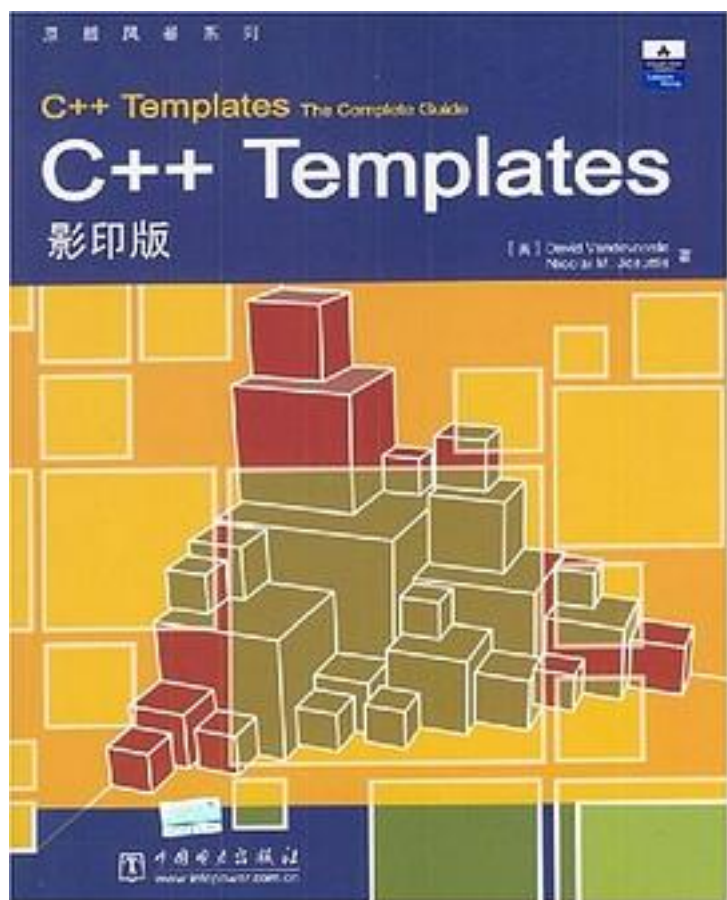


C++ Templates



[C++ Templates_下载链接1](#)

著者:David Vandevoorde

出版者:Addison-Wesley Professional

出版时间:2017-9-25

装帧:Hardcover

isbn:9780321714121

The first book to provide complete and accurate information on using templates in C++.-- Great author team - both are widely respected, and bring complementary viewpoints to the book.-- With the greatly increased use of templates there is a real need in the C++ community for this information.This book will be the next C++ classic.

Although templates have been part of C++ for well over a decade, they still lead to misunderstanding, misuse, and controversy. At the same time, they are increasingly found to be powerful instruments for the development of cleaner, faster, and smarter software. This has made templates one of the hottest topics in the C++ community. This book will be both a complete reference as well as a tutorial. It will emphasize the practical use of templates, and will include real-world examples. Every working C++ programmer will need a copy of this book for his or her library.

作者介绍:

David Vandevoorde is an engineer at the Edison Design Group. He is an active member of the ANSI C++ Standards Committee, and a cofounder of the newsgroup comp.lang.c++.moderated. A graduate of the Brussels Free University and the Rensselaer Polytechnic Institute, his interests include algorithm development, programming languages, and teaching. See www.vandevoorde.com. Nicolai M. Josuttis is an independent technical consultant who designs object-oriented software for the telecommunications, traffic, finance, and manufacturing industries. He is an active member of the C++ Standards Committee Library Working Group. Nicolai has written several books on object-oriented programming and C++.

目录:

[C++ Templates_ 下载链接1](#)

标签

C++

templates

C/C++

计算机

技术

编程

程序语言

评论

莫名其妙多了两周空窗期，干脆就把这本书挑着读完了。对于日常的模板使用前12章是个很好的功能介绍，略难理解的是concepts（对于代码生成规则的约束）、constexpr（编译时常量）、type deduction（effective modern第一章讲的非常清楚）。到了part2、3逼你思考编译器的运行原则：memory layout有什么必须follow的准则？编译时期怎么做name lookup？怎样缩短泛用模板的编译时间？这两部分同时也慢慢显现黑魔法的本质：type list、expression template、type traits等等，也涉及了设计模式，CRTP怎么实现static polymorphism？和inheritance有啥区别？诸如此类。。人生漫漫 慢慢学慢慢写吧。

一目十行势如破竹如浴春风如鱼得水 真的看起来太轻松愉快了 应该是我看的最后一本C++的书。无疑是c++ template最好的书。也是14/17新特性最好的一本书。前半本覆盖了所有的feature，后半本覆盖了所有的应用场景和原理。对于每个特性的缘起，典型应用，衍生，直到STL对于这个feature的延伸，都通过简单的例子讲的通俗易懂。

看了自己需要的部分，中间的in depth就跳过了，毕竟模板太复杂了，没有太必要深入

绝对的one stop book，包涵了最新的cpp17的语法特性，以及20可能会引入的新特性，如果有大把时间，强烈推荐读一下

[C++ Templates_下载链接1](#)

书评

看这本书实际是一件痛苦的事情。因为很多本来看起来很清晰的概念，在书里慢慢的展开时，却发现有着这样那样的特例和冲突。两个看起来很相似的定义，可能仅仅因为顺序或者继承的关系，结果就完全不一样。总之，如果想看懂这本书，不能漏过任何一个

字符…… 也正是这样，看到一...

貌似前一半和后一半是不同作者写的。前面语言细节太枯燥了，基本是硬啃，后面有些应用的实例，还好些吧。实际上模板本身需不需要研究，我也还不确定。。。

本书定名为C++模板完全参考指南是不为过的，面向开发者，你可以从书中掌握所有的C++标准的模板规则，而且还提出了一些亟需解决的问题。面向使用的程序员，本书又呈现了足够多的事例来阐述模板规则，以及现实中应用到的技术。近些年，C++设计上出现了一股子新的思维，GP，而...

应该说，这本书讲得很仔细。而从这么仔细的讲解中，令我很不愉快:(模板有点太麻烦了! 美好的设计被细节淹没了。当然，如果你要真正学明白模板的话，还得硬着头皮去读。

花了两周时间读了前21章，后几章的内容与设计模式关联太多，打算先读完GoF再续上了。part1是template的主要应用，包括traits中常用的API part2和3是template的核心，也讲述了在整个C++体系结构中的地位。如何理解template? 简单点来说就是代码生成器，对于在progr...

可以作为C++ standard的参考读物。C++ standard的有些地方讲的比较抽象，这本书解释的比较清楚。比如，ODR，附录里讲的很清楚。同时，把C++ standard里对一些普通class的约束，用模板，阐述的非常清晰。顺便有个问题，哪里能下在到侯捷的繁体版全书? 有时候看英文版，如果...

如果要深入研究模板和STL的话，第一第二章的基础东西还是很值得去看的，第三和第四章到可以大致看下就差不多了，理解了就可以了，感兴趣的可以多研究下不过真感兴

趣的话应该是转向STL或者BOOST的源码去研究，这里的第三第四章只是一个引导吧相当于。没有想象中的那么难，很多...

说实话,要不是看在简体中文的份上,我是不会买滴.....
致命的问题： P15， P121， P129， P170。

[C++ Templates 下载链接1](#)