

基于项目的软件工程



[基于项目的软件工程 下载链接1](#)

著者:斯蒂尔勒

出版者:高等教育出版社

出版时间:2002-10

装帧:平装

isbn:9787040114034

本书着重讲述面向对象的软件开发：支持概念化、分析、设计和实现一个面向对象的项目。不依附于某种语言，必要的代码段用Java完成。UML的子集被使用；当需要时符号被解释，以支持学生的学习。两个运行的实例研究是视频游戏和图书馆检索系统，演示软件项目的开发。二者都有可交付使用的实例，向读者提供工作中将要建立例子。

书中包括指导学生一学期课程项目的开发，包括如何制作说明和样本。较大的软件环境通过现实软件开发成功案例展示，还有一些项目管理真实事务的材料。本书适合于教授软件工程课程和/或者一个基于项目的课程，以软件项目分析、设计和测试为主要目的。

内容： 1. 软件工程简介 2. 面向对象范例概述 3. 面向对象的分析 4. 产品设计 5. 类定义 6. 案例研究：Game2D的方法设计 7. 实现 8. 测试 9. 项目管理 10. 设计模式 11. 软件开发的不佳事件 12. 完成并演示项目CLASS

作者介绍:

目录:

[基于项目的软件工程_下载链接1](#)

标签

评论

[基于项目的软件工程_下载链接1](#)

书评

[基于项目的软件工程_下载链接1](#)