

# Java2游戏程序设计



[Java2游戏程序设计\\_下载链接1](#)

著者:马首鳌

出版者:北京科海电子出版社

出版时间:2003-6-1

装帧:平装（带盘）

isbn:9787900372154

《Java2游戏程序设计》由荣钦科技编著，用Java开发游戏，或许会让很多人觉得不可思议！但是Java不仅可以用来开发游戏，而且开发出来的游戏甚至具有跨越因特网与不同平台运行的能力。您将会发现运作一个Java游戏是多么的愉快，因为只要通地与Java兼容的浏览器即可轻松地运行这些游戏，甚至可以和三、五好友相约在因特网上来个“麻将三缺一”！

作者介绍:

目录: 第1章 Java网络游戏概述  
第2章 Java快速入门  
第3章 Applet程序与绘图

- 第4章 动画的制作
- 第5章 互动与音效
- 第6章 游戏动画进阶与实现
- 第7章 强化游戏界面
- 第8章 浅谈人工智能与2.5D
- 第9章 项目研究——网络联机程序
- 第10章 项目研究——从2D到2.5D
- 第11章 绘图算法
- • • • • [\(收起\)](#)

[Java2游戏程序设计\\_下载链接1\\_](#)

标签

游戏

Java

计算机

11

评论

初学很好用

-----  
[Java2游戏程序设计\\_下载链接1\\_](#)

书评

-----  
[Java2游戏程序设计 下载链接1](#)