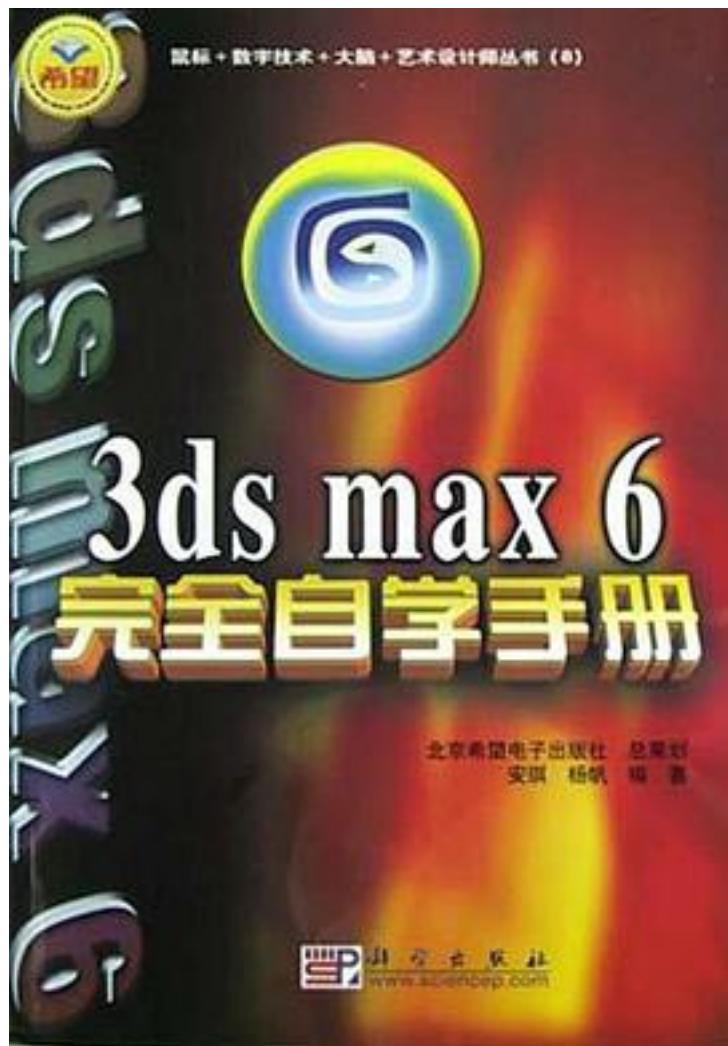


# 3ds max 6完全自学手册



[3ds max 6完全自学手册\\_下载链接1](#)

著者:安琪

出版者:科学出版社

出版时间:2004-6-1

装帧:平装 (带盘)

isbn:9787030130525

《3ds max 6完全自学手册》内容简介：3ds max 6是AutoDesk公司开发的三维动画制作软件3ds max的最新版本，它的功能强大，操作简单易学，被广泛地应用于建筑图效果设计、三维动画制作、机构仿真模拟、广告设计、工业造型、游戏电影制作等各种行业当中。《3ds max 6完全自学手册》通过大量实例详细讲述了3ds max 6的强大功能，涵盖了场景建模、材质贴图、灯光、动画制作、运动学、动力学系统、环境效果、VideoPost视频后处理技术等各方面的内容。《3ds max 6完全自学手册》循序渐进，内容详实，通俗易懂，讲练结合，通过大量实例详尽讲述制作过程和相关知识。《3ds max 6完全自学手册》适用于高等美术院校电脑美术专业和高校相关专业师生，初、中级用户，视频编辑人员和社会培训班学员。《3ds max 6完全自学手册》配套光盘内容为书中所提到的部分实例文件。

## 作者介绍：

目录: 第一部分 漫游3ds max 6

第1章 3ds max 6入门基础知识

第二部分 创建模型

第2章 3ds max 6的几何体和样条型

第3章 复合对象

第4章 编辑修改器

第5章 高级建模

第三部分 材质和纹理

第6章 材质与贴图

第7章 高级材质

第四部分 动画

第8章 动画制作

第9章 层级链接和运动学

.....

第五部分 灯光和特效

.....

第六部分 综合实例

.....

附录A 3ds max 6主界面快捷键列表

附录B 常用灯光照度

附录C 一些材质参数

..... (收起)

[3ds max 6完全自学手册 下载链接1](#)

## 标签

## 评论

---

[3ds max 6完全自学手册 下载链接1](#)

书评

---

[3ds max 6完全自学手册 下载链接1](#)