深入的了解。

作者介绍:

目录: 第1章 3DS MAX R4.0简介
第2章 3DS MAX R4.0的配置
第3章 编辑修改器
第4章 基础建模
第5章 高级建模
第6章 材质基础
第7章 高级材质
第8章 反向运动制作动画
第9章 灯光和摄像机
第10章 环境特效
第11章 3DS MAX R4.0实例应用
· · · · · (收起)

[3DS MAX4.0入门与实例应用 下载链接1](#)

标签

评论

[3DS MAX4.0入门与实例应用 下载链接1](#)

书评

[3DS MAX4.0入门与实例应用 下载链接1](#)