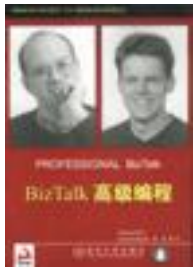


BizTalk高级编程



[BizTalk高级编程_下载链接1](#)

著者:Stephen Mohr

出版者:清华大学出版社

出版时间:2003-12-1

装帧:平装(无盘)

isbn:9787302054399

本书对BizTalkServer做了全面细致的介绍，重点讲述了如何使用BizTalkServer处理企业应用集成中的各种问题，尤其是如何快速开发电子商务系统。

作者介绍:

目录

第1章 BizTalk与应用集成

- 1. 1 企业应用集成的益处
- 1. 2 EAI的挑战
 - 1. 2. 1 简单的客户机-服务器模型
 - 1. 2. 2 分布式业务系统
 - 1. 2. 3 综述EAI所带来的挑战
- 1. 3 EAI和B2B的场景和体系结构

- 1. 3. 1 业务进程集成
- 1. 3. 2 业务伙伴集成
- 1. 3. 3 自动化的采购
- 1. 3. 4 企业对企业(B2B)的集合体
- 1. 4 首创BizTalk Framework
 - 1. 4. 1 BizTalkFramework
 - 1. 4. 2 BizTalk. org
 - 1. 4. 3 BizTalk Server。
- 1. 5 MicrosoftBizTalk Server 2000介绍
 - 1. 5. 1 BizTalk Server的特性
 - 1. 5. 2 对BizTalk Server工具的总体认识
- 1. 6 BizTalk消息传递服务
 - 1. 6. 1 组织
 - 1. 6. 2 文档定义
 - 1. 6. 3 封包
 - 1. 6. 4 端口和分配表
 - 1. 6. 5 信道
 - 1. 6. 6 事务
 - 1. 6. 7 消息传输
 - 1. 6. 8 消息排队
- 1. 7 BizTalk Server工具介绍
 - 1. 7. 1 定义业务工作流：OrchestrationDesigner
 - 1. 7. 2 定义消息规范：BizTalk Editor
 - 1. 7. 3 消息规范间的转换：BizTalk Mapper
 - 1. 7. 4 消息传递服务的配置：BizTalk Messaging Manager
 - 1. 7. 5 查看运行时消息：文档跟踪
 - 1. 7. 6 BizTalk Server的管理： ServerAdminIstration

1. 8 小结

第2章 应用程序和调度

2. 1 编排的必要性

2. 2 编排的实现

2. 2. 1 业务进程图

2. 2. 2 XLANG调度

2. 3 BizTalkOrchestrationDesigner

2. 3. 1 Orchestration Designer用户界面

2. 3. 2 调度的设计

2. 3. 3 消息实现的绑定

2. 3. 4 动作与BizTalk或MSMQ实现的连接

2. 3. 5 动作与COM和脚本实现的连接

2. 4 Wrox Site Manager应用程序

2. 5 小结

第3章 规范

3. 1 什么是规范

3. 2 消息格式

3. 2. 1 XML文件

3. 2. 2 定界平面文件

3. 2. 3 定位平面文件

3. 3 将模式扩展为规范

3. 3. 1 基于XML的消息的规范

3. 3. 2 用于平面文件格式的消息规范

3. 4 设计规范

3. 4. 1 改编遗留格式

3. 4. 2 构建分层形式

3. 4. 3 BizTalk Framework的规范形式

3. 5 BizTalk Editor

3. 5. 1 用户界面

3. 5. 2 要点概括

3. 5. 3 使用规范

3. 5. 4 用于Wrox Site Managers范例的规范

3. 5. 5 Site ServiceDescription：一个规范示例

3. 5. 6 定位和定界规范

3. 5. 7 高级特性

3. 5. 8 CableInstallation：定界文件规范

3. 5. 9 Yard Work：定位文件规范

3. 5. 10 EDI规范

3. 6 小结

第4章 映射BizTalk消息

4. 1 BizTalk需要映射的原因

4. 2 运行时消息的转换

4. 2. 1 映射过程

4. 2. 2 XSLT

4. 2. 3 分析器和串行化器

4. 3 BizTalk Mapper

4. 3. 1 用户界面

4. 3. 2 构造映射

4. 3. 3 functoid

4. 3. 4 编译和测试映射

4. 4 对Wrox Site Managers进行映射

4. 4. 1 Site Service Description向CableInstallation的映射

4. 4. 2 SiteDescription向Yard Care的映射

4. 5 开发自己的functoid

- 4. 5. 1 functoid的工作原理
- 4. 5. 2 IFunctoid接口
- 4. 5. 3 将有线业务规则实现为functoid
- 4. 6 小结

第5章 BizTalk消息传递的管理

- 5. 1 配置而不是编程
- 5. 2 BizTalk消息传递和传输协议
 - 5. 2. 1 与BizTalk直接通信
 - 5. 2. 2 一般协议通信
- 5. 3 BizTalk的管理概念
 - 5. 3. 1 组织
 - 5. 3. 2 文档定义
 - 5. 3. 3 封包
 - 5. 3. 4 消息传递端口
 - 5. 3. 5 分配表
 - 5. 3. 6 信道
- 5. 4 BizTalk Messaging Manager
 - 5. 4. 1 用户界面
 - 5. 4. 2 配置服务器选项
 - 5. 4. 3 进行搜索
 - 5. 4. 4 配置组织
 - 5. 4. 5 配置文档定义
 - 5. 4. 6 封包配置
 - 5. 4. 7 消息传递端口向导
 - 5. 4. 8 分配表
 - 5. 4. 9 信道向导
- 5. 5 简单的BizTalk编程

- 5. 5. 1 Interchange接口
- 5. 5. 2 信道测试器实用程序
- 5. 6 配置Wrox Site ManagementApplication
 - 5. 6. 1 组织
 - 5. 6. 2 文档和封包
 - 5. 6. 3 消息传递端口
 - 5. 6. 4 信道
 - 5. 6. 5 测试信道
- 5. 7 Wrox Site Management Client
 - 5. 7. 1 用户界面
 - 5. 7. 2 生成XML
 - 5. 7. 3 工程相关性
 - 5. 7. 4 窗体处理
 - 5. 7. 5 提交消息
 - 5. 7. 6 监视调度执行
- 5. 8 小结

第6章 高级编排

- 6. 1 体系结构：调度与应用程序的比较
- 6. 2 载入调度
 - 6. 2. 1 消息抵达时载入调度
 - 6. 2. 2 别名语法
 - 6. 2. 3 以编程方式载入
- 6. 3 调度的水合
 - 6. 3. 1 工作原理
 - 6. 3. 2 消息延迟和水合
 - 6. 3. 3 为长事务配置数据库
- 6. 4 事务和错误恢复

6. 4. 1 参加COM+事务

6. 4. 2 短期事务

6. 4. 3 长期事务

6. 4. 4 嵌套事务

6. 4. 5 计时事务

6. 5 并发

6. 5. 1 并发和事务边界

6. 5. 2 伸缩性问题

6. 6 动态端口绑定

6. 7 小结

第7章 消息传递与应用程序的连接

7. 1 与BizTalk Server的应用集成

7. 1. 1 消息到应用的集成

7. 1. 2 业务进程到应用的集成

7. 1. 3 案例研究：Bob"s Bolts--将消息直接传递到Microsoft Access

7. 2 使用IBTSAppIntegrationAIC

7. 2. 1 创建IBTSAppIntegrationAIC

7. 2. 2 部署IBTSAppIntegrationAIC

7. 3 使用IPipelineComponentAIC

7. 3. 1 建立IPipelineComponentAIC

7. 3. 2 部署IPipelineComponentAIC

7. 3. 3 配置IPipelineComponentAIC

7. 4 使用BizTalk ScriptorAIC

7. 5 使用AIC的注意事项

7. 6 小结

第8章 消息传递与调度的连接

8. 1 从消息传递中激活一个新的编排

- 8. 1. 1 为例子创建一个编排调度
- 8. 1. 2 为例子配置BizTalk Messaging
- 8. 1. 3 运行实例
- 8. 1. 4 工作原理
- 8. 2 与现有的编排相关
- 8. 3 在两台BizTalk服务器之间基于HTTP的相关
 - 8. 3. 1 提取内部的Instruction消息，并传送到新的Instruction业务进程上
 - 8. 3. 2 在BizTalk orchestration中接收内部消息Instruction，发送Instruction并接收Acknowledgement
 - 8. 3. 3 通过HTTP使用BizTalkMessaging把Instruction发送给新的BizTalk Orchestration
 - 8. 3. 4 在BizTalk Orchestration中接收Instruction，发送Acknowledgement
 - 8. 3. 5 把Acknowledgement消息返回给Instruction调度最初的实例(Acknowledgement端)
 - 8. 3. 6 招Acknowledgement消息返回给Instryction调度最初的实例(Instruction端)
 - 8. 3. 7 运行例子
- 8. 4 两个BizTalkServer之间的基于非HTTP的相关
 - 8. 4. 1 使用BizTalk Messaging提取内部的Instruction，并传输到Instruction业务进程
 - 8. 4. 2 把内部的Instruction接收到BizTalkOrchestration中，发送内部的Instruction，接收Acknowledgement
 - 8. 4. 3 通过非HTTP使用BizTalk Messaging把Instruction发送给新的BizTalk Orchestration
 - 8. 4. 4 在BizTalkOrchestration中接收Instruction消息，发送Acknowledgement消息
 - 8. 4. 5 把acknowledgement消息返回给Instruction调度的原实例(acknowledgement端)
 - 8. 4. 6 把Acknowledgement消息返回给Instruction调度的原实例(Instruction端)
 - 8. 4. 7 运行例子
- 8. 5 在BizTalk Server和外部进程之间基于HTTP的XLANG相关
- 8. 6 相关的其他方法
- 8. 7 小结

第9章 维护

9. 1 维护和管理

9. 2 BizTalk组、服务器和共享数据

9. 2. 1 BizTalk Server

9. 2. 2 BizTalk Server组

9. 2. 3 BizTalk数据库

9. 2. 4 队列

9. 3 BizTalk ServerAdministration用户界面

9. 3. 1 显示共享队列的特性

9. 3. 2 显示接收函数的特性

9. 3. 3 显示服务器的特性

9. 4 接收函数

9. 4. 1 配置接收函数

9. 4. 2 使用接收函数

9. 5 一般维护任务

9. 5. 1 权限和远程维护

9. 5. 2 设置企业特性

9. 5. 3 设置组的特性

9. 5. 4 添加一个服务器组

9. 5. 5 为BizTalk服务器组添加一个服务器

9. 5. 6 删除和移动服务器

9. 5. 7 启动和停止服务器

9. 5. 8 释放交换消息

9. 5. 9 设置服务器的特性

9. 5. 10 在队列间移动文档

9. 5. 11 导出维护信息

9. 6 通过维护界面跟踪错误

- 9. 6. 1 检查组和服务状态
- 9. 6. 2 查看Suspended文档的错误信息
- 9. 6. 3 事件日志中可用的信息
- 9. 7 BizTalk的安全性
- 9. 7. 1 用户角色
- 9. 7. 2 保护编排
- 9. 8 伸缩性的设计
- 9. 8. 1 部署数据库
- 9. 8. 2 部署服务和组件
- 9. 9 小结

第10章 路由和确认回执

- 10. 1 基本路由要求
- 10. 2 基于调用的路由
- 10. 3 信道规范
- 10. 4 自我路由
- 10. 4. 1 自我路由的文档规范
- 10. 4. 2 自我路由的一个例子
- 10. 4. 3 使用开放的端口
- 10. 5 非自我路由的接收函数
- 10. 6 路由和BizTalk Framework
- 10. 6. 1 BizTalk Framework 2. 0
- 10. 6. 2 Framework中的路由
- 10. 6. 3 回执
- 10. 7 确认回执
- 10. 8 配置BizTalk Server处理回执
- 10. 8. 1 使用可靠的消息传递来处理回执
- 10. 8. 2 处理跟踪和回执

10. 9 定制组件

10. 9. 1 建立定制分析器和串行化器的原因

10. 9. 2 定制分析器

10. 9. 3 IBizTalkParserComponent接口

10. 9. 4 定制串行化器

10. 9. 5 IBizTalkSerializerComponent接口

10. 9. 6 定制相关器

10. 9. 7 IBizTalkCorrelation接口

10. 9. 8 IBizTalkAcknowledge接口

10. 10 一个BizTalk Framework路由和回执示例

10. 10. 1 场景示例

10. 10. 2 客户应用程序的用户界面：BTFCClient. exe

10. 10. 3 窗体加载事件

10. 10. 4 设置端点

10. 10. 5 设置特性

10. 10. 6 置换消息的主体

10. 10. 7 通过HTTP传送文档

10. 10. 8 HTTP接收函数

10. 10. 9 查看回执

10. 10. 10 测试样例和BizTalk Framework路由

10. 11 小结

第11章 文档跟踪

11. 1 捕获跟踪信息

11. 2 显示跟踪信息

11. 2. 1 查看交换的元数据

11. 2. 2 查看文档专用的数据

11. 2. 3 跟踪界面解密

- 11. 3 编程访问跟踪信息
- 11. 4 在数据库的级别上理解文档跟踪
- 11. 5 预备处理器和文档跟踪
- 11. 6 管理跟踪数据库
- 11. 7 配置BizTalk Orchestration跟踪
- 11. 8 小结

第12章 配置编程

- 12. 1 配置编程的使用
 - 12. 1. 1 配置导出
 - 12. 1. 2 动态配置
- 12. 2 BizTalk配置对象模型
 - 12. 2. 1 了解配置对象模型
 - 12. 2. 2 处理配置对象时维护引用的完整性
 - 12. 2. 3 IBizTalkBase接口
 - 12. 2. 4 IBizTalkConfig接口
 - 12. 2. 5 IBizTalkOrganization接口
 - 12. 2. 6 IBizTalkDocument接口
 - 12. 2. 7 IBizTalkPort接口
 - 12. 2. 8 IBizTalkChannel接口
 - 12. 2. 9 IBizTalkEndPoint接口
 - 12. 2. 10 IBizTalkEnvelope接口
 - 12. 2. 11 IBizTalkPortGroup接口
 - 12. 2. 12 IBizTalkWindowsInfo接口
 - 12. 2. 13 IBizTalkTransportInfo接口
 - 12. 2. 14 IBizTalkCertificateInfo接口
 - 12. 2. 15 IBizTalkLoggingInfo接口
 - 12. 2. 16 IDictionary接口

12. 2. 17 ISimpleList接口

12. 3 协调URL示例

12. 3. 1 用户界面

12. 3. 2 建立工程

12. 3. 3 枚举信道

12. 3. 4 访问端口信息

12. 3. 5 传输消息

12. 4 小结

附录A 设置和安装

A. 1 系统需求

A. 1. 1 推荐的最低硬件配置

A. 1. 2 性能的硬件要求

A. 1. 3 依赖的软件

A. 2 手工安装与设置

A. 3 安装到一个服务器组上：静默安装

附录B XSLT和XPath

B. 1 什么是XSLT

B. 2 转换过程

B. 3 XSLT用作编程语言

B. 3. 1 XML的语法

B. 3. 2 基于规则

B. 3. 3 XPath查询

B. 3. 4 功能化编程

B. 3. 5 数据类型

B. 4 XPath数据模型

B. 5 XPath表达式

B. 5. 1 上下文

B. 5. 2 初等量

B. 5. 3 运算符

B. 5. 4 比较节点集

B. 5. 5 位置路径

B. 5. 6 XPath函数

B. 6 样式表、模板和模式

B. 6. 1 <xsl: stylesheet)元素

B. 6. 2 <xsl: template>元素

B. 6. 3 模式

B. 6. 4 选择一个模板规则

B. 6. 5 参数

B. 7 模板的内容

B. 7. 1 属性值模板

B. 7. 2 XSLT指令

B. 7. 3 字面量结果元素

B. 7. 4 排序

B. 8 顶级元素

B. 8. 1 <xsl: attribute-set>

B. 8. 2 <xsl: decimal-format>

B. 8. 3 <xsl: import>

B. 8. 4 <xsl: include>

B. 8. 5 <xsl: key>

B. 8. 6 <xsl: namespace-alias>

B. 8. 7 <xsl: output>

B. 8. 8 <xsl: param>

B. 8. 9 <xsl: preserve-space>和<xsl: strip-space>

B. 8. 10 <xsl: template>

B. 8. 11 <xsl: variable>

B. 9 一些实际例子

B. 10 小结

附录C BizTalk Framework 2. 0消息

C. 1 BizTalk封包结构

C. 1. 1 目的和起源

C. 1. 2 结构

C. 2 Header

C. 3 endpoints

C. 4 properties

C. 5 Services

C. 6 manifest

C. 7 process

C. 8 一个BizTalkFramework消息的例子

C. 9 回执文档

C. 9. 1 提交回执

C. 9. 2 承诺回执

目录: 第一章 BizTalk与应用集成

第二章 应用程序和调度

第三章 规范

第四章 映射BizTalk消息

第五章 BizTalk消息传递的管理

第六章 高级编排

第七章 消息传递与应用程序的连接

第八章 消息传递与调度的连接

第九章 维护

第十章 路由和确认回执

第十一章 文档跟踪

第十二章 配置编程

• • • • • ([收起](#))

[BizTalk高级编程_下载链接1](#)

标签

biztalk

评论

[BizTalk高级编程_下载链接1](#)

书评

[BizTalk高级编程_下载链接1](#)