

# iOS应用开发攻略



[iOS应用开发攻略\\_下载链接1](#)

著者:[美] Matt Drance Paul Warren

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2012-9

装帧:平装

isbn:9787115291783

美国Matt Drance、Paul Warren编著的《iOS应用开发攻略》收录了最新的iOS软件开发的最佳做法，涵盖了应用开发及构建优雅解决方案的必备知识，包括：编写通用的启动画面和嵌入式Web浏览器；构建复杂表视图；使app或游戏活灵活现的填充、变换和动画；通过手势、转换和

自定义控件改善UI；用基本技术知识避免代码重复，解决复杂问题(如上传大文件到Web服务器)等。

《iOS应用开发攻略》适合移动开发人员阅读。

作者介绍:

Matt Drance

前苹果公司布道师。在苹果公司工作了8年，然后创立了一家iOS开发与咨询公司Bookhouse Software。他还为Pragmatic Studio培训iOS开发者，在Apple Outsider (appleoutsider.com) 上分享对行业的见解。除了编码、写作、教学以及履行超级奶爸的义务之外，Matt还喜欢在北加州滑雪和赛车。

Paul Warren

图形系统专家程序员。上世纪80年代初，Paul Warren就爱上了计算机图形学，并且喜欢在他的Commodore 64上编程。经过20年的汇编语言编程生涯，他又找回了初恋：开发有趣的图形系统。Paul的iOS开发与咨询公司Primitive Dog专门制作二维动画和定制控件。除了痴迷于让各种东西在屏幕上翻转飞舞，他其他所有时间都用来陪伴两个可爱的女儿。

刘威

2001年毕业于中国科学院研究生院。热爱计算机科学，喜欢编程，尤其喜欢写程序解决实际问题。从2000年起从事软件开发工作，最近几年一直专注于手机软件开发，目前从事Android和iOS软件开发。曾翻译出版《Objective-C编程之道：iOS设计模式解析》一书。新浪微博：@刘威-LiuWei。

目录: 目录

第1章 UI攻略 1

攻略1 添加基本的启动画面切换 1

攻略2 让启动画面的切换更有吸引力 7

攻略3 为定制的通知视图添加动画 12

攻略4 创建可重用的开关按钮 15

攻略5 形成带彩色纹理的圆角视图 19

攻略6 组装可重用的网页视图 22

攻略7 定制滑动条与进度条 25

攻略8 打造自己的手势识别器 27

攻略9 创建独立的警告视图 30

攻略10 表示带属性字符串的标签 35

攻略11 滚动无止境的专辑封面墙 39

攻略12 从专辑封面墙播放乐曲 42

攻略13 享受自动滚动的文本视图 47

攻略14 创建个性化的数值控件 50

第2章 表格与滚动视图攻略 56

攻略15 简化表格单元格的生成 56

攻略16 在Nib中使用智能表格单元格 59

攻略17 定位单元格子视图 63

攻略18 组织复杂的表格视图 65

攻略19 生成双色表格视图 70

攻略20 给表格视图添加边框阴影 73

攻略21 在滚动视图中使用静态内容 79  
攻略22 创建旋转翻页的滚动视图 82  
第3章 绘图攻略 86  
攻略23 绘制梯度填充的贝塞尔轨迹 87  
攻略24 创建多个动画的动态图像 91  
攻略25 创建组合与变换的视图 93  
攻略26 对梯度图层实施动画 95  
攻略27 重新打造阴影 98  
攻略28 显示带动画的视图 100  
攻略29 构造简单的发射器 102  
攻略30 翻卷页面显示新视图 106  
第4章 网络攻略 111  
攻略31 改进网络活动指示器 111  
攻略32 简化Web服务的连接 113  
攻略33 格式化简单的HTTP POST 116  
攻略34 通过HTTP上传文件 120  
第5章 运行库攻略 127  
攻略35 使用新式的Objective-C类设计 127  
攻略36 生成智能调试输出 130  
攻略37 设计智能化的User Defaults访问 133  
攻略38 扫描与遍历视图层次结构 136  
攻略39 初始化基本数据模型 142  
攻略40 在范畴中存储数据 146  
• • • • • ([收起](#))

[iOS应用开发攻略 下载链接1](#)

## 标签

ios

iPhone开发

iOS

开发

iOS开发

设计

软件开发

programming

## 评论

还不错，就是老了

-----  
都是实用技巧，我要用几招在代码里显摆显摆~~

-----  
有些酷炫的效果

-----  
原先觉得买错了，其实任何书沉进去，都是有料的。

-----  
觉得还是挺不错的，例子大部分都很有实用性，而且作者也在不断强调如何能够编写可复用的代码，而不是单单告诉你如何实现。

-----  
一般般啦。

-----  
不错，到需要某些tricks的时候不需到处搜了。适合入门后的新手

-----  
好的设计方法会得到事半功倍的效果

-----  
不怎么样

-----  
介绍一些技巧，感觉一般

-----  
年初买的，当时毛都不懂，买了浏览了下发现不是新手看的就丢一边去了，现在误打误撞进入iOS开发，写完两个应用，看了两本iOS相关书籍之后再拿起这本书，与前面两本相比，从这本书里学到的更多一些（前面两本是objective-c编程和精通iOS开发）。值得一读。

-----  
[iOS应用开发攻略\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[iOS应用开发攻略\\_下载链接1](#)