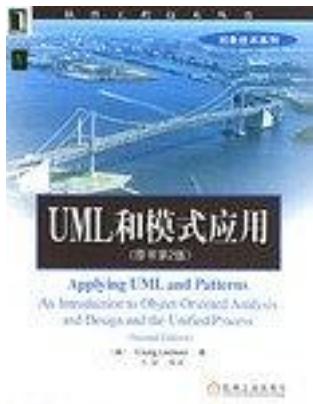


UML和模式应用（原书第2版）



[UML和模式应用（原书第2版）](#) [下载链接1](#)

著者:拉尔曼

出版者:机械工业出版社

出版时间:2004-8-1

装帧:平装

isbn:9787111145189

本书英文版面世以来，便广受业界专家和读者的好评。全书叙述清晰、用词精炼、构思巧妙，将面向对象分析设计的概念、过程、方法、原则和个人的实践建议一道来，博引多家观点，以实例为证，将软件的分析和设计的过程叙述得如逻辑推理一般，于细节处见真知。

本书是一本经典的面向对象分析设计技术的入门书，适用范围非常广，从刚刚入门的初学者，到已经有了一定对象技术知识但希望进一步提高开发水平的中级读者，甚至是资深的专业人员，都可以从本书获益匪浅。同时，本书也很适合作为高等院校计算机专业及软件学院相关课程的教材和各类培训班的辅导教材。

作者介绍:

目录: 第一部分 绪论

第一章 面向对象分析和设计

第二章 迭代开发和统一过程

第三章 案例研究：NextGen POS系统

第二部分 初始

第四章 初识

第五章 理解需求

第六章 用例模型：写出实际语境中的需求

第七章 识别其他需求

第八章 从初识到细化

第三部分 细化迭代1

第九章 用例模型：绘制系统顺序图

第十章 领域模型：可视化概念

第十一章 领域模型：添加关联

第十二章 领域模型：添加属性

第十三章 用例模型：用操作契约增加细节

第十四章 迭代中的从需求到设计

第十五章 交互图表示法

第十六章 GRASP：根据职责设计对象

第十七章 设计模型：GRASP模式与用例实现

第十八章 设计模型：决定可见性

第十九章 设计模型：创建设计类图

第二十章 实现模型：将设计映射成代码

第四部分 细化迭代2

第二十一章 迭代2和其需求

第二十二章 GRASP：更多的职责分配模型

第二十三章 用GoF设计模式设计用例实现

第五部分 细化迭代3

第二十四章 迭代3和其需求

第二十五章 建立用例的关系

第二十六章 泛化建模

第二十七章 精化领域模型

第二十八章 增加新的SSD和契约

第二十九章 在状态图中为行为建模

第三十章 应用模式设计逻辑构架

第三十一章 组织模型包的设计和实现

第三十二章 构架分析和SAD的介绍

第三十三章 使用对象和模式设计更多用例的实现

第三十四章 使用模式设计持久化框架

第六部分 特殊专题

第三十五章 绘图及其工具

第三十六章 迭代设计和项目有关问题的介绍

第三十七章 关于迭代开发和UP的注释

第三十八章 更多的UML表示法

· · · · · (收起)

[UML和模式应用（原书第2版）](#) [下载链接1](#)

标签

uml

软件设计

模式

软件工程

设计模式

UP过程

软件开发

编程

评论

翻译的不太好，但绝对是好书

模式应用

读过第一版，再读第二版。内容有了大幅的改变

04

UML和模式的应用

作者按照迭代的模式，从OOA/OOD的概念到系统架构中模式的应用，一层一层的展开。介绍了如何从最初的软件需求，结合UML帮助软件开发、设计人员更好地进行领域模型的表达和建立，以及随着迭代的进行，逐步细化设计，最终完成一个有弹性、易维护的软件产品。

很多年前看过，当时还是第二版，OOA/D非常好的入门书，其中描述的设计原则在今天看来依旧没有过时

很不错的一本书，我看的是影印版，感觉非常好。对于了解软件开发、UML、设计模式的应用有好处，但是在真正的实践中还需要有选择的使用！

不错，很好的入门书籍

[UML和模式应用（原书第2版）](#) [下载链接1](#)

书评

这是一本介绍OOA和OOD的不错的入门书。对我来说，以前对OOA/D都是一些大致的概念，而至于到底应该怎么在实际开发中使用却不得其解，在这本书中解答了我的很多OOA/D方面的疑惑(另外整本书翻译的也很到位，阅读起来非常顺畅)。实战性也非常强，作者通过两个非常容易理解的例子(...

我以前做设计的时候基本是凭直觉和经验，虽然也知道一些原则，但不够系统化，难以应用。

这本书则在这方面帮助我提高了很多，书中提供了很多可复制可操作的方法，让我在思考的时候有了更明确的方向。

书名为uml和模式应用，其中包含了几类模式，一类是需求分析模式FURPS+，一...

每个想认真研究和应用面向对象技术分析和设计系统的程序员都应该读的经典之作。这本书可以让一个初学者至少理解一下方面：1.高内聚低耦合的重要性 2.分层的思考 3.设计模式应用 4.GRASP模式 5.面向对象的系统分析以及UML的交流。等等 我同事说他在曾经深入的研究这本书...

标题应该是《应用UML和模式的敏捷迭代开发》。

看了一下副标题，果然副标题才是真正的标题：An Introduction to Object-Oriented Analysis and Design and Iterative Development

如果你打算学习UML，嗯，建议还是找本将UML的书去看吧！

如果你打算学习模式，同上。如果你打算...

2013-04-19 13:39

抱着《UML和模式应用》这本书看了大半年，这本书的内容有很多，但总体思想依然是：软件系统的可维护、可扩展高效率、持续、迭代交付可复用的软件产品

前期、需求分析、分析设计、编码开发的主要步骤，作者对整个过程提出了最佳实践

迭代开发、需求进化...

除了英文，UML 应该是最容易被程序员忽视的职业技能了。

软件研发是一项心智劳动，我们需要思考、勾勒草稿、交流，这些都需要承载工具。而 UML 就是目前业界最通用的工具。大量的技术书籍都采用 UML 进行设计的可视化。

广泛应用的技术总是难以避免被滥用、误用，UML 也不例外...

作者在文中鼓吹基于职责的设计。

但是从例子看不出职责在哪里体现，感觉UML很难表现职责。

职责是一种关系？表现为依赖还是关联？

从例子上看，很多设计决策都是reasonable的行为，一定要职责驱动吗？

看来要去翻基于职责设计的原始文献。

larman想把一本书的内容迭代过程的方式展现出来，想法很有新意，但是效果很差。

从整体上来说，内容乱翻翻的。同时，思路在一次次迭代中一次次被打断，比较糟糕。

另外，对于OO的设计如何体现/如何切入。感觉内容很浅，没有深度，同时实践性不好。没有好的套路，不可复制。一...

刚刚看了一章，这本书的翻译真太生硬了，很多句子读起来一点都不顺畅，不仔细理理，你都不知道在说什么。不过为了学习UML，硬着头皮再继续看下去吧。。。。。。。谁叫咱洋文不过关呢，想想总比读原文快一点吧。

机械工业出版社你太黑了，66块钱就这印刷质量？好好的书让你们毁了！！！
看着多累你们知道吗？

不对，不是机械工业，是华章，你们这帮人怎么这么贪心？省钱不是地方知道吗？
机械工业出版社你太黑了，66块钱就这印刷质量？好好的书让你们毁了！！！
看着多累你们知道吗...

在这个谁都会谈敏捷的今天，重读这本书使我对于敏捷和UP，有了更清醒的认知。
应用问题域总是分为Why, What和How，这本书基于UP阐述了作者关于怎样在正确的时间用正确方式处理问题的看法。
相对于大量的原教旨化的极限化的敏捷书籍，作者显然在怎样合理的...

我在多年前买过此书的第二版，非常经典，当时在工作当中对面向对象的概念比较模糊，不知道怎么和工作结合起来，当时面向对象的流派也非常多，看了此书后对OO的概念顿时清晰了很多，每看一章都要从板凳上跳起来，我想世界上每一题材的书多非常多，但是能写到人心理去的屈指可...

讲述OOA, OOD，入门级的书
名字很唬人。其实不懂UML也可以读读。有关uml的部分甚至可以跳过。
作者做过街头音乐家。。弱智豆瓣的评论到底要多少个字呢？也不提示一下。

我在多年前买过此书的第二版，非常经典，当时在工作当中对面向对象的概念比较模糊，不知道怎么和工作结合起来，当时面向对象的流派也非常多，看了此书后对OO的概念顿时清晰了很多，每看一章都要从板凳上跳起来，我想世界上每一题材的书多非常多，但是能写到人心理去的屈指可...

这本书从实践的角度去阐述了UML和设计模式在实际项目中的应用，从用例分析，到建模，到设计，到编码，均有涉及UML的使用，并不断迭代，强化了很多UML概念和迭代理念，不错~~

[UML和模式应用（原书第2版）](#) [下载链接1](#)