

程序设计基础



[程序设计基础 下载链接1](#)

著者:王载新

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2000年6月1日

装帧:平装

isbn:9787115085054

《程序设计基础:C语言》：高等学校计算机教材。

作者介绍:

目录:第一章 c语言概述

1.1 计算机语言

1.2 c语言的发展与特点

1.3 简单的c语言程序介绍

1.4 c语言程序的开发过程

1.4.1 在turbo c集成环境下运行 c程序

1.4.2 在unix操作系统下运行c程序的过程

本章小结

习题一

第二章 基本数据类型和表达式

2.1 保留字和标识符

2.2 基本数据类型

2.2.1 常量和变量的概念
2.2.2 整型变量及其输出
2.2.3 实型变量及其输出
2.2.4 整型常量和实型常量
2.2.5 字符常量和字符串常量

2.2.6 字符变量及其输出
2.2.7 变量的初始化
2.3 运算符和表达式

.2.3.1 表达式
2.3.2 算术运算符和算术表达式
2.3.3 算术表达式中数据类型的转换
2.3.4 赋值运算
2.3.5 标准库函数调用
2.3.6 增量运算符与增量表达式
2.3.7 关系运算符和关系表达式
2.3.8 逻辑运算符和逻辑表达式
2.3.9 位运算符
2.3.10 条件运算符和条件表达式
2.3.11 逗号运算符和逗号表达式
2.3.12 运算符优先级和结合方向

本章小结

习题二

第三章 简单语句和选择语句

3.1 结构化程序设计概述
3.2 scanf函数和字符输入、输出函数简介
3.2.1 为何要输入数据
3.2.2 scanf函数
3.2.3 字符输入函数
3.2.4 字符输出函数
3.3 表达式语句
3.4 复合语句
3.5 if条件语句
3.5.1 if结构
3.5.2 if-else结构
3.5.3 if-else-if结构
3.5.4 条件语句的嵌套
3.6 结构化流程图
3.7 switch语句
3.8 程序设计举例

本章小结

习题三

第四章 循环语句和转移语句

4.1 循环的概念
4.2 for循环
4.3 while循环
4.4 do—while循环
4.5 break语句
4.6 continue语句
4.7 多重循环
4.8 goto语句

本章小结

习题四

第五章 数组

5.1 一维数组

5.1.1 一维数组的定义
5.1.2 一维数组元素的引用
5.1.3 一维数组元素的初始化
5.2 二维数组
5.2.1 二维数组的定义
5.2.2 二维数组的引用
5.2.3 二维数组元素的初始化
5.3 数组的查找与排序操作

5.3.1 排序
5.3.2 查找
5.4 字符数组和字符串
5.4.1 字符数组的定义
5.4.2 字符数组的引用
5.4.3 字符数组的初始化
5.4.4 字符串及其结束标志
5.4.5 字符数组的输入输出
5.4.6 常用的字符串处理函数
5.5 程序设计举例

本章小结

习题五

第六章 函数

6.1 函数的概念
6.2 函数的定义
6.3 函数的调用
一、 函数调用格式及执行过程
二、 函数的调用方式
三、 对被调用函数的使用说明
6.4 函数的返回值
6.5 函数参数及函数间的数据传递
6.5.1 非数组名作为函数参数
6.5.2 数组名作为函数参数
6.6 函数的嵌套与递归
6.6.1 函数的嵌套调用
6.6.2 函数的递归调用
6.7 变量的存储类型及其作用域
6.7.1 局部变量及其存储类型
6.7.2 全局变量及其存储类型
6.8 内部函数和外部函数

6.8.1 内部函数
6.8.2 外部函数

6.9 应用举例
本章小结

习题六

第七章 指针

7.1 变量的地址和指针
7.2 指针变量的定义
7.3 指针变量的运算及操作
7.3.1 给指针变量赋值
7.3.2 移动指针
7.3.3 指针比较
7.3.4 通过指针变量引用存储单元
7.4 指针与函数参数
7.4.1 形参为指针变量时实参和形参之间的数据传递
7.4.2 返回地址值的函数

7.5 函数型指针
7.5.1 函数型指针的定义
7.5.2 函数型指针的赋值
7.5.3 函数型指针的引用

7.6 数组与指针
7.6.1 一维数组和指针
7.6.2 二维数组与指针
7.6.3 指针与字符串

7.7 命令行参数

7.8 程序设计举例

本章小结

习题七

第八章 编译预处理

8.1 宏定义
8.2 文件包含
8.3 条件编译

本章小结

习题八

第九章 结构与联合

9.1 结构定义和结构变量的引用

9.1.1 结构定义

9.1.2 结构变量的引用

9.1.3 结构变量的初始化

9.2 结构数组

9.2.1 结构数组的定义

9.2.2 结构数组的初始化

9.3 指向结构的指针

9.4 结构与函数

9.5 引用自身的结构 (链表)

9.6 字段结构

9.7 联合

9.8 枚举

9.9 类型定义

9.10 程序设计举例

本章小结

习题九

第十章 输入输出

10.1 终端输出函数

10.1.1 字符输出函数putchar

10.1.2 格式输出函数printf

10.2 终端输入函数

10.2.1 字符输入函数getchar

10.2.2 格式输入函数scanf

10.2.3 字符串输入函数gets

10.3 系统命令调用函数system

10.4 程序举例

本章小结

习题十

第十一章 文件

11.1 C文件概述

11.2 文件类型指针

11.3 文件的打开与关闭

11.3.1 文件的打开 (fopen函数)

11.3.2 文件的关闭 (fclose函数)

11.4 文件的读写

11.4.1 文件的字符读写函数

11.4.2 文件的字符串读写函数

11.4.3 文件的数据块读写函数

11.4.4 文件的格式化输入输出函数

11.4.5 其他读写函数

11.5 文件的定位

11.5.1 置文件位置指针于文件开头位置的函数rewind

11.5.2 改变文件位置指针位置的函数fseek

11.5.3 取得文件当前位置的函数ftell

11.6 文件的错误检测

11.6.1 文件读写错误检测函数ferror

11.6.2 清除文件错误标志函数clearerr

11.7 程序设计举例

本章小结

习题十一

附录1 常用字符与ascii代码对照表

附录2 c语言常用语法提要

2.1 标识符

2.2 常量

2.3 表达式

2.4 数据定义

2.5 函数定义

2.6 变量的初始化

2.7 语句

2.8 预处理命令

附录3 c库函数

3.1 数学函数

3.2 字符型函数

3.3 字符串函数

3.4 输入输出函数

3.5 动态存储分配函数

3.6 其他函数

参考文献

· · · · · (收起)

[程序设计基础](#) [下载链接1](#)

标签

评论

弱智!

[程序设计基础 下载链接1](#)

书评

[程序设计基础 下载链接1](#)