

# DirectShow开发指南



[DirectShow开发指南\\_下载链接1](#)

著者:陆其明

出版者:清华大学出版社

出版时间:2003-12-1

装帧:平装(无盘)

isbn:9787302076506

DirectShow开发指南，ISBN：9787302076506，作者：陆其明编著

作者介绍:

目录: 第1部分 DirectShow基础知识  
第1章 系统概述  
第2章 Filter原理  
第3章 DirectX媒体对象 (DMO)  
第2部分 DirectShow开发与应用  
第4章 Filter组件的开发  
第5章 DirectShow应用开发过程  
第6章 音频采集  
第7章 视频采集  
第8章 数码摄像机的支持  
第9章 非线性编辑DES

.....

第3部分 SDK典型源码分析

.....

第4部分 开放源码分析

.....

• • • • • (收起)

[DirectShow开发指南\\_下载链接1\\_](#)

## 标签

DirectShow

多媒体

编程

DirectX

陆其明

计算机

aa

Windows

## 评论

王道之书

-----  
貌似只能找到这一本了

-----  
基本上从是原理入手，循序渐进讲的，只是涉及内容不是很充实

-----  
copy太多，干货较少

-----  
16年前的处女作～

-----  
入门经典

-----  
[DirectShow开发指南\\_下载链接1\\_](#)

## 书评

我对DirectShow和com这些不太了解，没什么基础，只是因工作需要，需要一个filter和简单的播放器，才借来这本书看，结果看得不明白。拉拉杂杂一堆东西，理不出个头绪。也许就像某位高手说的吧，要有些com基础才行。后来我选择了msdn上的一篇文章，<http://msdn.microsoft.com/e...>

-----  
我只想说，WTF Windows Programming! WTF Windows Programming! WTF Windows Programming! WTF Windows Programming!

-----  
[DirectShow开发指南\\_下载链接1\\_](#)