

# 3D Studio MAX使用导引



[3D Studio MAX使用导引\\_下载链接1](#)

著者:戴凌瑞

出版者:电子工业出版社

出版时间:2002-1-1

装帧:平装(无盘)

isbn:9787505373099

本书从实用角度出发，循序渐进地讲解了3D Studio MAX 4的基本操作与应用技巧，三维建模，从二维造型到三维建模，对三维造型的编辑修改，材质渲染输出，最后讲解了3D Studio MAX 4的动画制作。在讲解过程中力求选取新颖的例子，尽可能涵盖其主要功能。本文中所列举的均是在实际设计中的产品造型、室内及广告设计的典型实例，操作性强，可使读者在学习过程中获得创作的乐趣。

本书立足于计算

作者介绍:

目录: 第1章 3D Studio MAX 4界面简介  
第2章 基本几何物体的创建  
第3章 基本编辑功能  
第4章 创建二维造型  
第5章 路径放样  
第6章 网格对象的编辑  
第7章 用二维曲线生成三维物体  
第8章 NURBS曲面  
第9章 材质与贴图  
第10章 摄像机和灯光  
第11章 环境的编辑  
第12章 空间变形并生成动画  
第13章 三维动画  
第14章 正向运动与反向运动  
· · · · · (收起)

[3D Studio MAX使用导引](#) [下载链接1](#)

标签

评论

[3D Studio MAX使用导引](#) [下载链接1](#)

书评

[3D Studio MAX使用导引](#) [下载链接1](#)