

霹雳动感(3DS MAX3.0)



[霹雳动感\(3DS MAX3.0\) 下载链接1](#)

著者:田梅

出版者:机械工业出版社

出版时间:1999-3-1

装帧:平装(无盘)

isbn:9787111023128

本书是“领先一步学电脑丛书·Boys and Girls青春系列”中的一本。带Boys and Girls进入电脑三维动画的精彩世界。本书以流行三维动画创作3DS MAX 3.0为平台，详尽地讲解了如何使用计算机进行三维动画创作的方法。3DS MAX 3.0是Autodesk公司推出的著名产品，是目前三维动画创作中应用最广的软件之一，它以其强大的功能，简便的操作成为该领域中的佼佼者。本

作者介绍:

目录: 出版说明
前言
第1篇 青春对白
第2篇 与你同行
第1章 3DS MAX重点工具按钮和菜单命令
第2章 基本模型的生成及修改
第3章 基本造型训练
第4章 掌握放样造型方法
第5章 使用材质编辑器
第6章 创建NURBS模型
第7章 进行物体的变形
第8章 进行运动的链接
第9章 增强动画的效果
第10章 我的作品
第11章 如何时时保持领先?
· · · · · (收起)

[霹雳动感\(3DS MAX3.0\)_下载链接1](#)

标签

评论

[霹雳动感\(3DS MAX3.0\)_下载链接1](#)

书评

[霹雳动感\(3DS MAX3.0\)_下载链接1](#)