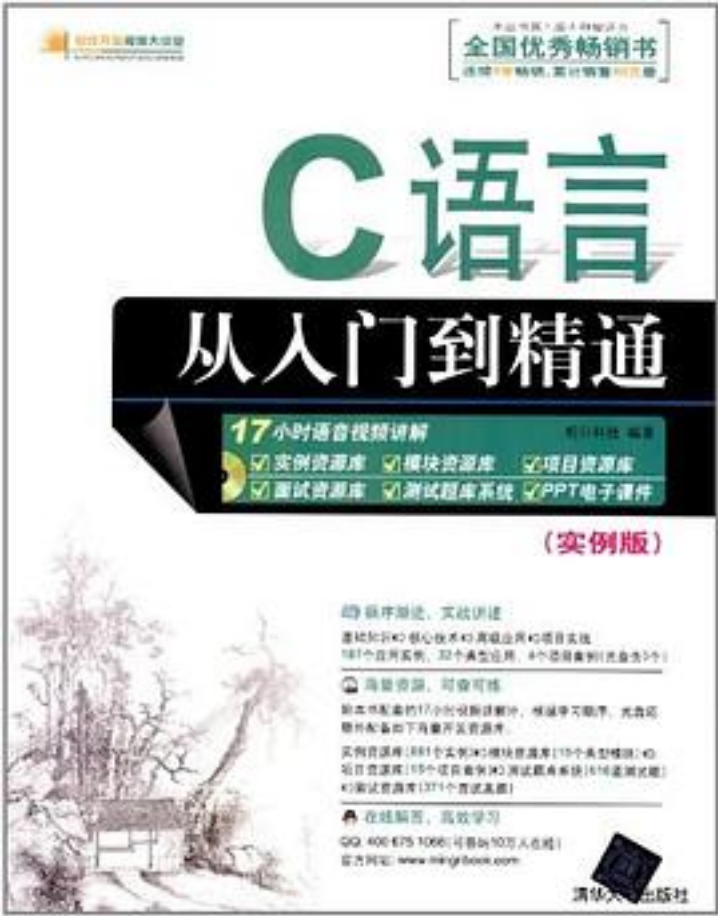


C语言从入门到精通



[C语言从入门到精通_下载链接1](#)

著者:明日科技

出版者:清华大学出版社

出版时间:2012-9

装帧:平装

isbn:9787302287575

《C语言从入门到精通(实例版)》从初学者的角度出发，通过通俗易懂的语言，丰富多彩的实例，详细介绍了使用Visual C++6.0（部分使用TurboC）进行C语言应用程序开发应该掌握的各方面技术。《C语言从入门到精通(实例版)》共分14章，包括初识C语言、C语言基础、顺序与选择结构程序设计、循环控制、数组、函数、指针、结构体与共用

体、算法、位运算、预处理、文件、图形图像、商品信息管理系统。书中所有知识都结合具体实例进行介绍，涉及的程序代码给出了详细的注释，可以使读者轻松领会C语言应用程序开发的精髓，快速提高开发技能。

作者介绍:

目录: 第1篇 基础知识

第1章 初识C语言 3

视频讲解: 26分钟

1.1 C语言简介 4

1.1.1 编程语言的发展 4

1.1.2 什么是C语言 4

1.1.3 C语言的特点 5

1.2 认识C程序 6

1.2.1 简单的C程序 6

1.2.2 C程序的开发环境 8

1.2.3 编程原则 16

1.2.4 编译出错提示 18

范例1 输出一个正方形 27

范例2 用TC 2.0打开文本文件 27

1.3 经典范例 28

1.3.1 经典范例1 十进制转换为十六进制 28

1.3.2 经典范例2 三个数由小到大排序 28

1.4 小结 29

1.5 实践与练习 29

第2章 C语言基础 31

视频讲解: 1小时28分钟

2.1 数据类型 32

2.2 常量 33

2.2.1 整型常量 33

2.2.2 实型常量 34

2.2.3 字符型常量 35

2.2.4 符号常量 37

范例1 计算学生平均身高 38

范例2 求圆的周长 38

2.3 变量 39

2.3.1 整型变量 39

2.3.2 实型变量 42

2.3.3 字符型变量 44

范例3 实型数据的存储 45

范例4 字符型数据进行算术运算 45

2.4 运算符与表达式 46

2.4.1 赋值运算符与表达式 47

2.4.2 算术运算符与表达式 51

2.4.3 关系运算符与表达式 53

2.4.4 逻辑运算符与表达式 54

2.4.5 逗号运算符与表达式 55

2.4.6 三目运算符与表达式 56

范例5 判断闰年 57

范例6 判断整数倍 58

2.5 经典范例 58

2.5.1 经典范例1 混合运算 58

2.5.2 经典范例2 检查字符类型	59
2.5.3 经典范例3 判断三角形的类型	60
2.6 小结	61
2.7 实践与练习	61
第3章 顺序与选择结构程序设计	63
视频讲解：1小时39分钟	
3.1 C语句及赋值语句	64
3.1.1 C语句的概述	64
3.1.2 赋值语句	66
范例1 判断回文数	67
范例2 阶梯问题	68
3.2 字符数据输入/输出	69
3.2.1 字符数据输出	69
3.2.2 字符数据输入	70
范例3 将输入的小写字母转换为 大写字母	71
范例4 使用字符函数输入/输出字符	72
3.3 格式输入/输出函数	73
3.3.1 格式输出函数	73
3.3.2 格式输入函数	77
范例5 求一元二次方程的根	79
范例6 求直角三角形的斜边	80
3.4 if语句	81
3.4.1 if语句的基本形式	81
3.4.2 if语句的其他形式	82
3.4.3 if语句的嵌套形式	84
范例7 判断偶数	85
范例8 平方和值判断	86
3.5 switch语句	87
范例9 评定成绩等级	89
范例10 加油站加油	90
3.6 经典范例	91
3.6.1 经典范例1 计算运输公司的计费	91
3.6.2 经典范例2 一年的日期情况	93
3.6.3 经典范例3 模拟自动售货机	94
3.7 小结	95
3.8 实践与练习	95

第4章 循环控制	97
视频讲解：1小时6分钟	
4.1 while及do while语句	98
4.1.1 while语句	98
4.1.2 do while语句	100
范例1 从键盘中输入一个数n，求n!	101
范例2 买苹果问题	102
4.2 for语句	102
4.2.1 for循环的变体	103
4.2.2 循环嵌套	106
范例3 统计不及格人数	109
范例4 一元钱兑换方案	110
4.3 转移语句	110
4.3.1 goto语句	110
4.3.2 break语句	112
4.3.3 continue语句	114

范例5 求出给定数值内的所有正整数的和 115

范例6 偶数拆分 115

4.4 经典范例 116

4.4.1 经典范例1 灯塔数量 116

4.4.2 经典范例2 平方和运算 117

4.4.3 经典范例3 打印乘法口诀表 118

4.5 小结 119

4.6 实践与练习 119

第2篇 核心技术

第5章 数组 123

视频讲解：1小时4分钟

5.1 一维数组 124

5.1.1 一维数组的定义和引用 124

5.1.2 一维数组的初始化 126

范例1 判断一个数是否存储在数组中 128

范例2 选票统计 128

5.2 二维数组 129

5.2.1 二维数组的定义和引用 130

5.2.2 二维数组的初始化 131

范例3 求二维数组对角线之和 133

范例4 打印杨辉三角 134

5.3 字符数组 135

5.3.1 字符数组的定义和引用 135

5.3.2 字符数组的初始化 136

5.3.3 字符数组的结束标志 137

5.3.4 字符数组的输入/输出 138

5.3.5 字符串处理函数 141

范例5 统计各种字符的个数 148

范例6 字符升序排列 149

5.4 多维数组 150

5.5 经典范例 150

5.5.1 经典范例1 模拟比赛打分 150

5.5.2 经典范例2 打印5阶幻方 152

5.5.3 经典范例3 找出排在后面的国家名 153

5.6 小结 154

5.7 实践与练习 154

第6章 函数 155

视频讲解：1小时48分钟

6.1 函数的简介 156

6.1.1 概述 156

6.1.2 函数的定义与声明 158

范例1 计算任意两个整数的积 161

范例2 求最大公约数与最小公倍数 162

6.2 返回语句 163

6.2.1 函数返回 163

6.2.2 返回值 165

范例3 求任意两个数的平均数 167

范例4 判断素数 167

6.3 函数参数 168

6.3.1 形式参数和实际参数 168

6.3.2 数组作函数参数 170

范例5 求字符串中字符个数 174

范例6 求学生的平均身高 175

6.4 函数的调用 176

6.4.1 函数的调用方式	176
6.4.2 嵌套调用	178
6.4.3 递归调用	180
范例7 分数计算器	182
范例8 递归解分鱼问题	184
6.5 局部变量和全局变量	185
6.5.1 局部变量	185
6.5.2 全局变量	188
6.6 变量的存储类别	190
6.6.1 静态存储与动态存储	190
6.6.2 auto变量	191
6.6.3 static变量	193
6.6.4 register变量	195
6.6.5 extern变量	195
6.7 内部函数和外部函数	197
6.7.1 内部函数	197
6.7.2 外部函数	198
范例9 最大值与最小值对调	199
范例10 使用register定义局部变量	200
6.8 库函数	201
6.8.1 数学函数	202
6.8.2 字符和字符串函数	204
范例11 小数分离	207
范例12 求任意数n次幂	208
6.9 经典范例	209
6.9.1 经典范例1 某日是该年的第几天	209
6.9.2 经典范例2 递归解决年龄问题	210
6.9.3 经典范例3 一数三平方	211
6.10 小结	212
6.11 实践与练习	213
第7章 指针	215
视频讲解：50分钟	
7.1 指针相关概念	216
7.1.1 地址与指针	216
7.1.2 指针变量	217
7.1.3 “&”和“*”运算符	220
7.1.4 指针的算术运算	221
范例1 转向的指针	223
范例2 数值的运算	224
7.2 一维数组与指针	225
7.2.1 指向数组元素的指针	225
7.2.2 使用指针访问数组	226
范例3 查找数列中的最值	230
范例4 逆序存放数组元素	231
7.3 二维数组与指针	232
范例5 输出二维数组有关值	234
范例6 输出二维数组的任一行、任一列	235
7.4 字符串与指针	236
7.4.1 字符型指针	237
7.4.2 字符串数组	238
范例7 字符串的匹配	239
范例8 将若干字符串按照字母顺序输出	240
7.5 指针作函数参数	241
7.5.1 指针变量作函数的参数	242

- 7.5.2 数组指针作函数的参数 245
- 7.6 指向指针的指针 250
- 范例9 使用指针的指针输出字符串 252
- 范例10 输入月份号输出英文月份名 253
- 7.7 函数型指针 254
- 7.8 main函数的参数 256
- 范例11 用函数指针实现求两个数据的和与差 257
- 范例12 用指向函数的指针比较大小 258
- 7.9 经典范例 259
 - 7.9.1 经典范例1 字符串插入 259
 - 7.9.2 经典范例2 删除数组中的连续元素 260
 - 7.9.3 经典范例3 输出销售额 261
- 7.10 小结 262
- 7.11 实践与练习 263
- 第8章 结构体与共用体 265
- 视频讲解：1小时2分钟
- 8.1 结构体 266
 - 8.1.1 结构体类型的概念 266
 - 8.1.2 结构体变量的定义和引用 267
 - 8.1.3 结构体变量的初始化 271
- 8.2 结构体数组 273
 - 8.2.1 定义结构体数组 273
 - 8.2.2 初始化结构体数组 274
- 范例1 比较计数 276
- 范例2 找出最高分 277
- 范例3 信息查询 278
- 8.3 结构体指针 280
 - 8.3.1 结构体指针变量的声明 280
 - 8.3.2 结构体指针的引用 281
 - 8.3.3 结构体数组指针 283
 - 8.3.4 结构体作函数的参数 284
- 范例4 统计分钟数 287
- 范例5 指向数组元素的结构体指针运算 288
- 8.4 包含结构的结构 289
- 8.5 链表 290
 - 8.5.1 链表概述 290
 - 8.5.2 单链表的建立 292
 - 8.5.3 链表的输出 294
 - 8.5.4 链表相关操作 296
- 范例6 合并两个链表 302
- 范例7 创建循环链表 303
- 范例8 创建双向链表 304
- 8.6 共用体 307
 - 8.6.1 共用体的概念 307
 - 8.6.2 共用体变量的定义和引用 308
 - 8.6.3 共用体变量的初始化 310
- 范例9 取出整型数据的高字节数据 311
- 范例10 共用体处理任意类型数据 311
- 8.7 枚举类型 312
- 范例11 选择颜色 314
- 范例12 输出星期几 315
- 8.8 用typedef定义类型 316

8.9 经典范例	318
8.9.1 经典范例1 候选人选票程序	318
8.9.2 经典范例2 使用共用体存放学生和 老师信息	319
8.9.3 经典范例3 约瑟夫环	320
8.10 小结	322
8.11 实践与练习	322
第9章 算法	323
视频讲解：1小时8分钟	
9.1 算法基础	324
9.1.1 算法的概念	324
9.1.2 流程图	324
9.1.3 三种基本结构	326
9.1.4 N-S流程图	327
范例1 判断偶数	328
范例2 求整数和	328
9.2 排序算法	329
9.2.1 选择排序	330
9.2.2 冒泡排序	331
9.2.3 插入排序	334
9.2.4 希尔排序	335
9.2.5 快速排序	337
9.3 查找算法	339
9.3.1 顺序查找	339
9.3.2 折半查找	340
9.3.3 分块查找	342
9.3.4 哈希查找	344
9.4 经典范例	348
9.4.1 经典范例1 百钱百鸡问题	348
9.4.2 经典范例2 斐波那契数列	349
9.4.3 经典范例3 尼科彻斯定理	350
9.5 小结	351
9.6 实践与练习	351

第3篇 高级应用

第10章 位运算	355
视频讲解：44分钟	
10.1 位运算操作符	356
10.1.1 “或”运算符	356
10.1.2 “与”运算符	357
10.1.3 “取反”运算符	359
10.1.4 “异或”运算符	360
10.1.5 “左移”运算符	362
10.1.6 “右移”运算符	364
范例1 取一个整数的后4位	365
范例2 取出给定16位二进制数的奇数位	365
10.2 循环移位	366
10.3 位段	368
10.3.1 位段的概念与定义	369
10.3.2 位段相关说明	370
范例3 输出各个位段的值	371
范例4 位段变量的内存分配	372
10.4 经典范例	373
10.4.1 经典范例1 求一个数的补码	373

- 10.4.2 经典范例2 使二进制数特定位翻转 373
- 10.4.3 经典范例3 RSA加密算法的实现 374
- 10.5 小结 376
- 10.6 实践与练习 376
- 第11章 预处理 377
- 视频讲解：44分钟
- 11.1 宏定义 378
 - 11.1.1 不带参数的宏定义 378
 - 11.1.2 带参数的宏定义 379
 - 范例1 不带参数的宏定义的简单应用 381
 - 范例2 利用宏定义求偶数和 381
- 11.2 “文件包含”处理 382
- 11.3 条件编译 383
 - 11.3.1 #if相关命令 384
 - 11.3.2 #ifdef及#ifndef命令 386
 - 11.3.3 #undef命令 388
 - 11.3.4 #line及#pragma命令 388
 - 范例3 编写头文件包含圆面积的计算公式 389
 - 范例4 使用条件编译将字符转换为大写 390
- 11.4 经典范例 391
 - 11.4.1 经典范例1 找最小数 391
 - 11.4.2 经典范例2 利用文件包含设计输出模式 392
 - 11.4.3 经典范例3 使用条件编译隐藏密码 392
- 11.5 小结 393
- 11.6 实践与练习 393
- 第12章 文件 395
- 视频讲解：1小时23分钟
- 12.1 文件概述 396
- 12.2 文件基本操作 396
 - 12.2.1 文件的打开 396
 - 12.2.2 文件的关闭 398
 - 范例1 关闭打开的所有文件 398
 - 范例2 同时显示两个文件的内容 400
- 12.3 文件的读写 401
 - 12.3.1 字符形式读写文件 402
 - 12.3.2 字符串形式读写文件 404
 - 12.3.3 成块读写文件 406
 - 12.3.4 格式化读写函数 409
 - 范例3 以行为单位读写文件 411
 - 范例4 重命名文件 412
- 12.4 文件的定位 413
 - 12.4.1 fseek函数 413
 - 12.4.2 rewind函数 415
 - 12.4.3 ftell函数 416
- 12.5 经典范例 419
 - 12.5.1 经典范例1 合并两个文件信息 419
 - 12.5.2 经典范例2 文件替换时的错误处理 420
 - 12.5.3 经典范例3 文件分割 422
- 12.6 小结 424
- 12.7 实践与练习 424
- 第13章 图形图像 425
- 视频讲解：38分钟
- 13.1 字符屏幕 426

- 13.1.1 定义文本窗口 426
- 13.1.2 颜色设置 426
- 13.1.3 文本的输入和输出 427
- 13.1.4 屏幕操作函数 428
- 13.2 图形显示 431
- 13.2.1 图形模式初始化 431
- 13.2.2 屏幕颜色设置 434
- 13.2.3 基本图形函数 436
- 13.2.4 封闭图形的填充 443
- 范例1 颜色变换 445
- 范例2 彩色扇形 446
- 13.3 图形屏幕 447
- 13.4 图形模式下文本输出 448
- 13.4.1 文本输出函数 449
- 13.4.2 文本属性设置 450
- 范例3 跳动的小球 452
- 范例4 变化的同心圆 453
- 13.5 经典范例 454
- 13.5.1 经典范例1 绘制正弦曲线 454
- 13.5.2 经典范例2 绘制彩带 455
- 13.5.3 经典范例3 绘制五角星 456
- 13.6 小结 457
- 13.7 实践与练习 457
- 第4篇 项目实战
- 第14章 商品信息管理系统 461
- 视频讲解：21分钟
- 14.1 需求分析 462
- 14.2 预处理技术 462
- 14.3 结构体的使用 463
- 14.4 函数声明技术 463
- 14.5 功能选择界面 464
- 14.6 录入商品信息 466
- 14.7 查询商品信息 469
- 14.8 删除商品信息 471
- 14.9 修改商品信息 473
- 14.10 插入商品信息 475
- 14.11 统计商品数 478
- 14.12 小结 479
- • • • • ([收起](#))

[C语言从入门到精通 下载链接1](#)

标签

C语言

编程

C

撒是是是

2018

评论

对于实战不是很管用。

烂

书的详略分配和结构都有点问题，特别是从指针那节开始。跟着翁凯的网课勉强看完了整本书。。感觉还好，能跟上，。但书的本身绝对不算好

[C语言从入门到精通_下载链接1](#)

书评

[C语言从入门到精通_下载链接1](#)