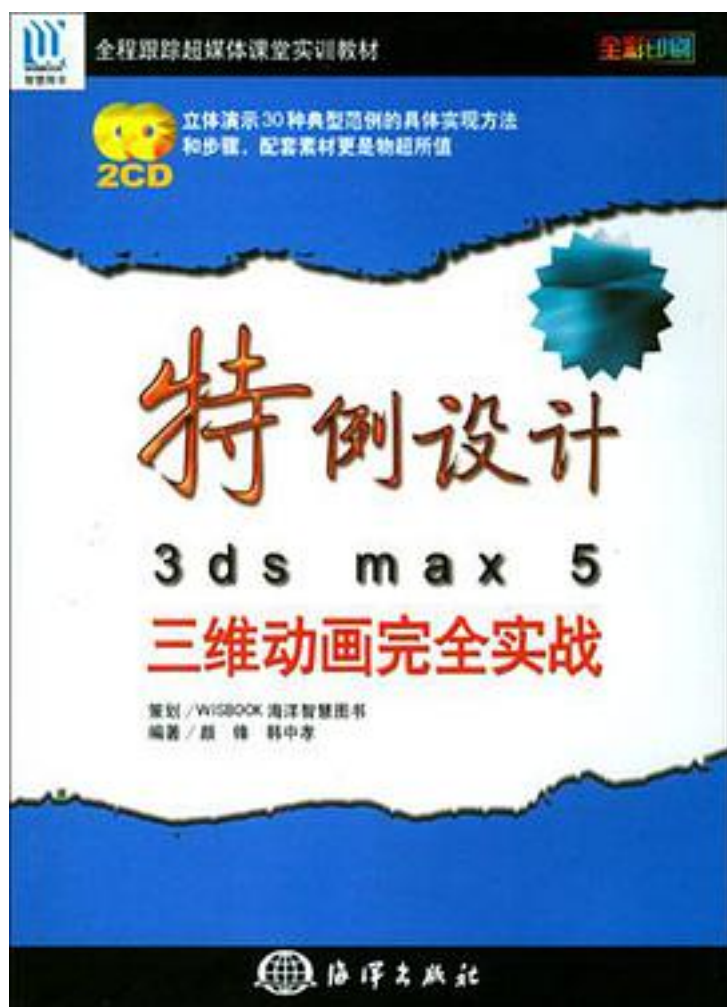


特例设计：3ds max 5三维动画完全实战（附2光盘）



[特例设计：3ds max 5三维动画完全实战（附2光盘）_下载链接1](#)

著者:WISBOOK海洋智慧图书

出版者:海洋出版社

出版时间:2004-7

装帧:平装（带盘）

isbn:9787502760458

实体演示30种典型范例的具体实现方法和步骤，配套素材更是物超所值！

国内首创所有范例全程跟踪录屏超媒体课堂实训教材；创新、进取、专为初、中级读者和职业院校量身定估；人性化的设计和服务掀起电脑学习新高潮；“授人以渔”、实用范例与基础知识紧密结合；内容丰富、重点突出、图文并茂、步骤详细。

这是一本专门通过数十个典型范例现场教授3ds max

5制作动画的主要方法和技能的优秀实例教科书。作者从边学边练、一练就会、会了就能干活的实用角度出发，采用基础知识+实用范例+具体步骤+总结与提高=即学即用的创作思路，软件基础知识紧跟典型范例操作，边讲、边动手，全面、生动、形象地展示了3ds max的强大功能和魅力。

本书内容：全书由30个范例构成，主要内容包括动画基础、简单动画的制作、布尔运算制作动画、简单实例控制、轨迹窗的使用、Path控制器的使用、旋转和位置控制器、修改器制作动画、燃烧的使用、粒子系统与体积雾、粒子系统与体积光、辉光滤镜、虚拟体的使用、角色动画、简单运动控制、路径控制器的运用、Path Deform修改器、光效动画制作、旋转控制器、IK运动控制器、函数表达式的应用等。每个基础知识紧跟典型范例，特别是栏目片头动画、文字切割、文字生成动画、文字扫光动画、动画短片、霓虹广告牌、大漠飞沙、海底世界、星球大战、机械战警和电影放映机等动画的制作更是将3ds max5的应用推向一个新的高潮！

本书特点：1. 基础知识紧跟实用范例，学习直观、所学所用，由浅入深、循序渐进、图文并茂、通俗易懂，软件功能与范例紧密结合，边讲边练，学习轻松；2. 内容丰富、全面，双栏排版，作者巧妙地将3ds max 5的动画功能切片为30个知识点，从易到难，为初学者量身定做，知识点与实际操作相结合，学习有趣又快乐；3. 范例实用、与时俱进，书中的范例都是当前初学者想掌握的热点、焦点，设计思路清晰，步骤讲解详细，提示本例的精华，环环紧扣，版式新颖、全彩印刷，大大激发读者学习兴趣和动手的欲望；4. “授人以渔”，书中30个典型范例就是30种应用、30种设计思路、30种制作方法，读者在学完的基础上可以举一反三、活学活用；5. 超媒体视频教学，配套光盘中的视频教学软件立体演示每个范例的具体实现步骤，更让读者喜出望外，事半功倍，创意无限！

光盘内容：共2CD（详细内容见光盘说明）。

读者对象：广大初、中级读者即学即用的自学指导书，高等职业院校三维动画设计专业课堂实训教材和社会三维动画设计培训班的教材。

作者介绍：

目录: 特例1 动画基础
特例2 简单动画制作
特例3 布尔运算制作动画
特例4 简单实例控制
特例5 轨迹窗的使用
特例6 PATH控制器的使用
特例7 旋转和位置控制器
特例8 修改器制作动画
特例9 燃烧的使用
特例10 粒子系统的使用（一）
特例11 粒子系统的使用
特例12 粒子系统与体积雾
特例13 辉光滤镜

特例14 粒子系统与体积光
特例15 虚拟体的使用
特例16 角色动画
特例17 简单运动控制
特例18 路径控制器的应用
特例19 PATH DEFORM修改器
特例20 光效动画制作
特例21 旋转控制器的应用
特例22 IK运动控制的应用
特例23 函数表达式的应用
特例24 人性化动画设计
特例25 动画综合（一）
特例26 动画综合（二）
特例27 动画综合（三）
特例28 动画综合（四）
特例29 动画综合（五）
特例30 动画综合（六）
• • • • • [\(收起\)](#)

[特例设计：3ds max 5三维动画完全实战（附2光盘）_下载链接1](#)

标签

评论

[特例设计：3ds max 5三维动画完全实战（附2光盘）_下载链接1](#)

书评

[特例设计：3ds max 5三维动画完全实战（附2光盘）_下载链接1](#)