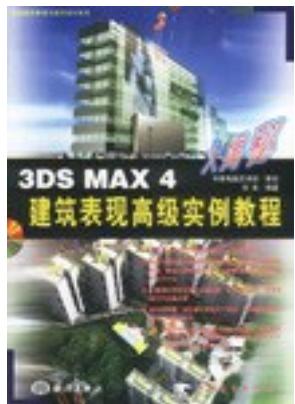


3DS MAX 4 建筑表现高级实例教程



[3DS MAX 4 建筑表现高级实例教程 下载链接1](#)

著者:刘幸

出版者:海洋出版

出版时间:2002-9-1

装帧:平装 (带盘)

isbn:9787502758059

近年来国内房地产日益升温，对建筑表现和室内效果图的制作需求也日益增加。为了推动效果图制作行业的发展，帮助相关技术人员尽快提高技术，中国青年出版社在推出深受欢迎的《3DS MAX 4 建筑与室内效果经典》后，与海洋出版社合作，鼎力推出这部介绍建筑室外表现制作技法的专业书籍。

全书精选6幅极具代表性的室外效果图，全面介绍常见建筑效果图的制作，深入剖析了包括夜景、鸟瞰等在内的难度较大的效果图制

作者介绍:

目录: 第0章 导论

0.1 建模

0.1.1 建模概念

0.1.2 三维建模的原则和技巧

0.1.3 建模实例教程

0.2 材质

0.2.1 材质的概念

· · · · · (收起)

[3DS MAX 4 建筑表现高级实例教程 下载链接1](#)

标签

评论

[3DS MAX 4 建筑表现高级实例教程 下载链接1](#)

书评

[3DS MAX 4 建筑表现高级实例教程 下载链接1](#)