

程序设计基础



[程序设计基础_下载链接1](#)

著者:王载新

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2000年6月1日

装帧:平装

isbn:9787115085054

《程序设计基础:C语言》：高等学校计算机教材。

作者介绍:

目录: 第一章 c语言概述

1.1 计算机语言

1.2 c语言的发展与特点

1.3 简单的c语言程序介绍

1.4 c语言程序的开发过程

1.4.1 在turbo c集成环境下运行 c程序

1.4.2 在unix操作系统下运行c程序的过程

本章小结

习题一

第二章 基本数据类型和表达式

2.1 保留字和标识符

2.2 基本数据类型

- 2.2.1 常量和变量的概念
- 2.2.2 整型变量及其输出
- 2.2.3 实型变量及其输出
- 2.2.4 整型常量和实型常量
- 2.2.5 字符常量和字符串常量
- 2.2.6 字符变量及其输出
- 2.2.7 变量的初始化
- 2.3 运算符和表达式
 - 2.3.1 表达式
 - 2.3.2 算术运算符和算术表达式
 - 2.3.3 算术表达式中数据类型的转换
 - 2.3.4 赋值运算
 - 2.3.5 标准库函数调用
 - 2.3.6 增量运算符与增量表达式
 - 2.3.7 关系运算符和关系表达式
 - 2.3.8 逻辑运算符和逻辑表达式
 - 2.3.9 位运算符
 - 2.3.10 条件运算符和条件表达式
 - 2.3.11 逗号运算符和逗号表达式
 - 2.3.12 运算符优先级和结合方向

本章小结

习题二

第三章 简单语句和选择语句

- 3.1 结构化程序设计概述
- 3.2 scanf函数和字符输入、输出函数简介
 - 3.2.1 为何要输入数据
 - 3.2.2 scanf函数
 - 3.2.3 字符输入函数
 - 3.2.4 字符输出函数
- 3.3 表达式语句
- 3.4 复合语句
- 3.5 if条件语句
 - 3.5.1 if结构
 - 3.5.2 if-else结构
 - 3.5.3 if-else-if结构
 - 3.5.4 条件语句的嵌套
- 3.6 结构化流程图
- 3.7 switch语句
- 3.8 程序设计举例

本章小结

习题三

第四章 循环语句和转移语句

- 4.1 循环的概念
- 4.2 for循环
- 4.3 while循环
- 4.4 do-while循环
- 4.5 break语句
- 4.6 continue语句
- 4.7 多重循环
- 4.8 goto语句

本章小结

习题四

第五章 数组

- 5.1 一维数组

- 5.1.1 一维数组的定义
- 5.1.2 一维数组元素的引用
- 5.1.3 一维数组元素的初始化
- 5.2 二维数组
 - 5.2.1 二维数组的定义
 - 5.2.2 二维数组的引用
 - 5.2.3 二维数组元素的初始化
- 5.3 数组的查找与排序操作
 - 5.3.1 排序
 - 5.3.2 查找
- 5.4 字符数组和字符串
 - 5.4.1 字符数组的定义
 - 5.4.2 字符数组的引用
 - 5.4.3 字符数组的初始化
 - 5.4.4 字符串及其结束标志
 - 5.4.5 字符数组的输入输出
 - 5.4.6 常用的字符串处理函数
- 5.5 程序设计举例

本章小结

习题五

第六章 函数

- 6.1 函数的概念
- 6.2 函数的定义
- 6.3 函数的调用
 - 一、函数调用格式及执行过程
 - 二、函数的调用方式
 - 三、对被调用函数的使用说明
- 6.4 函数的返回值
- 6.5 函数参数及函数间的数据传递
 - 6.5.1 非数组名作为函数参数
 - 6.5.2 数组名作为函数参数
- 6.6 函数的嵌套与递归
 - 6.6.1 函数的嵌套调用
 - 6.6.2 函数的递归调用
- 6.7 变量的存储类型及其作用域
 - 6.7.1 局部变量及其存储类型
 - 6.7.2 全局变量及其存储类型
- 6.8 内部函数和外部函数
 - 6.8.1 内部函数
 - 6.8.2 外部函数
- 6.9 应用举例

本章小结

习题六

第七章 指针

- 7.1 变量的地址和指针
- 7.2 指针变量的定义
- 7.3 指针变量的运算及操作
 - 7.3.1 给指针变量赋值
 - 7.3.2 移动指针
 - 7.3.3 指针比较
 - 7.3.4 通过指针变量引用存储单元
- 7.4 指针与函数参数
 - 7.4.1 形参为指针变量时实参和形参之间的数据传递
 - 7.4.2 返回地址值的函数

- 7.5 函数型指针
 - 7.5.1 函数型指针的定义
 - 7.5.2 函数型指针的赋值
 - 7.5.3 函数型指针的引用
- 7.6 数组与指针
 - 7.6.1 一维数组和指针
 - 7.6.2 二维数组与指针
 - 7.6.3 指针与字符串
- 7.7 命令行参数
- 7.8 程序设计举例
- 本章小结
- 习题七
- 第八章 编译预处理
 - 8.1 宏定义
 - 8.2 文件包含
 - 8.3 条件编译
- 本章小结
- 习题八
- 第九章 结构与联合
 - 9.1 结构定义和结构变量的引用
 - 9.1.1 结构定义
 - 9.1.2 结构变量的引用
 - 9.1.3 结构变量的初始化
 - 9.2 结构数组
 - 9.2.1 结构数组的定义
 - 9.2.2 结构数组的初始化
 - 9.3 指向结构的指针
 - 9.4 结构与函数
 - 9.5 引用自身的结构（链表）
 - 9.6 字段结构
 - 9.7 联合
 - 9.8 枚举
 - 9.9 类型定义
 - 9.10 程序设计举例
- 本章小结
- 习题九
- 第十章 输入输出
 - 10.1 终端输出函数
 - 10.1.1 字符输出函数putchar
 - 10.1.2 格式输出函数printf
 - 10.2 终端输入函数
 - 10.2.1 字符输入函数getchar
 - 10.2.2 格式输入函数scanf
 - 10.2.3 字符串输入函数gets
 - 10.3 系统命令调用函数system
 - 10.4 程序举例
- 本章小结
- 习题十
- 第十一章 文件
 - 11.1 c文件概述
 - 11.2 文件类型指针
 - 11.3 文件的打开与关闭
 - 11.3.1 文件的打开（fopen函数）
 - 11.3.2 文件的关闭（fclose函数）

- 11.4 文件的读写
 - 11.4.1 文件的字符读写函数
 - 11.4.2 文件的字符串读写函数
 - 11.4.3 文件的数据块读写函数
 - 11.4.4 文件的格式化输入输出函数
 - 11.4.5 其他读写函数
- 11.5 文件的定位
 - 11.5.1 置文件位置指针于文件开头位置的函数rewind
 - 11.5.2 改变文件位置指针位置的函数fseek
 - 11.5.3 取得文件当前位置的函数ftell
- 11.6 文件的错误检测
 - 11.6.1 文件读写错误检测函数ferror
 - 11.6.2 清除文件错误标志函数clearers
- 11.7 程序设计举例
- 本章小结
- 习题十一
- 附录1 常用字符与ascii代码对照表
- 附录2 c语言常用语法提要
 - 2.1 标识符
 - 2.2 常量
 - 2.3 表达式
 - 2.4 数据定义
 - 2.5 函数定义
 - 2.6 变量的初始化
 - 2.7 语句
 - 2.8 预处理命令
- 附录3 c库函数
 - 3.1 数学函数
 - 3.2 字符型函数
 - 3.3 字符串函数
 - 3.4 输入输出函数
 - 3.5 动态存储分配函数
 - 3.6 其他函数
- 参考文献
 - • • • • (收起)

[程序设计基础_下载链接1](#)

标签

评论

弱智!

[程序设计基础 下载链接1](#)

书评

[程序设计基础 下载链接1](#)