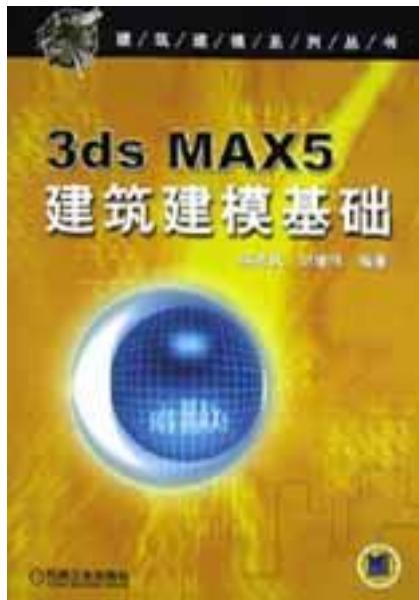


# 3DS MAX5建筑建模基础



[3DS MAX5建筑建模基础\\_下载链接1](#)

著者:陈志民

出版者:机械工业出版社

出版时间:2004-1-1

装帧:平装 (带盘)

isbn:9787111130611

模型是建筑效果图制作的基础，准确、精简的建筑模型是效果图制作成功最根本的保障。作为目前最流行的三维动画制作软件，3ds MAX 5以其强大的功能、简便的操作而成为建筑设计师建模的首选。

本书是一本论述3ds MAX 5建筑建模的专著。从完全掌握、灵活运用3ds MAX进行建筑建模的学习要求出发，由浅入深、循序渐进、系统全面讲解了3ds MAX 5的基本几何体建模、二维建模、复合几何体建模、修改建模、网络建模和NURBS建模等方法。而且在每个知识点讲解之后，都给出了典型的实例和操作步骤，边讲边练，可操作性强，特别适合于自学/教学使用。

本书内容丰富，图文并茂，范例极具代表性和指导性，是一本实用性很强的专业化学习教材。可作为各高校建筑专业的辅导教材，也可作为建筑设计、室内设计以及美术设计

人员自学参考用书。本书光盘内容包括书中每个实例模型的最终效果图及实例模型的MAX文件。

作者介绍:

目录:

[3DS MAX5建筑建模基础\\_下载链接1](#)

标签

评论

---

[3DS MAX5建筑建模基础\\_下载链接1](#)

书评

---

[3DS MAX5建筑建模基础\\_下载链接1](#)