

3ds max 6标准教程



[3ds max 6标准教程 下载链接1](#)

著者:黄心渊

出版者:

出版时间:2005-1

装帧:平装 (带盘)

isbn:9787115128966

本书针对discreet公司可视化设计师的认证考试，用示例的方式介绍效果图的制作流程及制作方法。全书分为13章和两个附录，全面介绍建筑室内效果图的制作过程。主要包括简单、复杂模型的建立、准确定位，常用建筑建模工具的使用，摄像机的使用，高级灯光的使用，基本材质以及新增建筑材质的综合运用、后期处理以及渲染输出等。本书全部的制作示例都有详细的操作步骤，大部分模型都收录在本书的配套光盘中。

本书主要面向希望从事建筑可视化以及建筑动画制作和设计的人员，也适用于本科及高职高专相关专业的学生，尤其适合作为建筑表现培训班的培训教材。

作者介绍:

目录: 第1章 准确绘图及简单几何体的定位——衣柜、沙发和电脑桌的制作
第2章 直接生成建筑构件——门、窗及楼梯的制作
第3章 二维图形编辑及三维图形制作——罗马柱、复杂造型的门和折叠椅的制作
第4章 放样——窗帘的制作
第5章 高级建模工具的应用——复杂模型的制作
第6章 倒角及放样的变形——室内其他装饰品的制作
第7章 构图及摄像机的应用
第8章 材质的应用
第9章 室内场景搭建
.....

附录A discreet可视化设计师/教师 (3ds max 6) 考试大纲

附录B 样题

• • • • • (收起)

[3ds max 6标准教程 下载链接1](#)

标签

评论

[3ds max 6标准教程 下载链接1](#)

书评

[3ds max 6标准教程 下载链接1](#)