

3D Studio MAX & Photoshop视觉传播实作



[3D Studio MAX & Photoshop视觉传播实作_下载链接1](#)

著者:二代龙震工作室

出版者:第1版 (2002年1月1日)

出版时间:2002-1-1

装帧:平装 (带盘)

isbn:9787505373327

在本书中，我们结合了处理平面图、立体模型、灯光、渲染与静/动态影象等CAD应用软件，以几个连贯且符合建筑上下游各专业需求的范例，很务实地为讲解AutoCAD、Photoshop、3D Studio MAX、Premiere等相关软件在机械专业中的应用。同时还为读者提供了很多这方面的辅助应用信息。

作者介绍:

目录: 第1章 视觉传播的意义及其应用
第2章 3D Studio MAX的操作界面与基本操作
第3章 3D Studio MAX平面画图命令类(Shapes)
第4章 3D Studio MAX平面编辑命令类(Modeling)
第5章 3D Studio MAX标准立体图形命令类(Objects)
第6章 3D Studio MAX NURBS命令类
第7章 3D Studio MAX标准图形编辑类(Modifiers)
第8章 3D Studio MAX标准曲面编辑类(Modelings)
第9章 3D Studio MAX复合图形编辑命令类
第10章 本书要完成的6+1范例专业背景说明
第11章 建模与组模的范例实务

- 第12章 3D Studio MAX的材质编辑与贴图命令类(Materials)
- 第13章 材质贴图的技术实作
- 第14章 3D Studio MAX的灯光渲染命令类(Lights & Cameras)
- 第15章 3D Studio MAX专业灯光与渲染效果实务
-
- • • • • (收起)

[3D Studio MAX & Photoshop视觉传播实作_下载链接1_](#)

标签

评论

[3D Studio MAX & Photoshop视觉传播实作_下载链接1_](#)

书评

[3D Studio MAX & Photoshop视觉传播实作_下载链接1_](#)