

# 精益开发实战



[精益开发实战\\_下载链接1](#)

著者:克里伯格

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2012-9

装帧:平装

isbn:9787115291776

《精益开发实战:用看板管理大型项目》以瑞典国家警署开发的大型项目为例，讲述在大型项目中如何具体应用看板方法和精益原则，详细介绍了项目中面临的诸多挑战及其应对策略，以及得到的各种经验教训。书中内容共分为两大部分，第一部分是全书核心，介绍如何实际工作；第二部分是技术讲解，概要介绍了敏捷和精益原则，阐述第一部分提到的因果图等实践做法。

## 作者介绍:

Henrik Kniberg

资深敏捷教练、咨询专家，精益和敏捷原则的积极实践者，目前效力于瑞典的Crisp公司。在过去的10年间，Henrik曾为瑞典的3家IT公司担任过CTO，帮助过很多公司走上敏捷精益软件开发之路。Henrik是获认证的Scrum教练，与Scrum的联合创始人Jeff Sutherland共同进行培训和教练工作，并经常作为主讲嘉宾出席业内的各种国际性会议。除本书外，他还著有《硝烟中的Scrum和XP——我们如何实施Scrum》和Kanban&Scrum, making the most of both。现和家人居住在瑞典首都斯德哥尔摩，业余时间在这两家乐队担任低音键盘手。

李祥青

七十年代生于湘西，长于西北。曾从事教师、工程翻译、计算机图书编辑等职，并编辑、翻译图书若干。七年前进入IT公司软件本地化团队，负责过本地化产品质量保证及软件本地化供应商管理，一年半后转至技术写作团队至今。喜欢音乐、读书、电影、网球等。另有合译作品《璀璨星途：迈克尔·杰克逊音乐历程全记录》即将面世。

## 目录: 目录

### 第一部分 我们如何工作

#### 第1章 项目背景 3

##### 1.1 时间线 5

##### 1.2 我们如何切割大象 7

##### 1.3 我们如何让客户参与进来 8

#### 第2章 组织团队 9

#### 第3章 每天出席鸡尾酒会 13

##### 3.1 第一拨：功能开发团队每日立会 14

##### 3.2 第二拨：不同专业角色的同步立会 15

##### 3.3 第三拨：项目同步立会 17

#### 第4章 项目进度板 19

##### 4.1 我们的节奏 22

##### 4.2 如何处理紧急问题和障碍 23

#### 第5章 扩展任务看板 27

#### 第6章 跟踪总体目标 31

#### 第7章 定义“可供”与“完成” 35

##### 7.1 可供开发 36

##### 7.2 可供系统测试 37

##### 7.3 两个定义如何提升团队协作 38

#### 第8章 处理技术故事 41

##### 8.1 示例1：系统测试瓶颈 42

##### 8.2 示例2：版本发布前一天 43

##### 8.3 示例3：7米长的类 44

#### 第9章 处理Bug 47

##### 9.1 持续系统测试 47

##### 9.2 立马修复Bug! 49

##### 9.3 为何要限定Bug跟踪系统中的Bug数量 50

##### 9.4 Bug可视化 51

- 9.5 预防Bug 重现 53
- 第10章 持续改进流程 57
  - 10.1 团队回顾 58
  - 10.2 流程改进研讨会 59
  - 10.3 掌控改变速率 66
- 第11章 管理在制品 69
  - 11.1 采用在制品限额 73
  - 11.2 为什么在制品限额只适用于功能卡 74
- 第12章 捕捉并使用流程度量 79
  - 12.1 速率（每周功能数） 79
  - 12.2 为何不使用故事点 82
  - 12.3 周期时间（每个功能所需时间） 83
  - 12.4 累计流量 88
  - 12.5 流程周期效率 90
- 第13章 Sprint 与版本发布规划 93
  - 13.1 需求清单梳理 93
  - 13.2 挑选前十个功能 94
  - 13.3 为何将需求清单梳理工作移出Sprint 规划会议 94
  - 13.4 规划版本发布 95
- 第14章 我们如何做版本控制 97
  - 14.1 主干无垃圾 98
  - 14.2 团队分支 99
  - 14.3 系统测试分支 100
- 第15章 为何我们只用真实看板 103
- 第16章 经验教训 109
  - 16.1 了解目标 109
  - 16.2 不断实验 109
  - 16.3 拥抱失败 110
  - 16.4 解决真正的问题 110
  - 16.5 拥有专职变革推动者 110
  - 16.6 让人们参与进来 111
- 第二部分 技术详解
- 第17章 敏捷与精益概述 115
  - 17.1 敏捷概述 116
  - 17.2 精益概述 118
  - 17.3 Scrum 概述 121
  - 17.4 XP 概述 123
  - 17.5 看板概述 125
- 第18章 缩减测试自动化需求清单 131
  - 18.1 怎么办 131
  - 18.2 如何每个迭代周期都提高测试覆盖率 132
  - 18.3 第1步：列出测试用例 132
  - 18.4 第2步：测试分类 133
  - 18.5 第3步：按优先顺序对列表进行排序 134
  - 18.6 第4步：每个迭代周期自动化若干测试 136
  - 18.7 这能解决问题吗 138
- 第19章 用规划扑克估算需求清单大小 139
  - 19.1 不用规划扑克进行估算 139
  - 19.2 用规划扑克进行估算 141
  - 19.3 特殊牌 143
- 第20章 因果图 145
  - 20.1 解决问题，而不是解决症状 145
  - 20.2 精益问题解决方法：A3 思维 146
  - 20.3 如何使用因果图 148

20.4 示例1：发布周期长 149  
20.5 示例2：上线版本有缺陷 153  
20.6 示例3：缺乏结对编程 155  
20.7 示例4：很多问题 159  
20.8 实际问题：如何创建并维护因果图 160  
20.9 陷阱 161  
20.10 为何采用因果图 163  
第21章 结语 165  
附录 术语表：如何避免高深术语  
· · · · · (收起)

[精益开发实战\\_下载链接1](#)

## 标签

项目管理

敏捷开发

敏捷

软件工程

Kanban

精益

Scrum

软件开发

## 评论

大半部分没看太懂。很多技术性的、流程化的统筹的内容。不过我现在知道什么是敏捷开发、scrum和sprint了~

-----  
从《码农》上看到了书评，于是就在多看买了本电子版，一直喜欢敏捷的的我很适合这本书，一些观点正好在实践，一些方法适合我现在的项目。

-----  
第 16  
章的经验教训是精华，多数人都喜见变革，他们只是不喜欢被别人改变，多么痛的领悟。

-----  
好象有个规律,老外的软件工程书,越薄的越有用?!这是俺当年看XP实战后又一本即开即用的好书! A3方法,实体看板,Scrum融合...

-----  
细节，重点要看细节。

-----  
一本好书，让人有马上开始运用于实践的冲动！

-----  
只看前面几章，看板很好，需要重读

-----  
还在消化，有空在 blog  
写写我的想法。对限制各种队列长度这个很赞同，现在我们就面临着未修复 bug  
数量不停增长和开发任务看不到头的影响。

-----  
最近一个软件开发项目碰到好些问题，这本书虽然内容不深，东西相对倒是还全。有实际的例子，不过这种东西，在不同的企业文化下，肯定适用的范围不大，有些东西看着简单，但试试看倒是蛮管用的。

-----  
非常开阔思路，有很多值得学习借鉴的方法。当然实际应用需要根据情况再具体分析。

-----  
项目总结写这么长真是辛苦了啊。

-----  
#实践出真知，方法靠自己

-----  
#前面的项目实战有些东西还是可以借鉴实施的。可以做下个管理例会的议题了。后面的敏捷概念介绍，有点凑字数的感觉。

-----  
e 111221

-----  
还是挺不错的，对于实践的介绍比较清楚易于理解，我们以前在诺西做的事情也和这个差不多。书名略微有些误导人，看板只是精益的一部分而已，使用看板算不上就是精益了。是本好书，值得看，起步足够，如果想更深入理解看板或精益，都得再读其他书。

-----  
书中case主要是一个政府警用开发系统，作者以敏捷教练记述了看板的使用。这个大系统里面有两点挺有意思：一、他们有一个项目进度看板，以供每个人员了解项目进度；二、每日站会有很多轮，分别是传统意义的TEAM站会，需求站会以及测试人员站会，大家可以根据自己兴趣加入（这里和项目的TEAM人员有关，Role有PO，DESIGNER,TESTER，然后PO和TESTER各有一部分在TEAM中，其余的人专注于需求和集成测试）。可惜还是没有找到我想了解的看法在软件维护阶段的使用实例，吾乃将上下而求索。

-----  
太帅。看板，跟因果圖。

-----  
以实例贯穿全书，说得很详细。我们目前也在使用看板，项目没书中说到大，用得比较浅，但给了我很大的启发和借鉴。

-----  
做个参考书不错

-----  
和以前在InfoQ上看过的看板迷你书一样简洁明了

-----  
[精益开发实战\\_下载链接1](#)

## 书评

写的挺实在、基本无废话，介绍了在比较大的团队中采用敏捷开发的案例和实际经验：例如有分工的小组、人员交叉、多级看板、这些内容以前没有我在其他的书里看到。敏捷本身并无定式，随时调整十分重要。重要的是不断反省、持续改进。

-----  
如副标题所示，这本书让我体会最深的是看板。看板主要的好处有几个： 1.  
确定优先级  
优先级一目了然，如果老板，领导，产品，有新的想法需要插入时请先看看当前的任务列表。这个一定程度上确保任务不会被头脑发热的想法或者临时事务打乱。在当前的公司的官僚组织体系中，领导...

-----  
不得不说Henrik  
Kniberg的每一本书都又薄又好用。价钱不贵，看着不累，居然路子还对。这就有意思了。  
有意思的是，他的每一本书也是一个真实的项目得出来的。所以，有很多话一说出来，经历过的人，都会深有感触，微微一笑吧。  
在这一本中，他同样是用一个真实的PUST项目演绎。 ...

-----  
正在看第二遍，也积极地在项目里实行用看板来管理项目。而我对于看板的核心理解来源与书中的一句话：  
项目的开发速度很大程度上取决于团队成员对项目当前状态的数值程度。  
其实看板的目就在那里，让团队成员明白项目当前的进度，我需要做什么。然后通过“完成”中的任务来...

-----  
敏捷开发的执行和过程。敏捷开发的参与人员包括需求分析人员、开发人员、测试人员等。最核心的元素是看板，通过看板展示每个阶段的实际情况，看板的信息通过每日站会或阶段性会议来更新，同时团队核心人员也会通过一些其他的定期会议持续改进流程

， 以至提高工作效率。 ...

-----  
[精益开发实战\\_下载链接1](#)