

UML和模式应用



[UML和模式应用 下载链接1](#)

著者: (美) Carig Larman

出版者:中国电力出版社

出版时间:2004-5

装帧:

isbn:9787508322049

世界上最畅销介绍面向对象分析/设计、迭代开发和UML的书籍，《UML和模式应用:面向对象分析和设计及统一过程导论(第2版)(影印版)》的目的是帮助开发人员或学生掌握关于面向对象的分析和设计（OOA/D）的核心原理与最佳实践，并将它们真正应用到软件设计中去，而不仅仅是画UML而已。作为颇有声望的对象技术和迭代方法的先驱，Craig Larman提出了一个单独的、具有一致性的案例研究的三种迭代方法，介绍了OOA/D的关键技能，同时还强调了最基本的开发活动、原则和模式。

《UML和模式应用:面向对象分析和设计及统一过程导论(第2版)(影印版)》涉及的内容包括：

- 需求和用况：识别并记录需求
- 领域对象建模：了解领域“感兴趣的对象”、它们的特征以及相互间的关系
- 架构：创建分层的架构，将应用的灵活性、健壮性和可维护性最大化

- 基本对象设计：用诸如策略、工厂、改编者、观察者、模板方法和命令等流行的high-use模式创建健壮的对象和框架
- 迭代开发和“敏捷方法”：用简单的、基本的统一过程（流行的迭代过程）活动和最佳实践来组织建模和开发

《UML和模式应用:面向对象分析和设计及统一过程导论(第2版)(影印版)》在第一版的基础上做了全在的修订，增加了新的案例研究，更新了关于模式、用况、统一过程、架构分析等的探讨。《UML和模式应用:面向对象分析和设计及统一过程导论(第2版)(影印版)》为分析和设计对象的方法提供了明晰而具有实际价值的介绍。

作者介简

Craig

Larman：是Valtech公司的首席科学家，该公司在技术咨询领域居领先地位。在国际软件开发社区中，他是对象技术、模式、UML、建模和迭代开发方面广为人知的专家。Larman从20世纪80年代就开始帮助人们学习对象和迭代开发，他亲自指导过的开发人员已达数千人。此外，他还是《Java 2 Performance and Idiom Guide》一书的作者之一，并拥有计算机科学学士和硕士学位。Larman的最新作品《A Agile Iterative Development:a Manager's Guide》（《敏捷迭代开发》）即将由中国电力出版社出版。

作者介绍:

目录:

[UML和模式应用 下载链接1](#)

标签

uml

软件工程

模式

软件开发

计算机

软件设计

软件

经典

评论

好书

不错

[UML和模式应用 下载链接1](#)

书评

这是一本介绍OOA和OOD的不错的入门书。对我来说，以前对OOA/D都是一些大致的概念，而至于到底应该怎么在实际开发中使用却不得其解，在这本书中解答了我的很多OOA/D方面的疑惑(另外整本书翻译的也很到位，阅读起来非常顺畅)。实战性也非常强，作者通过两个非常容易理解的例子(...)

我以前做设计的时候基本是凭直觉和经验，虽然也知道一些原则，但不够系统化，难以应用。

这本书则在这方面帮助我提高了很多，书中提供了很多可复制可操作的方法，让我在思考的时候有了更明确的方向。

书名为uml和模式应用，其中包含了几类模式，一类是需求分析模式FURPS+，一...

每个想认真研究和应用面向对象技术分析和设计系统的程序员都应该读的经典之作。这本书可以让一个初学者至少理解一下方面：1.高内聚低耦合的重要性 2.分层的思考 3.设计模式应用 4.GRASP模式 5.面向对象的系统分析以及UML的交流。等等 我同事说他在曾经深入的研究这本书...

标题应该是《应用UML和模式的敏捷迭代开发》。
看了一下副标题，果然副标题才是真正的标题：An Introduction to Object-Oriented Analysis and Design and Iterative Development
如果你打算学习UML，嗯，建议还是找本将UML的书去看吧！
如果你打算学习模式，同上。如果你打算...

2013-04-19 13:39

抱着《UML和模式应用》这本书看了大半年，这本书的内容有很多，但总体思想依然是：
· 软件系统的可维护、可扩展、高效率、持续、迭代交付可复用的软件产品
· 前期、需求分析、分析设计、编码开发的主要步骤，作者对整个过程提出了最佳实践
· 迭代开发、需求进化...

除了英文，UML应该是最容易被程序员忽视的职业技能了。
软件研发是一项心智劳动，我们需要思考、勾勒草稿、交流，这些都需要承载工具。而UML就是目前业界最通用的工具。大量的技术书籍都采用UML进行设计的可视化。
广泛应用的技术总是难以避免被滥用、误用，UML也不例外...

作者在文中鼓吹基于职责的设计。
但是从例子看不出职责在哪里体现，感觉UML很难表现职责。
职责是一种关系？表现为依赖还是关联？
从例子上看，很多设计决策都是reasonable的行为，一定要职责驱动吗？
看来要去翻基于职责设计的原始文献。

larman想把一本书的内容迭代过程的方式展现出来，想法很有新意，但是效果很差。
从整体上来说，内容乱翻翻的。同时，思路在一次次迭代中一次次被打断，比较糟糕。
另外，对于OO的设计如何体现/如何切入。感觉内容很浅，没有深度，同时实践性不好。
· 没有好的套路，不可复制。一...

刚刚看了一章，这本书的翻译真太生硬了，很多句子读起来一点都不顺畅，不仔细理理，你都不知道在说什么。不过为了学习UML，硬着头皮再继续看下去吧。。。。。。。谁叫咱洋文不过关呢，想想总比读原文快一点吧。

机械工业出版社你太黑了，66块钱就这印刷质量？好好的书让你们毁了！！！
看着多累你们知道吗？

不对，不是机械工业，是华章，你们这帮人怎么这么贪心？省钱不是地方知道吗？
机械工业出版社你太黑了，66块钱就这印刷质量？好好的书让你们毁了！！！
看着多累你们知道吗...

在这个谁都会谈敏捷的今天，重读这本书使我对于敏捷和UP，有了更清醒的认知。
应用问题域总是分为Why, What和How，这本书基于UP阐述了作者关于怎样在正确的时间用正确方式处理问题的看法。

相对于大量的原教旨化的极限化的敏捷书籍，作者显然在怎样合理的...

我在多年前买过此书的第二版，非常经典，当时在工作当中对面向对象的概念比较模糊，不知道怎么和工作结合起来，当时面向对象的流派也非常多，看了此书后对OO的概念顿时清晰了很多，每看一章都要从板凳上跳起来，我想世界上每一题材的书多非常多，但是能写到人心里面去的屈指可...

讲述OOA, OOD，入门级的书

名字很唬人。其实不懂UML也可以读读。有关uml的部分甚至可以跳过。
作者做过街头音乐家。。弱智豆瓣的评论到底要多少个字呢？也不提示一下。

我在多年前买过此书的第二版，非常经典，当时在工作当中对面向对象的概念比较模糊，不知道怎么和工作结合起来，当时面向对象的流派也非常多，看了此书后对OO的概念顿时清晰了很多，每看一章都要从板凳上跳起来，我想世界上每一题材的书多非常多，但是能写到人心里面去的屈指可...

这本书从实践的角度去阐述了UML和设计模式在实际项目中的应用，从用例分析，到建模，到设计，到编码，均有涉及UML的使用，并不断迭代，强化了很多UML概念和迭代理念，不错~~

[UML和模式应用_下载链接1](#)