

3DS MAX 4 商业展示效果图制作技法精研(含1CD)



[3DS MAX 4 商业展示效果图制作技法精研\(含1CD\) 下载链接1](#)

著者:高志清主编

出版者:中国水利水电出版社

出版时间:2002-5-1

装帧:

isbn:9787750841091

本书系统地讲述了3DS

MAX制作室内效果图的基本命令和技法，对各类商业展示空间(如画廊、商务展厅、服装专卖店、商场)的设计方法进行了详细的讲解。本书不仅非常适合于从事室内装潢行业设计及工程人员学习，对其他领域的建筑装潢设计人员也有较高的参考价值。本书对每个范例的制作都下了很大功夫，使本书中讲述的每个范例的制作步骤达到最优化(没有多余的操作步骤)。这主要表现在：能用两步完成的制作，绝不使用第三步；制作中选用的参数达到最优组合，尽量使制作的结果达到无可挑剔的程度。如果读者不使用这套最优参数组合，效果只会更坏，而不会有改进，使读者真正感触到精品图书的风范。本书从实际工作中的应用范例入手，将3DS MAX中的命令与商业展示室内设计的操作技巧、创意理念有机地融为一体。范例经典、制作步骤详尽易懂、具有很强的可读性，合于各个层次的读者参考学习。另外，在写作方式上我们也尽量做到深入浅出、图文并茂，力争做到雅俗共赏，使本书成为业界人士的好助手。

作者介绍:

目录: 丛书前言

本书导读

第一章 3DS MAX 4基础知识

1. 1 3DS MAX 4系统界面布局

- 1. 1. 1 3DS MAX 4界面简介
- 1. 1. 2 视图区
- 1. 1. 3 视图控制区
- 1. 1. 4 工具栏
- 1. 1. 5 状态栏、提示栏和捕捉控制区
- 1. 1. 6 动画控制区
- 1. 1. 7 修改器命令面板介绍
- 1. 1. 8 材质编辑器简介
- 1. 2 3DS MAX 4新增功能简介
- 1. 3 命令面板功能简介
- 1. 4 商业展示效果图制作概述
- 1. 5 本章小结

第二章 画廊的装饰设计

- 2. 1 本章所用命令讲解
- 2. 2 室内各构件的制作
- 2. 2. 1 通风口的制作
- 2. 2. 2 栏杆的制作
- 2. 2. 3 制作画框
- 2. 2. 4 休息凳的制作
- 2. 3 地板及墙体的创建
- 2. 4 吊顶的创建
- 2. 5 画廊内造型的摆放
- 2. 6 灯光的设置
- 2. 7 利用Photoshop进行后期处理
- 2. 7. 1 Photoshop后期处理用到的工具按钮
- 2. 7. 2 画廊效果图的后期处理
- 2. 8 本章小结

第三章 大厅的装饰设计

- 3. 1 本章所用命令讲解
- 3. 2 大厅地板及墙体的创建
- 3. 3 创建大厅吊顶
- 3. 4 创建大厅柱子及其他装饰物
- 3. 4. 1 大厅柱子的创建
- 3. 4. 2 大厅中其他装饰物的创建
- 3. 5 大厅家具的摆放
- 3. 6 灯光的设置
- 3. 7 利用Photoshop进行后期处理
- 3. 8 本章小结

第四章 服装专卖店的装饰设计

- 4. 1 本章所用命令讲解
- 4. 2 专卖店室内构件的制作
- 4. 2. 1 制作展示架
- 4. 2. 2 制作展示柜
- 4. 3 创建地板及墙体
- 4. 4 吊顶的创建
- 4. 5 室内装饰造型的制作及摆放
- 4. 5. 1 制作室内装饰造型
- 4. 5. 2 “柜台”、“展示架”和“展示柜”的摆放
- 4. 6 为场景设置灯光
- 4. 7 为吊顶设置[发光]效果
- 4. 8 本章小结

第五章 商场一角的装饰设计

- 5. 1 创建地板及墙体
- 5. 2 创建吊顶

- 5. 3 展示柜、柜台和展示架的制作
- 5. 3. 1 展示柜的制作
- 5. 3. 2 柜台和展示架的制作
- 5. 4 灯光的设置
- 5. 5 本章小结
- • • • (收起)

[3DS MAX 4 商业展示效果图制作技法精研\(含1CD\) 下载链接1](#)

标签

评论

[3DS MAX 4 商业展示效果图制作技法精研\(含1CD\) 下载链接1](#)

书评

[3DS MAX 4 商业展示效果图制作技法精研\(含1CD\) 下载链接1](#)