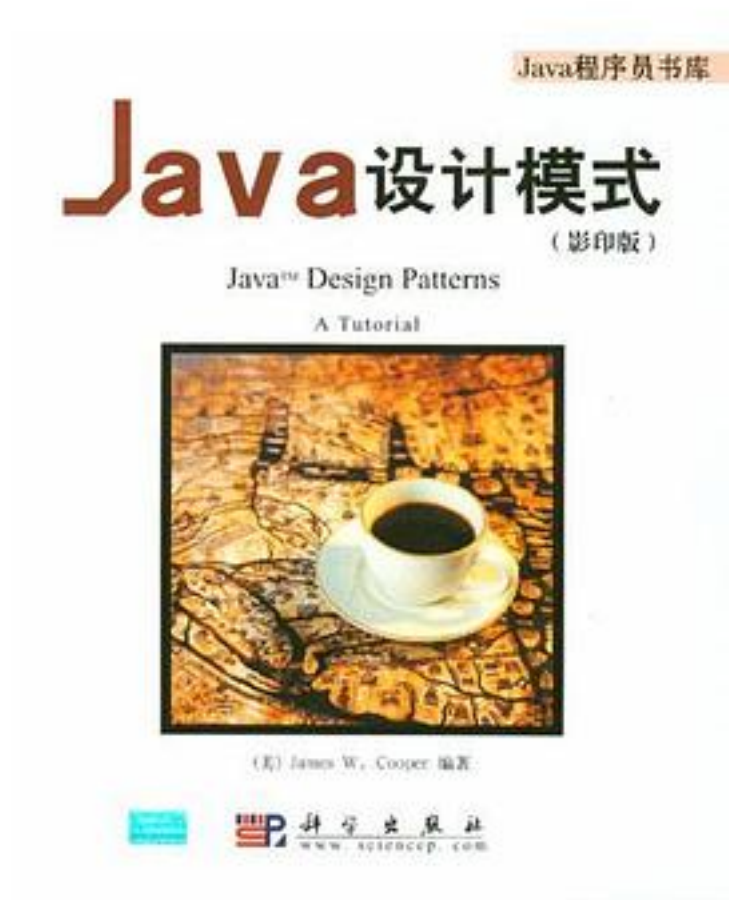


# Java设计模式



[Java设计模式\\_下载链接1](#)

著者:[美]梅特斯克 (Metsker,S.J.)

出版者:电子工业出版社

出版时间:2012-9

装帧:平装

isbn:9787121178269

《Java设计模式(第2版)》通过一个完整的Java项目对经典著作Design

Patterns一书介绍的23种设计模式进行了深入分析与讲解，实践性强，却又不失对模式本质的探讨。《Java设计模式(第2版)》创造性地将这些模式分为5大类别，以充分展现各个模式的重要特征，并结合UML类图与对应的Java程序，便于读者更好地理解。全书给出了大量的练习，作为对读者的挑战，以启发思考，督促读者通过实践练习的方式来掌握设计模式。同时，作者又给出了这些练习的参考答案，使读者可以印证比较，找出自己的不足，提高设计技能。

## 作者介绍:

Steven John Metsker是Dominion Digital公司的管理顾问，该公司负责信息技术与商业过程的重新设计。Steven擅长运用面向对象技术构建结构清晰、功能强大的软件系统。他还是Building Parsers with JavaTM、Design Pattern JavaTM Workbook与Design Patterns in C#（皆由Addison-Wesley出版）等著作的作者。

William C. Waker ([www.xp123.com](http://www.xp123.com)) 是一名独立软件咨询师、教练和培训讲师，他拥有超过20年的软件开发经验。Bill先后任职于Capital One Financial，DMR Trecom与VTLS。他是Refactoring Workbook与Extreme Programming Explored（皆由Addison-Wesley出版）等著作的作者。

目录: 序	xv
第1章 绪论	1
为何需要模式	1
为何需要设计模式	2
为何选择Java	3
UML	3
挑战	4
本书的组织	4
欢迎来到Oozinoz公司	6
小结	6
第1部分 接口型模式	
第2章 接口型模式介绍	8
接口与抽象类	8
接口与职责	10
小结	11
超越普通接口	12
第3章 适配器 (Adapter) 模式	13
接口适配	13
类与对象适配器	17
JTable对数据的适配	20
识别适配器	24
小结	25
第4章 外观 (Facade) 模式	27
外观类、工具类和示例类	27
重构到外观模式	29
小结	38
第5章 合成 (Composite) 模式	39
常规组合	39
合成模式中的递归行为	40
组合、树与环	42
含有环的合成模式	47

- 环的影响 50
- 小结 51
- 第6章 桥接 (Bridge) 模式 52
  - 常规抽象：桥接模式的一种方法 52
  - 从抽象到桥接模式 54
  - 使用桥接模式的驱动器 57
  - 数据库驱动 57
  - 小结 59
- 第2部分 职责型模式
- 第7章 职责型模式介绍 62
  - 常规的职责型模式 62
  - 根据可见性控制职责 64
  - 小结 65
  - 超越普通职责 65
- 第8章 单例 (Singleton) 模式 67
  - 单例模式机制 67
  - 单例和线程 68
  - 识别单例 70
  - 小结 71
- 第9章 观察者 (Observer) 模式 72
  - 经典范例：GUI中的观察者模式 72
  - 模型/视图/控制器 76
  - 维护Observable对象 82
  - 小结 84
- 第10章 调停者 (Mediator) 模式 85
  - 经典范例：GUI调停者 (Mediator) 85
  - 关系一致性中的调停者模式 89
  - 小结 96
- 第11章 代理 (Proxy) 模式 97
  - 经典范例：图像代理 97
  - 重新思考图片代理 102
  - 远程代理 104
  - 动态代理 109
  - 小结 114
- 第12章 职责链 (Chain of Responsibility) 模式 115
  - 现实中的职责链模式 115
  - 重构为职责链模式 117
  - 固定职责链 119
  - 没有组合结构的职责链模式 121
  - 小结 121
- 第13章 享元 (Flyweight) 模式 122
  - 不变性 122
  - 抽取享元中不可变的部分 123
  - 共享享元 125
  - 小结 128
- 第3部分 构造型模式
- 第14章 构造型模式介绍 130
  - 构造函数的挑战 130
  - 小结 132
  - 超出常规的构造函数 132
- 第15章 构建者 (Builder) 模式 134
  - 常规的构建者 134
  - 在约束条件下构建对象 137
  - 可容错的构建者 139

- 小结 140
- 第16章 工厂方法 (Factory Method) 模式 141
  - 经典范例：迭代器 141
  - 识别工厂方法 142
  - 控制要实例化的类 143
  - 并行层次结构中的工厂方法模式 145
  - 小结 147
- 第17章 抽象工厂 (Abstract Factory) 模式 148
  - 经典范例：图形用户界面工具箱 148
  - 抽象工厂和工厂方法 153
  - 包和抽象工厂 157
  - 小结 157
- 第18章 原型 (Prototype) 模式 158
  - 作为工厂的原型 158
  - 利用克隆进行原型化 159
  - 小结 162
- 第19章 备忘录 (Memento) 模式 163
  - 经典范例：使用备忘录模式执行撤销操作 163
  - 备忘录的持久性 170
  - 跨会话的持久性备忘录 170
  - 小结 174
- 第4部分 操作型模式
- 第20章 操作型模式介绍 176
  - 操作和方法 176
  - 签名 177
  - 异常 178
  - 算法和多态 179
  - 小结 180
  - 超越常规的操作 181
- 第21章 模板方法 (Template Method) 模式 182
  - 经典范例：排序 182
  - 完成一个算法 186
  - 模板方法钩子 188
  - 重构为模板方法模式 189
  - 小结 191
- 第22章 状态 (State) 模式 193
  - 对状态进行建模 193
  - 重构为状态模式 197
  - 使状态成为常量 201
  - 小结 203
- 第23章 策略 (Strategy) 模式 204
  - 策略建模 204
  - 重构到策略模式 207
  - 比较策略模式与状态模式 211
  - 比较策略模式和模板方法模式 211
  - 小结 212
- 第24章 命令 (Command) 模式 213
  - 经典范例：菜单命令 213
  - 使用命令模式来提供服务 216
  - 命令钩子 217
  - 命令模式与其他模式的关系 219
  - 小结 220
- 第25章 解释器 (Interpreter) 模式 221
  - 一个解释器示例 221

解释器、语言和解析器 233  
小结 234  
第5部分 扩展型模式  
第26章 扩展型模式介绍 236  
面向对象设计的原则 236  
Liskov替换原则 237  
迪米特法则 238  
消除代码的坏味道 239  
超越常规的扩展 240  
小结 241  
第27章 装饰器 (Decorator) 模式 242  
经典范例：流和输出器 242  
函数包装器 250  
装饰器模式和其他设计模式的关系 257  
小结 258  
第28章 迭代器 (Iterator) 模式 259  
普通的迭代 259  
线程安全的迭代 261  
基于合成结构的迭代 267  
小结 277  
第29章 访问者 (Visitor) 模式 278  
访问者模式机制 278  
常规的访问者模式 280  
Visitor环 286  
访问者模式的危机 290  
小结 292  
附录A 指南 293  
附录B 答案 297  
附录C Oozinoz源代码 366  
附录D UML概览 369  
参考文献 375  
· · · · · (收起)

[Java设计模式\\_下载链接1](#)

标签

设计模式

java

Java

编程

技术类好书

软件开发

计算机技术

架构

## 评论

刷分有意思吗???? 本来跟着打了4星，很反感这么刷分，我只能给2星了，完全没耐心看完了；

-----  
推荐!!! 同事BF写的!!! 大卖啊!!

-----  
经典，但是放弃Java了

-----  
书中给出了模式的实际应用，我觉得很好。gong of four 中的例子太老了。有些例子可以归入多个模式(Command 模式，是不是也是适配器模式呢?)，但是书中没有提到，不知道是否是自己功力不够，理解不到位。。。。

-----  
翻译的不错，讲的很明白。从翻译来看技术也一定非常了得~!

-----  
设计模式,java

-----  
翻译准确，技术深入，通俗易懂。

.....

-----

.....

书评

《java设计模式第2版》，与之前看过的一些java方面的各种讲设计模式的书籍，相比讲解很详细易懂，最主要是本书用一个java项目贯穿讲解了23种设计模式，这个很难得，以前看过的书籍基本都是每个模式单独拿出了个例子来讲，都是零零碎碎的，没有很好的体现出多个设计模式...

---

-----

---

---

~~~~~ 非常好...

-----  
很好的一本书，译者翻译的也非常不错，清晰明白，一看就懂。自己英文不好，以前很多地方理解的都不到位，现在这些疑惑都解决了，受益匪浅，绝对值得一读！强力推荐给大家！一定会让你有意想不到的收获！  
很好的一本书，译者翻译的也非常不错，清晰明白，一看就懂。自己英文不好...

-----  
看了很多英文版的设计模式，gof，headfirst等等，都翻译的比较生硬，无法做到信达雅，感觉这本翻译的还比较贴近汉语，适合中国的码农们阅读~  
我靠都说了这么多字了怎么还是字数不够，究竟要多少才能够啊，做的太不人性化了，这样会让很多用户觉得反感

-----  
好吧，哈哈，牛人的大作，译者不错，赞一个。评论还太短，豆瓣啊。。。。。。。。这个要写多长的评论才能发表啊。。。。。。。。我在敲一行字还是提示评论太短就不玩了哈，豆瓣这个交互不科学，不科学，不科学！！！！

-----  
早就想看这本书了 但是我英文不好，终于有翻译版本了，顶一个！很不错的一本书，值得预读，受益匪浅，做java很有帮助，神器呀。好书 值得推荐 早就想看这本书了 但是我英文不好，终于有翻译版本了，顶一个！很不错的一本书，值得预读，受益匪浅，做java很有帮助，神器呀...

-----  
是设计模式里面比较好的啦~ 翻译的有的地方生硬了些 不过也难免，中文和英文毕竟是两种不同的语言...

-----  
[Java设计模式 下载链接1](#)