

# Flash MX2004游戏设计



[Flash MX2004游戏设计\\_下载链接1](#)

著者:陈刚

出版者:科学出版社

出版时间:2004-10-1

装帧:平装 (带盘)

isbn:9787030141651

本书收录了目前国内比较有代表性的和被广大Flash爱好者所熟知的17个Flash游戏作品

, 全书分5章阐述了ActionScript基础理论及这些游戏的创作过程, 读者可以在学习和使用中成为闪客高手。本书与其他Flash书籍不同, 不仅对具体制作Flash动画的过程进行了讲解, 而且在游戏制作前还对游戏进行了说明, 同时对设计游戏的技巧进行了分析, 从更高的层次指导用户完成高质量的Flash动画和游戏。

本书操作步骤翔实, 所举游戏实例典型、画面生动、创意新锐时尚, 非常吸引玩家。本书是针对Flash初、中级爱好者编写的, 对高级用户也有一定的收藏价值和实用价值。

本书配套光盘中提供了书中所有游戏完整的源文件以及相关素材文件, 进一步帮助读者学习与参考。

作者介绍:

目录: 第一章 FLASH游戏开发基础  
第二章 可控游戏类  
第三章 趣味游戏类  
第四章 遗址类游戏  
第五章 射击类游戏  
· · · · · (收起)

[Flash MX2004游戏设计 下载链接1](#)

标签

评论

---

[Flash MX2004游戏设计 下载链接1](#)

书评

[Flash MX2004游戏设计 下载链接1](#)