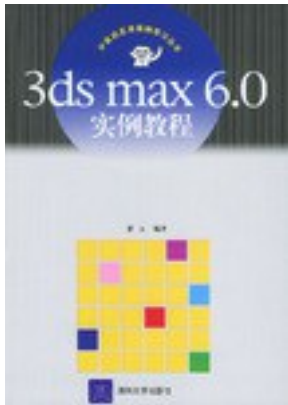


3ds max6.0实例教程



[3ds max6.0实例教程 下载链接1](#)

著者:熊力

出版者:第1版 (2004年1月1日)

出版时间:2004-10

装帧:平装

isbn:9787302094135

本书采用实例引导的方式，根据软件功能和使用方法的难易程度，循序渐进地讲解了3ds max 6.0的基本功能和使用方法，以及高级操作技巧。

本书以知识点为中心精心组织内容，共创作了63个具有代表性的精彩实例。读者在学习知识点的过程中将轻松地学会各种3D图像的制作过程，同时通过对知识点的分析说明，读者能从中掌握相关的理论知识，举一反三地运用3ds max 6.0软件。本书分为7章，介绍了3ds max 6.0的界面、基本操作、几何体基础建模、二维建模、合成建模、常用编辑修改器，以及材质的使用、动画与运动、粒子和特效等相关知识。

本书内容翔实、逻辑清晰、语言流畅、可操作性强，非常适合用作3ds max 6.0的自学或培训教材。

配套光盘包含本书所有实例的场景文件和材质贴图。

作者介绍:

目录:

[3ds max6.0实例教程_下载链接1](#)

标签

评论

[3ds max6.0实例教程_下载链接1](#)

书评

[3ds max6.0实例教程_下载链接1](#)