

极限编程实施



[极限编程实施 下载链接1](#)

著者:杰弗里斯 (RonJeffries)

出版者:人民邮电出版社 (2002年7月1日)

出版时间:2002-7

装帧:平装

isbn:9787115103802

极限编程 (XP) 是一种经历过实践考验的轻量级软件开发方法学。本书阐述了极限编程的核心法则, 详细介绍了XP开发的每一个步骤, 涵盖了XP方法的精髓—实施技巧、可能遇到的障碍和成功实施的经验之谈。

本书共分34章, 分别介绍了XP项目的生命周期、现场客户、用户故事、验收测试、故事估算、小型发布、迭代规划、结对编程、单元测试、指导发布和迭代、处理缺陷等内容。通过阅读本书, 客户将学到简单、有效的交流方式

作者介绍:

目录: 第 1 章 极限编程 1

极限编程是一门软件开发学科, 它具有使用便捷. 易于沟通. 反馈性强及振奋人心的特性. 极限编程侧重于客户. 管理者及程序员的角色, 并授予拥有这些角色的工作人员重要的权利和责任.

第 2 章 生命周期 13

当客户根据团队交付程序功能的准确进度,

• • • • • [\(收起\)](#)

[极限编程实施_下载链接1](#)

标签

agile

XP

极限编程实践

极限编程

评论

[极限编程实施_下载链接1](#)

书评

[极限编程实施_下载链接1](#)