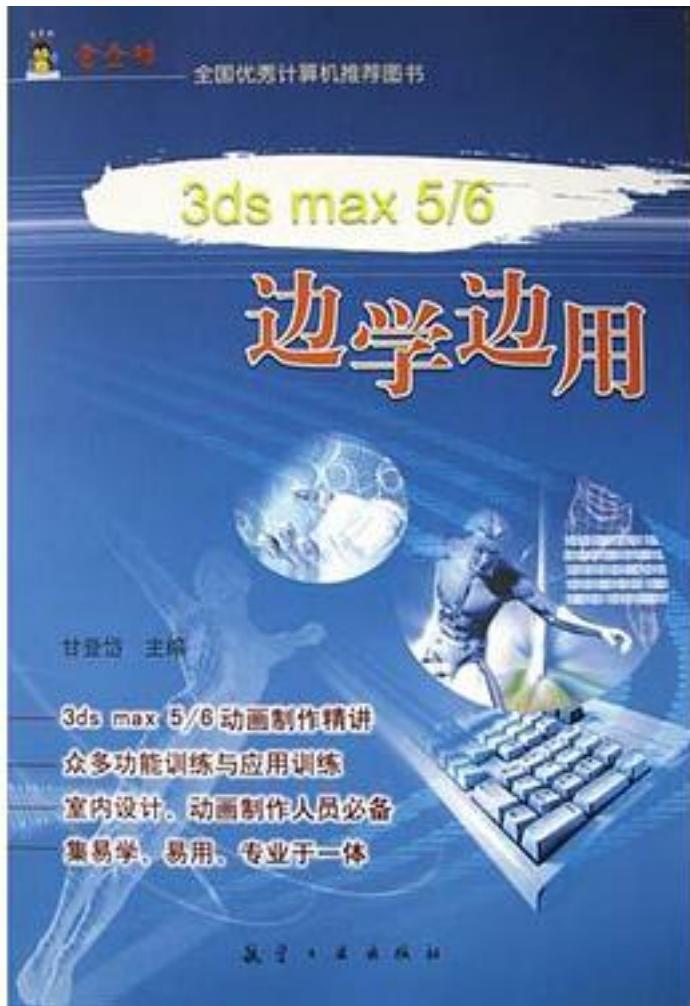


3ds max 5/6边学边用



[3ds max 5/6边学边用 下载链接1](#)

著者:甘登岱

出版者:

出版时间:2004-1

装帧:平装(无盘)

isbn:9787801832993

《3ds max 5/6边学边用》共分为12章，依次介绍了3ds max

5/6的基本知识，基础建模，复合物体，摄像机、灯光及环境，材质编辑器，常用的修改编辑命令等内容。并在12章给出了若干综合实例。

作者介绍:

目录: 第1章 3ds max 5/6简介
第2章 基础建模
第3章 复合物体
第4章 摄像机、灯光及环境
第5章 材质编辑器
第6章 常用的修改编辑命令
第7章 层级、运动、显示及程序面板
第8章 NURBS高级建模
第9章 粒子系统及空间扭曲物
第10章 辅助物体、系统板及蒙皮
第11章 渲染、轨迹视图及视频合成
第12章 综合实例
附录1 中英文对照菜单
附录2 常用快捷键
· · · · · (收起)

[3ds max 5/6边学边用](#) [下载链接1](#)

标签

评论

[3ds max 5/6边学边用](#) [下载链接1](#)

书评

[3ds max 5/6边学边用 下载链接1](#)