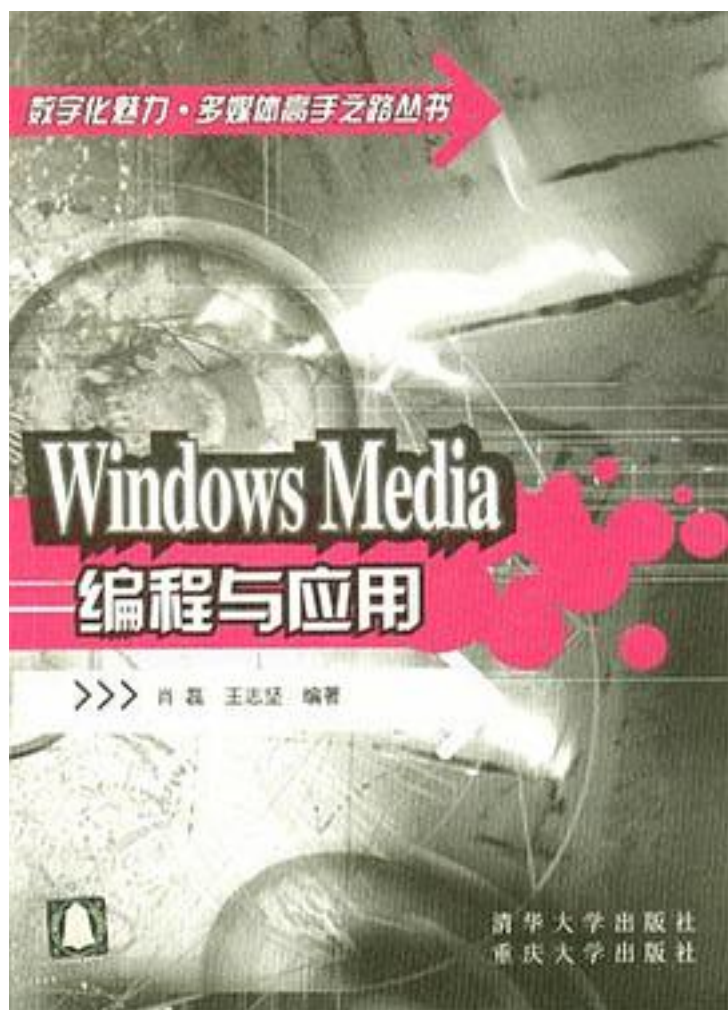


Windows Media编程与应用



[Windows Media编程与应用_下载链接1](#)

著者:肖磊

出版者:重庆大学

出版时间:2003-12-1

装帧:平装（带盘）

isbn:9787562429739

本书以Microsoft Windows Media技术为基础，通过诸多实例，讲述了利用Microsoft

Windows Media SDK进行流媒体开发的方方面面，由浅至深地介绍了如何使用Microsoft Windows Media SDK开发适用于用户的流媒体系统，内容涉及视频直播、点播、存储、转换等，让读者更快地掌握Microsoft Windows Media SDK的使用方法、编程技巧，定制、构建出用户自己的流媒体系统。

本书可供有一定编程基础，了解流媒体概念和希望深入了解Microsoft Windows Media技术的读者阅读，也适用于决策者和初次接触教学媒体编程的程序员参考。

作者介绍:

目录: 第一章 WINDOWS MEDIA概述
第二章 入门篇：WINDOWS MEDIA PLAYER SDK
第三章 提高篇：用WINDOWS MEDIA ENCODER SDK制作自己的媒体压缩器
第四章 服务篇：定制自己的服务器WINDOWS MEDIA
第五章 控制篇：MICROSOFT WINDOWS MEDIA METAFILES
第六章 商务篇：WINDOWS MEDIA RIGHTS MANAGER SDK
第七章 实例篇：商务综合应用
· · · · · (收起)

[Windows Media编程与应用 下载链接1](#)

标签

评论

[Windows Media编程与应用 下载链接1](#)

书评
