IDMT 3ds max4.2高级教程



IDMT 3ds max4.2高级教程 下载链接1

著者:廖尚恒

出版者:北京希望电子出版社

出版时间:2002-6-1

装帧:精装(带盘)

isbn:9787900101143

作者介绍:

目录: 第1章 3ds max 4入门和基本建模 13ds max 4 用户界面介绍

.

第2章 3ds max Polygon人物建模和3ds max UV贴图 1 3ds max Polygon人物建模

第3章 材质、灯光和渲染系统 1 灯光的理解和应用

第4章 基础动画 1 MAX动画的一般规律

第5章 角色动画

1 恐龙
第6章 面部表情和唇形同步 1 用骨骼控制生成口型
第7章 Character Studio 1 Biped的创建和用Physique蒙皮
第8章 视觉 第9章 合成软件Combustion ・・・・・(<u>收起</u>)
IDMT 3ds max4.2高级教程_下载链接1_
标签
评论
书评