

VisualC++网络游戏建模与实现



[VisualC++网络游戏建模与实现_下载链接1](#)

著者:苏羽

出版者:北京科海培中技术有限责任公司

出版时间:2003-6-1

装帧:平装（带盘）

isbn:9787900107978

Visual C++网络游戏建模与实现，ISBN：9787900107978，作者：苏羽，王瑗瑗编著

作者介绍:

目录: 第1章 概述
第2章 TCP/IP协议
第3章 Windows Socket编程接口
第4章 套接字I/O模型
第5章 多线程编程
第6章 服务器线程池模型

第7章 使用可视化建模工具Rational Rose

第8章 网络游戏设计的需求说明

第9章 网络游戏Use Case框图的建立

第10章 游戏协议设计

第11章 游戏客户端类图设计

第12章 游戏服务器端类图设计

第13章 客户端框架程序设计

第14章 游戏服务器端数据库处理

• • • • •

(收起)

[VisualC++网络游戏建模与实现_下载链接1_](#)

标签

游戏开发

评论

[VisualC++网络游戏建模与实现_下载链接1_](#)

书评

我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了
我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了
我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了
我看过了 我看...

[VisualC++网络游戏建模与实现_下载链接1_](#)