

3ds max效果图灯光材质及渲染高级技法



[3ds max效果图灯光材质及渲染高级技法_下载链接1](#)

著者:高志清

出版者:中国水利水电出版社

出版时间:2004-9-1

装帧:平装（带盘）

isbn:9787508423777

《3ds

max效果图灯光材质及渲染高级技法》针对各种不同形式的室内、室外空间结构，以及对日景、夜景图制作的不同要求，创造了一套灯光布局及材质设置的方法。完美的作品所表现出的照片级的效果是《3ds max效果图灯光材质及渲染高级技法》实例的特点。《3ds max效果图灯光材质及渲染高级技法》采用理论与实践相结合的方式，根据笔者多年积累的效果图制作中的教学及创作经验，针对各种不同形式的室内、室外空间结构，以及对日景、夜景效果图制作的不同要求，创造了一整套简单、有效的灯光布局及材质调协的方法。

书中运用中英文对照的形式，以英文为主，中文为辅的写作方式，方便各层次读者的需求。为方便读者的自学和创作，《3ds max效果图灯光材质及渲染高级技法》的配套光盘中收录了书中所讲全部实例的造型线架以及与线架相对应的图片，对读者的学习和工作一定会有所帮助，并具备参考价值。

《3ds max效果图灯光材质及渲染高级技法》适合3D爱好者以及专业效果图制作人员学习阅读，也适合相关专业的大中专学生及教师学习参考。

作者介绍:

目录: 第一章 起源——3DS MAX渲染器简述
第二章 诞生——制作构件
第三章 提升——DEFAULT SCANLINE渲染器
第四章 进化——MENTAL RAY渲染器
第五章 溶合——室内效果
第六章 升华（一）——室外效果
第七章 升华（二）——室外效果
第八章 3DS MAX渲染汇总
· · · · · (收起)

[3ds max效果图灯光材质及渲染高级技法_下载链接1](#)

标签

评论

[3ds max效果图灯光材质及渲染高级技法 下载链接1](#)

书评

[3ds max效果图灯光材质及渲染高级技法 下载链接1](#)