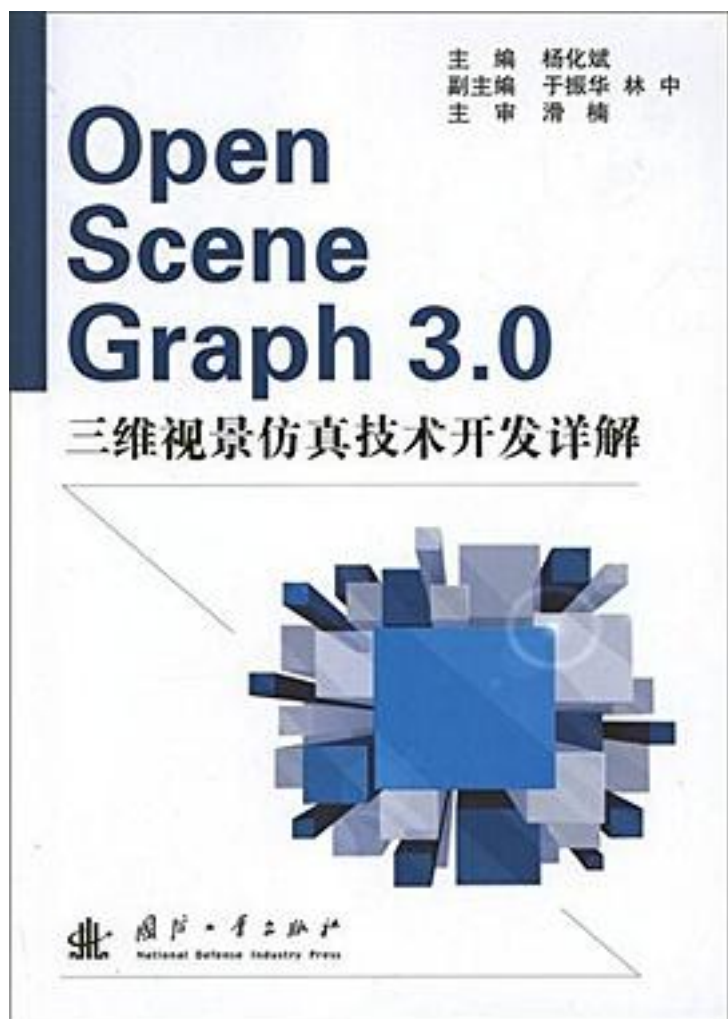


Open Scene Graph3.0三维视景仿真技术开发详解



[Open Scene Graph3.0三维视景仿真技术开发详解_下载链接1](#)

著者:

出版者:国防工业出版社

出版时间:2012-7-1

装帧:平装

isbn:9787118081411

OpenSceneGraph

3.0三维视景仿真技术开发详解, ISBN: 9787118081411, 作者: 杨化斌 著 杨化斌 编

作者介绍:

目录:

[Open Scene Graph3.0三维视景仿真技术开发详解_下载链接1](#)

标签

图形学

编程

osg

研究

渲染

历史

3S

评论

这本书居然没有评价哒……工具书，机制阐述得简单易懂，实例也不错，很适合之前完全没用过OpenSceneGraph快速入门上手写代码。

[Open Scene Graph3.0三维视景仿真技术开发详解_下载链接1](#)

[Open Scene Graph3.0三维视景仿真技术开发详解 下载链接1](#)