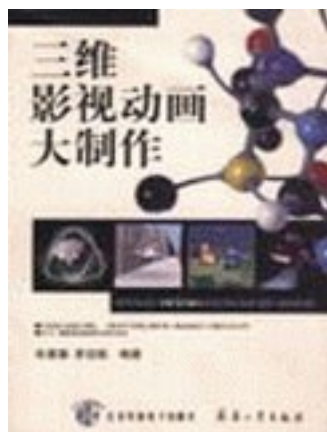


三维影视动画大制作



[三维影视动画大制作_下载链接1](#)

著者:李巨韬

出版者:兵器工业出版社，北京科海电子出版社

出版时间:2004-11

装帧:平装

isbn:9787801723208

本书以3个大型实例来讲述运用3D建模、动画和后期合成软件进行影视动画创作的全过程。书中的3个实例各代表了三维影视动画制作的3大领域，第1个实例是有关投影仪的产品演示动画；第2个实例是一三维MTV动画的制作；第3个实例是一部完整的三维故事动画片的设计与制作。通过这3个实例着重讲述三维影视动画的前期规划、设计思路和制作流程。并尽可能地从读者学与应用的角度出发，在每个实例的讲解中，综合所使用软件的不同特点进行描述，注重理论与实例相结合，使读者加深对三维动画制作的理解。

本书适合有一定三维动画制作基础的读者来学习，特别是工业设计、艺术设计、动画设计专业学生及相关设计领域的爱好者来阅读。

本书配套光盘中收集了书中实例所涉及到的所有源文件、素材文件以及动画文件，还专门为读者提供了Rhino创建投影仪的视频教学文件。

作者介绍:

目录:

[三维影视动画大制作_下载链接1](#)

标签

评论

[三维影视动画大制作_下载链接1](#)

书评

[三维影视动画大制作_下载链接1](#)