

3ds max 6入门与提高实用教程



[3ds max 6入门与提高实用教程 下载链接1](#)

著者:王红卫

出版者:中国铁道出版社

出版时间:2004-12

装帧:平装

isbn:9787113062408

3ds max

6.0是Autodesk公司出品的一个大型三维动画制作软件，本书对该软件的功能与特点做了详细的介绍，并结合实例对创建三维动画的方法做了深入的讲解。

本书共分为16章，主要内容包括：3ds max6概览、3ds max的基本操作、编辑修改器的使用、创建二维基本形体、放样变形的使用、创建标准三维造型、创建复合三维造型、NURBS建模的使用、多边形建模与Patch面片的使用、材质与贴图、灯光的设置和应用、摄像机及环境特效、动画制作、层级命令面板的使用、创建粒子系统与空间扭曲物体、视频的后期处理等。

为了不再出现那种只知道基本命令而不知如何实际操作的场面，本书理论结合实际，由浅入深地讲解，让读者迅速掌握该软件。

本书内容全面、图例丰富、条理清晰、通俗易懂，适合于三维动画设计者和爱好者学习使用，也可作为三维动画制作培训班的教材。

作者介绍:

目录: 第1章 3ds max 6概览

1-1 初识3ds max 6

1-1-1 3ds max的发展与应用领域

1-1-2 3ds max的运行环境

1-2 3ds max 6的新功能简介

1-2-1 操作更加方便

1-2-2 主界面改进

1-2-3 建模功能增强

1-2-4 材质效果更丰富

• • • • • (收起)

[3ds max 6入门与提高实用教程 下载链接1](#)

标签

MS-Windows

200+_pages

#322.3ds_max

#32.design

#2106.computer_graphics

评论

[3ds max 6入门与提高实用教程 下载链接1](#)

书评

[3ds max 6入门与提高实用教程 下载链接1](#)