

3D动画与程序设计学习捷径



[3D动画与程序设计学习捷径 下载链接1](#)

著者:吴权威

出版者:北京科海电子出版社

出版时间:2003-8-1

装帧:平装（带盘）

isbn:9787900372239

作者介绍:

目录: 一 3D基础篇
第1章 3D基本概念
第2章 认识3ds max
第3章 3ds max的基本操作技巧
第4章 立体对象的制作
第5章 对象的编辑
第6章 场景设置技巧
二 3ds max动画篇
第7章 动画制作
第8章 高级动画制作技巧
第9章 综合应用实例
三 Lingo程序基础篇
.....

四 3D程序设计篇
.....
自我突破习题答案
..... (收起)

[3D动画与程序设计学习捷径_下载链接1](#)

标签

3D动画与程序

屯

评论

[3D动画与程序设计学习捷径_下载链接1](#)

书评

[3D动画与程序设计学习捷径_下载链接1](#)