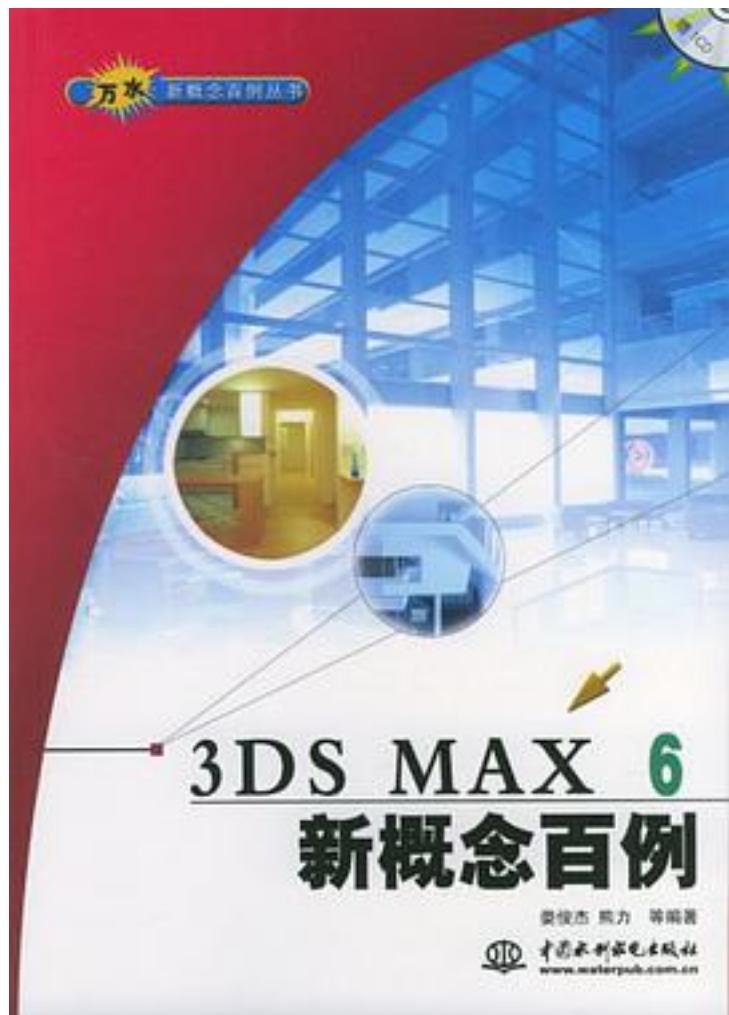


3DS MAX 6新概念百例



[3DS MAX 6新概念百例 下载链接1](#)

著者:娄俊杰

出版者:

出版时间:2004-1

装帧:

isbn:9787508420004

本书通过讲解100个具体实例向大家展示3DS MAX

6的强大功能和使用技巧。全书共分为四个部分。第一部分介绍了3DS MAX 6的菜单命令和工具的基本操作提纲挈领地向读者展示了3DS MAX各工具和菜单命令功能和操作。第二部分则通过众多众多的基础实例来向大家继续介绍较深入的操作组合和典型的技巧，使读者真正掌握3DS MAX的创伤过程并具备独立的创作能力。每三部分通过大型的应用实例来介绍更多的技巧和创意组合，向读者展示3DS MAX 6的强大功能。第四部分为读者设计了一些练习实例，使读者可以通过自己的为巩固学习的效果。

本书可以帮助读者更好地掌握3DS MAX 6的使用操作，以及如何应用3DS MAX 6来进行三维设计，提高读者的软件应用水平。

本书既适合于建筑设计、产品造型设计、游戏制作、影视制作等领域的专业设计人员，也适用于对计算机图像制作和处理感兴趣的普通计算机爱好者。

作者介绍:

目录:

[3DS MAX 6新概念百例](#) [下载链接1](#)

标签

评论

[3DS MAX 6新概念百例](#) [下载链接1](#)

书评

[3DS MAX 6新概念百例](#) [下载链接1](#)