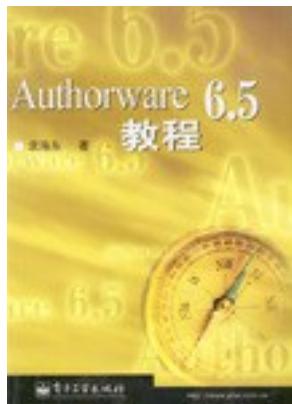


Authorware6.5教程



[Authorware6.5教程 下载链接1](#)

著者:袁海东

出版者:电子工业出版社

出版时间:2002-10-1

装帧:平装(无盘)

isbn:9787505380820

本书以Authorware

6.5为蓝本，全面、详细地介绍如何使用Authorware进行多媒体应用程序设计。全书分为基础篇、提高篇两部分共16章，每一章的后面都提供了精心设计的思考题。本书不仅详细介绍了Authorware的使用，更重要的是讲解如何有效地利用Authorware提供的各种功能，从事优秀作品的开发。书中提供的大量实例，稍加修改就可以应用于实际的开发工作。

本书层次分明，语言流畅，实

作者介绍:

目录: 一 基础篇

第1章 Authorware基础

第2章 文本和图形图像的应用

第3章 动画设计

第4章 交互控制的实现
第5章 声音的应用
第6章 数字化电影的应用
第7章 视频信息的应用
.....

二 提高篇

第13章 库和知识对象
第14章 与外部交换数据
第15章 OLE与ActiveX
第16章 高级设计方法
附录A 系统变量
附录B 系统函数
附录C 设计图标属性
附录D 外部函数RTFObj.u32
..... (收起)

[Authorware6.5教程 下载链接1](#)

标签

评论

[Authorware6.5教程 下载链接1](#)

书评

[Authorware6.5教程 下载链接1](#)