

# 霹雳动感(3DS MAX3.0)



[霹雳动感\(3DS MAX3.0\) 下载链接1](#)

著者:田梅

出版者:机械工业出版社

出版时间:1999-3-1

装帧:平装(无盘)

isbn:9787111023128

本书是“领先一步学电脑丛书·Boys and Girls青春系列”中的一本。带Boys and Girls进入电脑三维动画的精彩世界。本书以流行三维动画创作3DS MAX 3.0为平台,详尽地讲解了如何使用计算机进行三维动画创作的方法。3DS MAX 3.0是Autodesk公司推出的著名产品,是目前三维动画创作中应用最广的软件之一,它以其强大的功能,简便的操作成为该领域中的佼佼者。本

作者介绍:

## 目录: 出版说明

前言

第1篇 青春对白

第2篇 与你同行

第1章 3DS MAX重点工具按钮和菜单命令

第2章 基本模型的生成及修改

第3章 基本造型训练

第4章 掌握放样造型方法

第5章 使用材质编辑器

第6章 创建NURBS模型

第7章 进行物体的变形

第8章 进行运动的链接

第9章 增强动画的效果

第10章 我的作品

第11章 如何时时保持领先?

· · · · · (收起)

[霹雳动感\(3DS MAX3.0\) 下载链接1](#)

## 标签

## 评论

[霹雳动感\(3DS MAX3.0\) 下载链接1](#)

## 书评

[霹雳动感\(3DS MAX3.0\) 下载链接1](#)