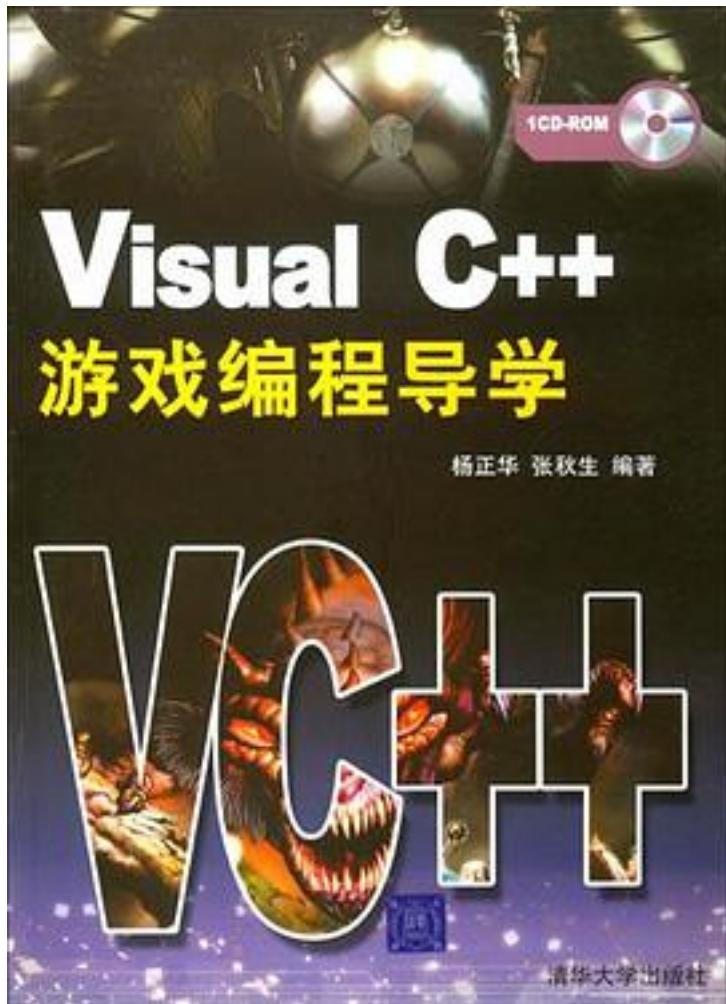


# Visual C++游戏编程导学



[Visual C++游戏编程导学 下载链接1](#)

著者:杨正华

出版者:清华大学出版社

出版时间:2004-12-1

装帧:平装 (带盘)

isbn:9787302100072

小型游戏是初学编程的最理想切入点。本书通过编写趣味游戏程序来引导读者学习Visu

al C++编程的方法和技巧，形式新颖活泼，别具一格，堪称是初学Visual C++编程入门与提高的最佳用书。

全书从Visual C++语言基础和编制简单的程序入手，将Visual C++编程和知识点有机地分散在“幸运52”、“速算24”、“拼图游戏”、“俄罗斯方块”、“流行歌曲实力大比拼”等多个趣味游戏的程序设计示例中，引导读者轻松学习Visual C++编程的相关知识、编程思想及技巧，其中包括Visual C++中消息处理、多媒体、图形图像、数据库处理以及网络编程等内容。

本书以示例教学方式来组织内容，集趣味性、直观性和可操作性于一体，适用于Visual C++初学者及对游戏程序感兴趣的电脑爱好者。

作者介绍：

目录: 第一章 初识Visual C++  
第二章 “幸运52” 游戏——Visual C++初步应用  
第三章 拼图游戏——Visual C++位图操作  
第四章 流行歌曲实力大比拼（上）——多媒体程序设计  
第五章 流行歌曲实力大比拼（下）——数据库编程基础  
第六章 用Visual C++开发动画小游戏  
第七章 Visual C++网络编程  
· · · · · (收起)

[Visual C++游戏编程导学 下载链接1](#)

标签

评论

[Visual C++游戏编程导学 下载链接1](#)

书评

[Visual C++游戏编程导学 下载链接1](#)