

3ds max4 玩家实战



[3ds max4 玩家实战_下载链接1](#)

著者:王敏

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2001-8-1

装帧:平装（带盘）

isbn:9787115095312

《3ds max 4应用系列·3ds max 4玩家实战》内容简介：3ds max 4是美国Autodesk公司最新推出的3D渲染软件包，它是基于Windows

98/NT/2000操作系统的三维动画制作软件，其操作界面形象直观，是制作三维动画最为理想的软件之一。《3ds max 4应用系列·3ds max 4玩家实战》包含6大部分，共23章，以实例形式介绍了3ds max 基本功能、角色建模、角色动画、游戏制作、动画特技效果、广播设计等。

《3ds max 4应用系列·3ds max 4玩家实战》的特点是实例精彩，实用性强，极具参考价值，不仅可供从事美术创作、广告、产品设计及相关工作的人员学习和参考，也适合大、中专院校及各种3ds max培训班作为教材和练习使用。

作者介绍:

目录: 第1部分 建模、动画、材质与灯光初步

第1章 创建静态特体动画

第2章 建模初步

.....

第2部分 角色建模

第6章 面片角色建模

第7章 使用NURBS创建头部

.....

第3章分 角色动画

第10章 创建骨骼

第11章 设置反向运动

.....

第4部分 游戏制作

第14章 创建游戏场景

第15章 创建太空船动画

.....

第5章 创建动画特效

第16章 创建爆炸效果

第17章 使用粒子创建烟雾与水

.....

第6章 广告设计

第19章 创建摄像机震动效果

.....

· · · · · (收起)

[3ds max4 玩家实战_下载链接1](#)

标签

评论

[3ds max4 玩家实战_下载链接1](#)

书评

[3ds max4 玩家实战_下载链接1](#)