

3DS MAX 3.0 实用教程



[3DS MAX 3.0 实用教程 下载链接1](#)

著者:郭启全 郭启全 樊红亮 陆炜编

出版者:第1版 (2001年10月1日)

出版时间:2000-6

装帧:精装

isbn:9787810457071

本书作者结合多年从事3DS MAX的教学与制作经验，对3DS MAX 3.0的基本原理、关键技术和应用等作了较为详细的论述。通过大量的实例，详细介绍了3DS MAX 3.0的主要功能及其用法。内容包括3DS MAX 3.0基础知识、3DS MAX 3.0的操作界面、基本概念和基本操作、创建三维形体、堆栈调整器的使用、2D造型与放样创建物体、三维物体的编辑与修改、材质与贴图、灯光与环境设定、动画的制作、渲染与合成、特殊效果制作和上机实验等共13章。为方便教师安排上机实验，将上机实验单列为一章。本书叙述精炼、实例丰富、通俗易懂、实用性强，既可作为三维动画制作方面课程的教材，也可作为普及3DS MAX 3.0的培训用教材。

作者介绍:

目录: 第1章 3DS MAX 3.0

• • • • • ([收起](#))

[3DS MAX 3.0 实用教程 下载链接1](#)

标签

评论

[3DS MAX 3.0 实用教程 下载链接1](#)

书评

[3DS MAX 3.0 实用教程 下载链接1](#)