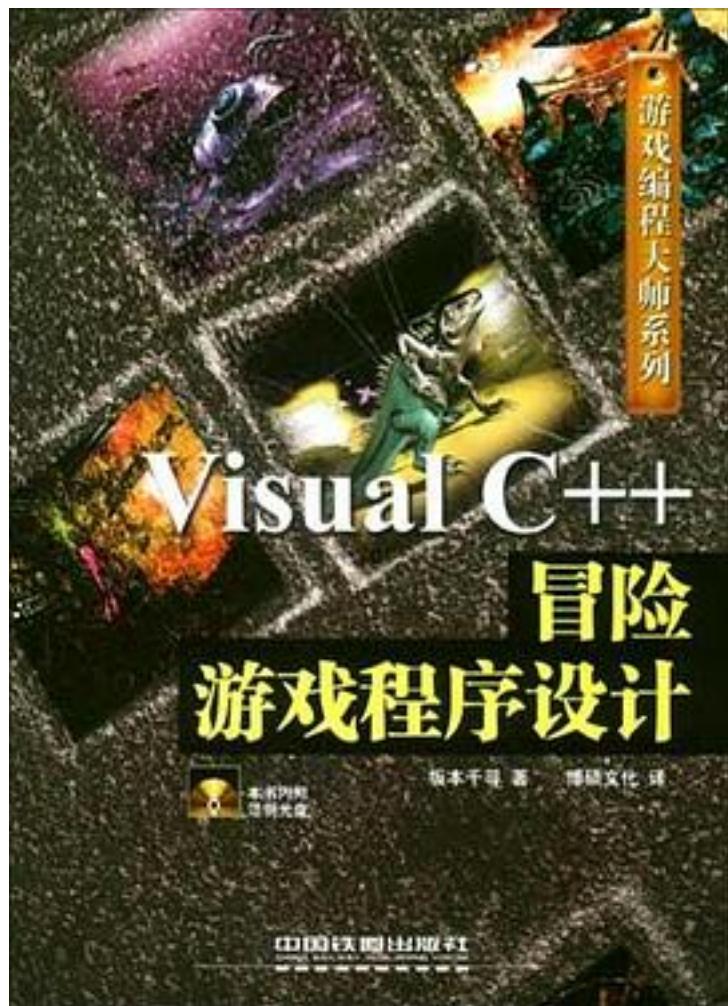


Visual C++冒险游戏程序设计



[Visual C++冒险游戏程序设计 下载链接1](#)

著者:坂本千寻

出版者:中国铁道出版社

出版时间:2004-11-1

装帧:平装 (带盘)

isbn:9787113061517

作者介绍:

目录: Chapter 1 来做冒险游戏吧
Chapter 2 设计一个游戏
Chapter 3 建立类库
Chapter 4 制作游戏系统
Chapter 5 扩充游戏系统
Chapter 6 设计自己的游戏
Chapter 7 制作游戏的技巧
· · · · · (收起)

[Visual C++冒险游戏程序设计](#) [下载链接1](#)

标签

游戏编程

游戏开发

程序设计

AVG

计算机科学

编程语言

近期

计算机图形学

评论

虽然我并不是特别喜欢这本书，不过对初学者来说应该还挺实用的？说真的NScripter最初也就是这么来的吧…

很宅

通俗易懂说的就是这个

非常基本，但是已经没有人这样开发游戏了

[Visual C++冒险游戏程序设计 下载链接1](#)

书评

[Visual C++冒险游戏程序设计 下载链接1](#)