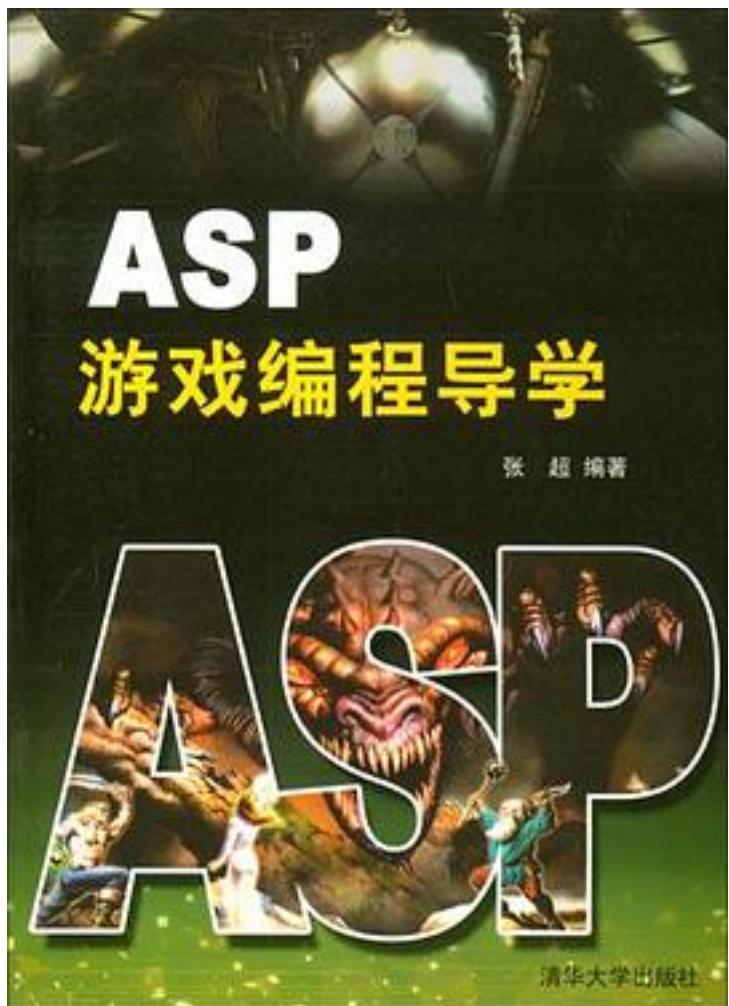


ASP游戏编程导学



[ASP游戏编程导学 下载链接1](#)

著者:张超

出版者:清华大学出版社

出版时间:2004-10-1

装帧:平装(无盘)

isbn:9787302096658

本书通过构建“网上游戏社区”这样一个实例来贯穿全书，生动地向读者展示了ASP网

站制作技术。

每一章节讲述“网上游戏社区”的一个功能，包括游戏选择、玩家聊天、广告管理、好友管理、邮件收发、游戏装备交易等模块。这些功能都通过ASP编程得以实现，把ASP的知识点以及在实际应用过程中的难点都融合在每一章中。书中最后介绍了ASP游戏开发和组件开发，进一步拓宽了读者的知识面。

本书集趣味性、直观性、可操作性于一体，适合作为各类网页设计人员、制作人员和维护人员的参考用书，也可作为网页制作爱好者的自学参考教材。

作者介绍：

目录: 第一章 初识ASP

第二章 “网上游戏社区”大型实例综述和功能分析

第三章 “游戏任我选”——请求和响应的处理

第四章 实现玩家聊天功能——ASP应用程序与会话

第五章 社区广告管理——SERVER对象和ADROTATOR组件

第六章 邮件发送/接收系统——ASP组件的使用

第七章 社区网站开发与数据库

第八章 实现好友管理——ADO访问数据库

第九章 “趣味程序”——错误处理和性能优化

第十章 实现“游戏装备交易系统”

第十一章 ASP网页小游戏开发

第十二章 用VB和C++开发组件——ASP组件开发

· · · · · (收起)

[ASP游戏编程导学 下载链接1](#)

标签

Web开发

评论

[ASP游戏编程导学 下载链接1](#)

书评

[ASP游戏编程导学 下载链接1](#)