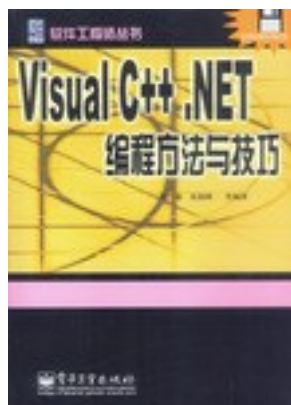


Visual C++.NET编程方法与技巧



[Visual C++.NET编程方法与技巧 下载链接1](#)

著者:萧蔚

出版者:电子工业出版社

出版时间:2002-8

装帧:平装

isbn:9787505378346

本书从实际应用的角度介绍了使用Visual C++.NET开发应用程序的方法和技巧。书中通过精心设计的大量编程实例，详细地介绍了包括菜单、对话框和工具栏等在内的界面设计，并讲解了开发位图、数据库及多媒体应用等方法和技巧。实例的源代码全部在随附软盘中，读者可直接或稍做修改后应用于自己的开发中。

本书通过图解与实例相结合，加以通俗易懂的讲解，提供了目前最常用的各类应用的实现方法。通过本书的学

作者介绍:

目录: 目 录

第1章概述

1.1VisualC++.NET的新特性

1.2安装VisualStudio.NET

1.2.1系统要求

1.2.2安装过程

第2章开发环境

2.1启动界面

2.2服务器浏览器

2.2.1窗口内容

2.2.2访问服务器浏览器窗口

2.2.3添加和删除服务器

2.2.4添加和删除数据链接

2.3工具箱

2.4起始页面

2.4.1GetStarted页面

2.4.2What'sNew页面

2.4.3OnlineCommunity页面

2.4.4Headlines页面

2.4.5SearchOnline页面

2.4.6Downloads页面

2.4.7MyProfile页面

2.5对象浏览器

2.6命令窗口

2.7方案管理器

2.8类视图

2.9宏管理器

2.10Properties窗口

2.11编辑器

2.12 菜单栏

第3章 创建Visual C++应用程序

3.1 创建应用程序

3.2 访问应用程序代码

3.3 编译运行应用程序

第4章 资源与界面设计

4.1 资源与界面

4.2 资源管理

4.2.1 打开应用程序

4.2.2 浏览应用程序的资源

4.2.3 增加新资源

4.3 使用各类资源

4.3.1 快捷键

4.3.2 对话框

4.3.3 图标

4.3.4 菜单

4.3.5 字符串表

4.3.6 工具栏

第5章 控件

5.1 控件的使用方法

5.2 常用控件

5.2.1 命令按钮

5.2.2 列表框

5.2.3 组合框

5.2.4 文本框

5.2.5 单选按钮

5.2.6 静态控件

5.2.7列表控件

5.3锁定控件

第6章菜单设计

6.1设计方法

6.2创建菜单应用程序

6.3设计菜单形式

6.4 实现菜单控制

6.4.1消息处理

6.4.2使用EventHandlerWizard

6.4.3增加成员函数

6.4.4添加数据成员

6.4.5编写成员函数

6.4.6调试VCN04应用程序

6.5高级菜单控制

6.5.1CMenu类

6.5.2动态删除或添加选项

6.5.3添加WMCREATE函数

6.5.4增加消息映射入口

6.5.5创建扩展命令处理函数

6.5.6申请与释放内存

6.5.7运行VCN04应用程序

第7章对话框

7.1模式对话框与无模式对话框

7.2设计方法

7.3模式对话框设计实例

7.3.1创建对话框应用程序

7.3.2设计对话框

7.3.3创建对话框类

7.3.4调用对话框

7.3.5编译运行VCN05应用程序

7.4 通用对话框类

7.4.1CFontDialog类

7.4.2CFileDialog类

7.4.3CColorDialog类

7.4.4CPrintDialog类

7.4.5CFindReplaceDialog类

7.5无模式对话框设计示例

7.5.1创建VCN06应用程序

7.5.2创建“测试”对话框

7.5.3修改菜单资源

7.5.4创建“测试”对话框类

7.5.5编写成员函数

7.5.6编译运行应用程序

第8章设计控件栏

8.1简介

8.1.1工具栏

8.1.2状态栏

8.1.3对话框

8.2 工具栏设计

8.2.1设计

8.2.2创建VCN07应用程序

8.2.3定义工具栏资源

8.2.4定义工具栏按钮控制函数

8.2.5编译运行

8.3 状态栏设计

8.3.1 设计方法

8.3.2 修改VCN07例程

8.3.3 修改状态栏的信息框

8.3.4 修改状态栏的状态标识框

8.3.5 状态栏控制

8.3.6 编译运行

第9章 窗口、文档和视

9.1 应用程序组成结构

9.1.1 CMainFrame类和窗口

9.1.2 CDocument类与文档

9.1.3 CView类与视

9.1.4 窗口、文档与视间的关系

9.2 文档

9.2.1 文档管理数据的方法

9.2.2 数据成员

9.2.3 成员函数

9.3 视

9.3.1 视的操作方法

9.3.2 视类的成员函数

9.4 一个简单的视应用程序

9.4.1 创建VCN08应用程序

9.4.2 改造派生视类

9.4.3 编译连接和运行程序

9.5 为视建立文档

9.5.1 为视建立文档的原因

9.5.2 在文档类中保存绘图信息

9.5.3在视类中操作文档

9.5.4重新编译运行应用程序

第10章输入／输出文件

10.1概述

10.1.1原理

10.1.2使用CArchive类

10.1.3Serialize成员函数

10.1.4编写各种情况下的Serialize函数

10.2SDI文档存取文件示例

10.2.1创建VCN09应用程序

10.2.2设计数据录入及维护界面

10.2.3为所处理数据新建一个类

10.2.4在文档类中增加对新数据类的处理

10.2.5在视类中增加对数据的处理

10.2.6编译运行

10.3MDI文档存取文件示例

10.3.1创建VCN10应用程序

10.3.2设计程序界面

10.3.3移植SDI应用至MDI应用

10.3.4编译运行

第11章图形设备接口(GDI)

11.1概述

11.1.1设备环境类

11.1.2图形设备接口

11.1.3GDI对象

11.2字体应用程序

11.2.1创建VC09应用程序

11.2.2 设定映射方式

11.2.3 创建字体

11.2.4 输出文本

11.2.5 指定字体的输出方式

11.2.6 编译运行

11.3 绘图应用程序

11.3.1 GDI位图与DIB

11.3.2 创建VC09a应用程序

11.3.3 定义绘图工具

第12章 位图文件处理

12.1 DIB位图

12.1.1 处理DIB位图

12.1.2 BMP位图文件结构

12.2 BMP位图处理示例

12.2.1 创建VC10应用程序

12.2.2 设计位图和工具栏按钮资源

12.2.3 处理位图文件和资源

12.2.4 位图缩放

12.2.5 打开位图文件

第13章 打印控制

13.1 打印控制方法

13.1.1 打印设置

13.1.2 控制方法

13.1.3 控制视类打印

13.2 设置打印页面及字体

13.2.1 “页面设置”对话框

13.2.2 页面设置对话框类

13.2.3 “字体” 对话框

13.3打印示例

13.3.1创建VCII应用程序

13.3.2处理打印页面及字体

13.3.3编译运行

第14章多媒体技术

14.1多媒体程序开发方法

14.1.1多媒体文件格式

14.1.2播放多媒体文件
· · · · · (收起)

[Visual C++.NET编程方法与技巧_ 下载链接1](#)

标签

评论

[Visual C++.NET编程方法与技巧_ 下载链接1](#)

书评

[Visual C++.NET编程方法与技巧_ 下载链接1](#)