

Inventor R6机械设计应用:技巧与范例(附光盘) (平装)



[Inventor R6机械设计应用:技巧与范例\(附光盘\) \(平装\) 下载链接1](#)

著者:陈伯雄

出版者:机械工业出版社

出版时间:2003-03-01

装帧:平装

isbn:9787111117193

这是一本关于AIS（Autode

作者介绍:

本书是一本关于AIS（Autodesk Inventor Series)中的Inventor R6在机械设计中的应用技术的参考书。从设计需求出发，解释Inventor的辅助设计能力和技巧。全书在讲Inventor的应用技术，更要介绍如何将设计思维在CAD软件中表达，如何利用CAD软件真正进行辅助设计。用丰富的实例介绍笔者使用CAD软件的经验。

本书可供从事机械CAD的工程技术人员，相关专业的研究生、大学工科学生学习使用。

作者简介

陈伯雄，长春人，54岁。1965年参加工作，当过兵，做过工人、机械设计工程师、机械专业教师，毕业于一汽集团职工大学机械设计专业。近20年从事Autodesk的CAD软件

应用、开发、推广与培训。定过一些CAD技术参考书，例如《活学活用AutoCAD R12——技巧与范例》、《AutoCAD R14高级应用教程》、《MDT基础、应用和技巧》、《AutoCAD应用答疑解惑——AutoCAD2000/R14（机械设计篇）》、《Visual LISP for AutoCAD2000程序设计——从学会到用好》、《AutoCAD2002高级应用技术》等。以能够为我国的CAD应用水平的提高做几件实事为目标。是下列网站CAD技术论坛的主持人：

com.cn/cadforum/

目录

第1章 绪论

1.1 从“电脑”说起

1.2 关于软件的“规则”

1.3 怎样有效地使用CAD软件

1.4 二维设计和三维设计

1.5 Inventor的概貌

1.6 关于附加光盘的使用

1.7 关于Inventor R6的补丁

第2章 体验单个零件创建

2.1 跟我做：全切削加工的零件（Test01.DWG）

2.2 跟我做：轴类零件（Test02.DWG）

2.3 跟我做：铸、锻毛坯的零件（Test03.DWG）

2.4 跟我做：体验基于装配的零件设计（Test04.IAM）

2.5 趣味零件造型（\趣味造型\木螺丝\木螺丝.IPT）

2.6 结束语

第3章 草图相关技术

3.1 创建草图平面

3.2 草图的创建与约束

3.3 草图的绘制和修饰功能

3.4 草图功能下的CAGD

3.5 利用AutoCAD现有图形

3.6 样条线的控制和编辑

3.7 草图的小结

第4章 零件造型和特征相关技术

4.1 定位特征

4.2 基于草图的特征

4.3 在草图创建中利用投影

4.4 基于特征的特征

4.5 曲面相关功能

4.6 特征的编辑

4.7 现有零件的利用——衍生

4.8 零件的其他设计数据表达

4.9 零件模板

4.10 预定义装配基准——iMate

4.11 零件造型过程的察看

4.12 螺纹数据

4.13 关于“笔记”

4.14 Inventor与MDT零件级转换

4.15 Inventor与AutoCAD三维模型转换

4.16 实例分析-1

4.17 实例分析-2

4.18 实例分析-3

4.19 实例分析-4

4.20 实例分析-5

4.21 零件造型和特征的小结

第5章 装配和基于装配设计技术基础

5.1 装配功能

5.2 装配后的表达控制和验证

5.3 装配环境下的草图与特征

5.4 实装配与虚装配

5.5 基于装配约束的关联设计方法

5.6 子装配与部件、合件

5.7 焊接合件装配设计

5.8 装配设计中的其他技术细节

5.9 典型机构结构设计的Inventor中的实现方法

5.10 设计视图

5.11 装配的其他操作功能和技巧

5.12 装配衍生于零件间的布尔运算

5.13 Inventor与MDT装配模型的转换

5.14 装配功能小结

第6章 基于装配关系的关联设计技巧

6.1 对CAD软件中进行装配的再认识

6.2 基于装配关联设计的可能模式

6.3 装配关系创建的思考

6.4 设计详解之一：机构的概念设计

6.5 设计详解之二：简单零件的关联设计

6.6 设计详解之三：异型零件的关联设计

6.7 设计详解之四：零件加工夹具设计

6.8 夹层板设计实例分析

6.9 弹簧相关技术方法

6.10 花键关联设计实例分析

第7章 自定义特征——Feature

7.1 创建iFeature

7.2 使用iFeature

7.3 iFeature小结

第8章 钣金设计相关技术

8.1 钣金基础参数设置

8.2 钣金特征

8.3 展开

8.4 冲压工具自定义

8.5 钣金件设计中特征造型的使用

8.6 钣金件的装配关联设计

8.7 基于装配的钣金零件设计

8.8 钣金设计实例分析-1

8.9 钣金设计实例分析-2

8.10 设计实例小结

8.11 钣金功能小结

第9章 零件库技术

9.1 Inventor标准件库的使用

9.2 体验iPart

9.3 iPart的使用技术要点

9.4 标准件库功能小结

第10章 工程图处理技术

10.1 跟我做：体验创建零件图

10.2 跟我做：体验创建装配图

10.3 草图视图

10.4 修饰工程图

10.5 剖切表达

10.6 关于螺纹的投影表达问题

10.7 其他画法处理

10.8 工程图的注释

10.9 关于工程图资源的定制技术

- 10.10 关于标准
- 10.11 关于略图符号
- 10.12 在工程图中修改模型尺寸的问题
- 10.13 与AutoCAD联合处理工程图的可能性
- 10.14 在工程图中插入其他内容
- 10.15 创建表达视图的装配分解工程图
- 10.16 钣金展开工程图的后处理
- 10.17 Inventor中直接创建工程图
- 10.18 工程图功能小结

第11章 表达视图相关技术

- 11.1 创建表达视图的操作过程
- 11.2 跟我做：体验零件装配动作定义
- 11.3 动作定义的详细设置
- 11.4 特殊动作定义

第12章 结合设计实例详解

- 12.1 壳体设计详解：铣夹具体
- 12.2 综合设计详解：双轴钻削主轴箱

第13章 用户定制技术

- 13.1 应用程序选项
- 13.2 自定义菜单和工具面板

第14章 关于协同设计的讨论

- 14.1 相关知识
- 14.2 协同设计的基础条件
- 14.3 协同设计中的数据关联
- 14.4 关于“设计助理”
- 14.5 装配工程图明细表的再利用

参考文献

目录: 第1章 结论

1.1 从"电

• • • • • ([收起](#))

[Inventor R6机械设计应用:技巧与范例\(附光盘\) \(平装\) 下载链接1](#)

标签

11111111

评论

[Inventor R6机械设计应用:技巧与范例\(附光盘\) \(平装\) 下载链接1](#)

书评

[Inventor R6机械设计应用:技巧与范例\(附光盘\) \(平装\) 下载链接1](#)