

新电脑学校



[新电脑学校_下载链接1](#)

著者:张云杰

出版者:北京大学出版社

出版时间:2004-1

装帧:平装（带盘）

isbn:9787301064184

《新电脑学校:3ds max篇》主要针对高级3D动画制作进行编写，全书共分9章，分别介绍了复杂模型的建立：Mesh、Patch和NURBS模型创建：高级材质和贴图：灯光和环境高级应用：粒子、空间扭曲和变形动画制作：Reactor动画制作及高级渲染等复杂3D动画制作功能与技术

。

全书采用介绍方法和讲解实例相结合的方式，深入挖掘3dsmax 5动画创作技巧，可使初级用户迅速掌握三维动画制作的技巧，也可作为三维动画中高级用户的参考用书。

《新电脑学校:3ds max篇》含交互式多媒体教学光盘1张。

作者介绍:

目录: 第一章 3ds max 5介绍
第二章 建立复杂模型
第三章 建立Mesh、Patch和NURBS模型
第四章 高级材质和贴图
第五章 灯光和环境高级应用
第六章 粒子、空间扭曲和变形动画
第七章 Reactor动画
第八章 渲染动效
第九章 高级动画制作综合实例
• • • • • ([收起](#))

[新电脑学校_下载链接1](#)

标签

评论

[新电脑学校_下载链接1](#)

书评

[新电脑学校 下载链接1](#)