

# Flash MX教学动画的制作与开发



[Flash MX教学动画的制作与开发 下载链接1](#)

著者:杨欢尊

出版者:

出版时间:2004-6

装帧:

isbn:9787308037013

《Flash MX教学动画的制作与开发》采用中文版Flash

MX软件，结合传统动画制作的特点阐述了很多教学动画创作的思想与理念，是一本让新手入门、高手进阶的教学动画制作与开发的专门用书。《Flash MX教学动画的制作与开发》面向初、中、高级用户，手把手地教你学做教学动画。相信通过《Flash MX教学动画的制作与开发》的学习，再加上不懈的练习，读者定能成为教学动画制作的高手。

《Flash MX教学动画的制作与开发》共分10章，循序渐进地阐述了中文版Flash MX的操作方法和使用技巧，每一章节都提供了一些实用的教学动画制作实例。通过这些动画实例的制作与开拓，读者定能在课堂教学、网络教学和远程教学中一展身手。第9章中面向对象的编程技术和类的概念为高级用户提供了更广阔的空间。Flash是目前一个非常热门的软件，在动画制作特别是网络动画制作中有着重要的地位。Flash以其强大的功能、交互特点和动画的广泛适应性以及较小的体积赢得了广大动画制作者的青睐，成为广大动画爱好者的首选软件。Flash MX是Macromedia公司推出的最新版本，功能更加强大，操作更加灵活，其专家模式的编程界面使得程序爱好者更加得心应手，也使得各种各样的交互式动态动画成为现实。《Flash MX教学动画的制作与开发》作者多年从事教学动画的制作与研究，并一直工作在师范教学第一线，相信《Flash MX教学动画的制作与开发》能成为广大教育工作者和动画爱好者的良师益友。

《Flash MX教学动画的制作与开发》不仅可以作为高等师范院校学生(包括研究生)等的教学用书，也可作为广大在职中小学(幼儿)教师进行教学动画制作与开发的培训用书，还可成为广大的动画爱好者及美术类专业动画制作的参考用书。

关于《Flash MX教学动画的制作与开发》动画的源程序及素材，可直接与作者联系，联系信箱为：h zjyhs@163。com。

《Flash MX教学动画的制作与开发》在写作过程中得到了北京邮电大学软件学院、浙江大学、杭州师范学的大力支持，在此对他们的支持表示衷心的感谢。

由于作者能力和水平有限，加上时间仓促，不足之处，恳请读者批评指正。

作者介绍:

目录:

[Flash MX教学动画的制作与开发 下载链接1](#)

标签

# 评论

-----  
[Flash MX教学动画的制作与开发\\_下载链接1](#)

# 书评

-----  
[Flash MX教学动画的制作与开发\\_下载链接1](#)