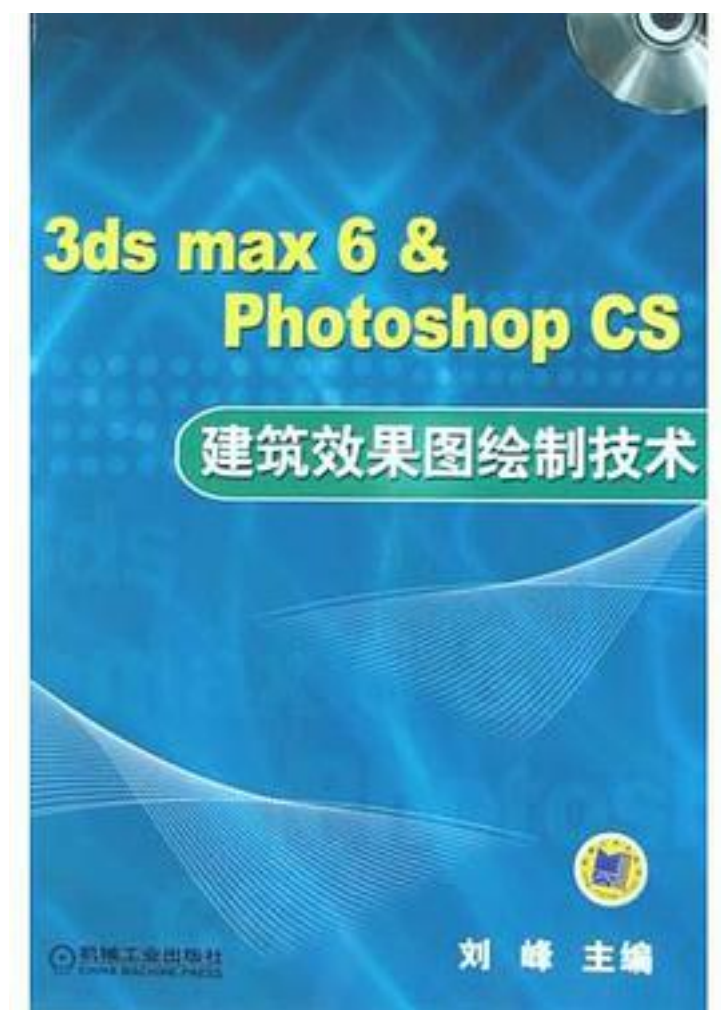


3ds max 6 & Photoshop CS建筑效果图绘制技术



[3ds max 6 & Photoshop CS建筑效果图绘制技术_下载链接1](#)

著者:刘峰

出版者:机械工业出版社

出版时间:2004-8-1

装帧:平装（带盘）

isbn:9787111149545

《3ds max6 & Photoshop

CS建筑效果图绘制技术(附光盘)》以建筑效果图为主线，结合详细的制作步骤讲解应用AutoCAD 2004、3ds max6等软件制作建筑效果图的过程和技术。

作者介绍:

目录: 前言

第1章 三维实体模型的置入和调整

1 Auto CAD建模的优势和劣势

2 Auto CAD的三维建筑模型输出

3 其他文件格式输出

4 综合实例应用

第2章 设置、控制透视场景

1 创建摄像机

2 摄像机的参数设置

3 正常透视的生成

4 广角透视与长焦透视

5 仰角透视与鸟瞰透视

.....

第3章 设置画面明暗和阴影设置

.....

第4章 色彩和质感表现

.....

第5章 渲染和输出

.....

• • • • • ([收起](#))

[3ds max 6 & Photoshop CS建筑效果图绘制技术 下载链接1](#)

标签

评论

[3ds max 6 & Photoshop CS建筑效果图绘制技术 下载链接1](#)

书评

[3ds max 6 & Photoshop CS建筑效果图绘制技术 下载链接1](#)