

3D动画与程序设计学习捷径



[3D动画与程序设计学习捷径 下载链接1](#)

著者:吴权威

出版者:北京科海电子出版社

出版时间:2003-8-1

装帧:平装 (带盘)

isbn:9787900372239

作者介绍:

目录: — 3D基础篇

第1章 3D基本概念

第2章 认识3ds max

第3章 3ds max的基本操作技巧

第4章 立体对象的制作

第5章 对象的编辑

第6章 场景设置技巧

— 3ds max动画篇

第7章 动画制作

第8章 高级动画制作技巧

第9章 综合应用实例

三 Lingo程序基础篇

.....

四 3D程序设计篇

.....

自我突破习题答案

• • • • • (收起)

[3D动画与程序设计学习捷径](#) [下载链接1](#)

标签

3D动画与程序

屯

评论

[3D动画与程序设计学习捷径](#) [下载链接1](#)

书评

[3D动画与程序设计学习捷径](#) [下载链接1](#)