

# 人类认识世界的帮手



[人类认识世界的帮手 下载链接1](#)

著者:汪成为

出版者:暨南大学出版社

出版时间:2000-6

装帧:平装

isbn:9787810299367

《中小学科学素质教育文库·院士科普书系:人类认识世界的帮手:虚拟现实(修订本)》介绍了越来越多的电影采用了现代高科技制作,于是,有了我们看到的《侏罗纪公园》中栩栩如生的恐龙,有了《终结者2》中令人难以置信的变形人T1000,以及龙卷风、怪兽,甚至庞大的黑客帝国。但是你知道吗?这只不过是冰山的一角,现在的虚拟现实技术会让您不仅从视觉和听觉上,而且从触觉、嗅觉和味觉上获得更为神奇、真实的感觉!

## 作者介绍:

汪成为院士,

1933年出生,中国工程院院士、研究员、博士生导师;现任中国人民解放军总装备部科技委常任委员、国家S863高技术计划专家顾问组副组长、国家重点基础研究发展规划专家顾问组成员。自1957年起一直从事模拟计算机、数字计算机、系统仿真、人工智能的研究工作。曾获国家科技进步二等奖两次、三等奖一次、何梁何利基金科学与技术进步奖等。已出版《面向对象的分析、设计和应用》、《灵境(虚拟现实)技术的理论、实现和应用》等专著,和科普读物《灵境漫话——虚拟现实技术演义》。

## 目录: 1虚拟现实形成中的故事

- 1. 1什么是虚拟现实
- 1. 2虚拟现实技术的诞生
- 1. 3影视娱乐对虚拟现实发展的影响
- 2从人是如何感知和认识世界谈起
- 2. 1人的感觉器官
- 2. 2人的感知能力的扩展与科学技术的作用
- 2. 3人类感知的再现技术

## 3虚拟现实系统的关键技术和新进展

- 3. 1虚拟现实系统的基本技术特征
- 3. 2人机接口——先进传感器技术及产品
- 3. 3虚拟现实系统的基石——具有多媒体功能的计算机
- 3. 4虚拟现实系统的灵魂——软件
- 3. 5虚拟现实技术的新进展

## 4典型的虚拟现实应用系统

- 4. 1科学计算的可视化和沉浸化
- 4. 2虚拟的教育培训系统
- 4. 3“火星探路者”计划中的虚拟现实技术
- 4. 4虚拟设计和制造
- 4. 5虚拟运动员
- 4. 6虚拟医学诊断
- 4. 7虚拟战场
- 4. 8虚拟艺术馆
- 4. 9虚拟儿童乐园
- 4. 10虚拟考古学家
- 4. 11虚拟机场的空中交通管制
- 4. 12虚拟坦克学校
- 4. 13虚拟宇航员
- 4. 14虚拟的未来城市

## 5我国虚拟现实技术的明天

- 5. 1人脸、人体合成及真识别技术
- 5. 2分布式虚拟环境
- 5. 3虚拟故宫
- 5. 4虚拟现实技术在建筑和机械中的应用
- 5. 5虚拟现实技术的明天

参考文献

· · · · · (收起)

[人类认识世界的帮手](#) [下载链接1](#)

标签

科普

虚拟现实

科学

评论

[人类认识世界的帮手](#) [下载链接1](#)

书评

[人类认识世界的帮手](#) [下载链接1](#)