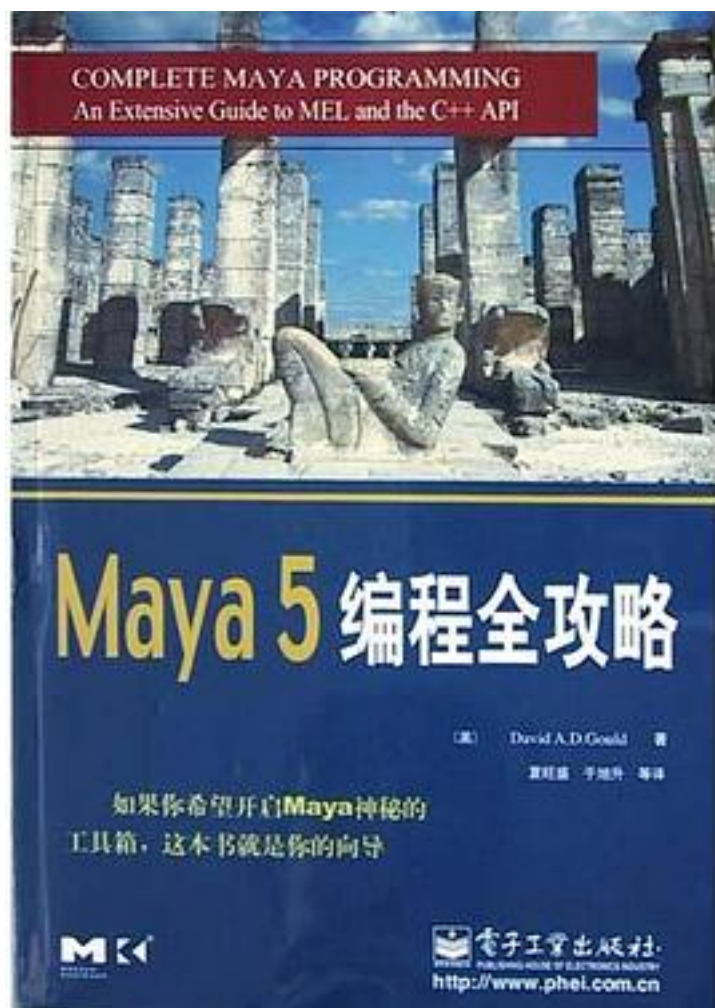


Maya5编程全攻略



[Maya5编程全攻略_下载链接1](#)

著者:于旭升

出版者:电子工业出版社

出版时间:2004-7-1

装帧:平装(无盘)

isbn:9787120001049

作者介绍:

目录: 第1章 概述

1 Maya的可编程性

2 编程接口

第2章 Maya基本概念

1 Maya体系结构

2 Dependency Graph

第3章 MEL

1 概述

2 MEL编程语言

3 脚本

.....

第4章 C++API

.....

附录A 附加资源

附录B C程序员与MEL

附录C 补充阅读

词汇表

• • • • • ([收起](#))

[Maya5编程全攻略 下载链接1](#)

标签

MAYA

Maya编程

MEL

编程

图形图像

电影特效

特效

教程

评论

第n次下定决心啃下半部，这次终于用12天一口气啃完了。确实好书，理论与代码穿插讲解，很有条理。发现学习就是一个把书读厚再读薄的过程，第一遍囫圇吞枣似懂非懂，然后投入大量的实践，中间自己琢磨总结经验，最后再回过头来看书梳辫子，这回知识点就非常清晰并且能够融会贯通了。理论实践再理论。

难看。

记得还不错。

Mel语言入门的好书~~推荐~~

[Maya5编程全攻略_下载链接1](#)

书评

本书是《Maya 5 编程全攻略》的英文原版，是深入学习 Maya 的好书。因为 Maya 的核心从 5.0 甚至更早版本就稳定下来了，因此这本书在 Maya 出现大改之前不会过时，不过我认为 Maya 不会改动核心的，它的优势就在它开放的核心。只是这本书现在在国内很难买到，如果见到二手的，千...

在看Maya的Online Help中关于编程的部分时，如堕谜团，很不舒服，勉勉强强的看完。后来看了这本书有种豁然开朗的感觉，写得真好，说得既系统又易懂，很爽。是本了解Maya原理的好书。其实Maya就是种节点(Node)流软件，设计得真棒，输入-计算-输出，这种设计模式还申请了专利!

[Maya5编程全攻略 下载链接1](#)